

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLA
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILE
Nº 21
HOBBY
CONSOLAS
DESCÚBRELO
PRO EVOLUTION LLEGA A Wii
¡Te contamos cómo se juega a la versión 2009!
ADELÁNTATE
NEED FOR SPEED SHIFT
¡Primeras imágenes de nuevo rey de la velocidad
CONCURSO
¡¡SORTEAMOS UNA XBOX 360 Y 12 JUEGOS DE HALO!!
¡GRAN EXCLUSIVA!
GOD OF WAR III
¡¡Alucina con el estreno de Kratos en PlayStation 3!!
REPORTAJE
BATMAN ARKHAM ASYLUM
Así será la aventura más oscura del superhéroe
Portugal 2
8 424094 810017
002
ADEMÁS...
Analizamos a fondo STREET FIGHTER IV y MARIO POWER TENNIS
En primicia desde Japón: MONSTER HUNTER 3 para Wii
Preestrenos: MADWORLD, RESISTANCE RETRIBUTION...
50 JUEGOS NUEVOS
PS3
Just Cause 2
Chronicles of Riddick
Silent Hill Homecoming
PSP
Mytran Wars
Star Ocean
NINTENDO DS
Dragon Quest
Chrono Trigger
Wii
Dead Rising
House of Dead
Tenchu 4
XBOX 360
Halo Wars
Rock Band 2
GTA The Lost...
Afro Samurai
¡...Y MUCHOS MÁ

El regreso de una saga mítica



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Andábamos por la primavera de 1998. Por aquel entonces un servidor era aún jefe de sección de Hobby Consolas y mi labor principal era analizar juegos a destajo. Los juegos de fútbol me apasionaban, aunque los de coches y lucha no se quedaban atrás. Apenas había visto por encima un juego de terror que Capcom había lanzado hacía unos años. Me llamó la atención su sistema de juego, pero para mí no pasó de ser uno más. Pero aquel mes de marzo llegó a mis manos la beta de la secuela de aquel juego, **«Resident Evil 2»**. Introduje el CD en mi PlayStation y la secuencia de inicio me dejó absorto: no solo estaba contemplando una CG de una calidad jamás vista en esa generación, sino que además suponía una pequeña joya cinematográfica: un ritmo perfecto, dominio del suspense, diálogos elaborados... recuerdo que llamé a todos mis compañeros y estuvimos viendo aquella introducción varias veces absolutamente alucinados. Pero la cosa no acabó ahí. Cuando ya conseguí quedarme solo con el juego, comencé una aventura que no pude dejar hasta acabarla por completo, primero con Leon y luego con Claire. Durante el análisis, mi compañera Sonia (actual directora de PlayManía) se reía porque en más de una ocasión di un respingo en mi asiento provocado por algún susto del juego. Desde entonces, esta saga se ha convertido en una de mis favoritas, y por eso la llegada de esta 5ª entrega me llena de emoción. Y estoy convencido de que lo mismo os ocurre a muchos de vosotros. Así pues, disfrutad del fantástico suplemento que os hemos preparado. ¡Ah! Y gracias de todo corazón por convertirnos en la revista de consolas más vendida de Europa.

La intro de Resident Evil 2 nos dejó a todos alucinados en el 98

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Por fin Kratos. En nuestra portada de este mes aparece uno de mis personajes favoritos (y no sólo porque se peine igual que yo). «God of War III» es uno de esos juegos que nadie puede perderse, y hemos sido los únicos periodistas españoles en visitar los estudios donde lo están desarrollando. Una vez más, Hobby Consolas os ofrece la mejor exclusiva.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Pasado, presente y futuro del miedo. Este mes, he tenido la suerte de jugar tres juegos de terror distintos, y muy recomendables: «Silent Hill», que se refugia en los recursos psicológicos de toda la saga. «Resident Evil 5», con agobiantes secuencias de acción, y «Fallout 3», un juego tan bien planteado que da miedo por el futuro apocalíptico que vaticina.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Cómo acabar con Goku. Mucho ha dado que hablar la inminente película de «Dragon Ball», pero nada de lo que se ha dicho es bueno. Para colmo, el próximo juego basado en ella tampoco tiene buena pinta, que digamos. Los que adoramos la obra de Toriyama nos hacemos cruces ante el batacazo que promete darse todo este asunto. ¡Ojalá me equivoque!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

La furia de Kratos estalla en PS3

Directamente desde Los Angeles os brindamos, en exclusiva, los primeros datos y las pantallas más espectaculares del esperadísimo «God of War III».

PÁGINA 36

PREESTRENO

Pro Evolution Soccer 2009, un crack en Wii



El fútbol más real de las consolas llega a Wii ¡Os damos una primera impresión!



NOTICIAS

Need for Speed calienta motores

PÁGINA 16

Adelantamos cómo será la próxima entrega de este simulador en PS3 y Xbox 360.



SUMARIO

8 El sensor

Los zombis han invadido nuestra consola, y en nuestra sección más divertida os contamos la mejor manera de acabar con ellos.

16 Noticias

Si queréis estar al día de todo lo que pasa en el mundo de los videojuegos, no podéis pasar por alto estas páginas, con el nuevo «Need for Speed» y la película de "Street Fighter".

34 Big in Japan

Desde Tokio llega información fresca sobre los juegos más punteros del momento:

43 Preestrenos

Este mes os damos nuestra primera impresión sobre unos lanzamientos así de prometedores.

73 Novedades

Nos los hemos jugado, les hemos puesto una nota y aquí os desvelamos todos sus secretos.

Estos son todos los juegos que hemos analizado este mes para vosotros:

¡¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!!

Sorteamos:

- Una consola Xbox 360, 12 juegos de Halo Wars
- Un lote de Midnight Club (camiseta, llavero, coche de radio control...)

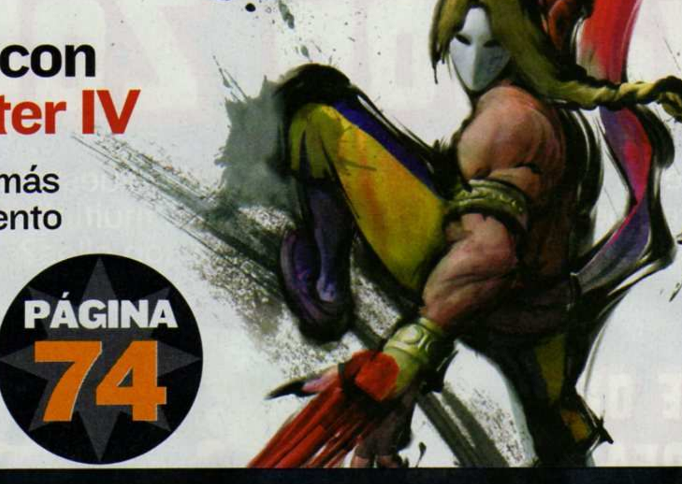
(en páginas 25 y 42)

NOVEDAD

Da el golpe con Street Fighter IV

El torneo de lucha más esperado del momento arranca por fin en las consolas. ¿Queréis saber qué nota le hemos puesto?

PÁGINA 74



REPORTAJE

Batman y Joker se ven las caras



El hombre murciélago se enfrenta a los peores criminales de Gotham City, capitaneados por el Joker, en su próxima aventura. ¡No os lo perdáis!

PÁGINA 66

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 125

ENEMIGOS PODRIDOS Y CABREADOS

¡Invasión Zombi!

No importa dónde os escondáis: ellos pueden oler vuestro miedo. Los zombis quieren pegaros un "bocao" y se han multiplicado en un montón de juegos este mes. ¿Os atrevéis con ellos?



HOUSE OF THE DEAD

■ **EL DOCTOR CURIEN** creó este ejército de zombis, monstruos marinos y demás "bellezas". Lo malo es que ahora están hambrientos.

■ **LAS BALAS** son la mejor cura para esta plaga. Como nuestro héroe anda solo, nosotros a apuntar y... ¡bang!

Afina tu puntería en la página 94.

RESIDENT EVIL 5

■ **KIJUJU** puede sonar divertido, pero este pueblo africano tiene más peligro que McGyver con una navaja suiza.

■ **DISPARAR Y PENSAR** por igual es fundamental para que Chris y Sheva acaben con los infectados por el Virus T.

La saga continúa en nuestro suplemento.

SHELLSHOCK 2

■ **VIETNAM** ya no es lo que era. Antes había "charlies", de acuerdo, pero... ¿"Charlies zombis"? Pues sí. Se acabó el realismo. Ahora toca sobrevivir a un ejército de carnes pútridas.

■ **CUERPO A CUERPO** o con cualquier tipo de arma de fuego, hemos de escapar de esta jungla de horror (qué hermosas palabras).

La guerra estalla en la página 98.

ONECHANBARA

LAS TUMBAS se han abierto y los zombis campan a sus anchas sin que nadie pueda pararlos. ¿Nadie? Bueno, ¡unas chicas en bikini sí pueden!

UNA KATANA basta para dar tralla a estos monstruos, aparecidos en «Zombie Zone» para PS2. Ahora van a saltar a Xbox 360 y Wii.

Cortan, trocean y lucen palmito en la página 22.

DEAD RISING

UN CENTRO COMERCIAL lleno hasta arriba de zombis es como poner una golosina en la puerta del colegio: pura tentación. ¿Cómo piensas acabar con ellos hoy?

BATES, CARRITOS, CORTACÉSPED y todo lo que podáis encontrar en las tiendas sirve para liquidarlos. ¡Hay un 2X1 en sección de carnicería!

Vete de compras en la página 88.

SUBEN

▲ **EL ROL EN NDS:** este mes llegan «Dragon Quest: La Prometida Celestial» y el estupendo «Chrono Trigger». Tenéis diversión por turnos para semanas.



▲ **GOD OF WAR III,** que podría ser el próximo hito de PlayStation 3 a tenor de lo que hemos visto junto a sus creadores. Kratos nunca nos decepciona.

▲ **LA SAGA «RESIDENT EVIL»:** está a la venta su nueva peli de animación, «Resident Evil 5» llega este mes... ¡y nosotros os damos un mega suplemento!

▲ **BATMAN: ARKHAM ASYLUM.** Lo hemos visto en movimiento y tiene papeletas para ser el mejor juego del Señor de la Noche. ¡Ojo a nuestro reportaje!

BAJAN

▼ **«LA CONQUISTA»,** el último juego de «El Señor de los Anillos», que en su versión PS3 tiene menos jugadores y una resolución inferior que en Xbox 360.

▼ **LA EDICIÓN ESPECIAL DE «RESIDENT EVIL 5»,** que en su versión española solo tiene caja metálica. En el resto del mundo vienen cargadas de regalitos.

▼ **JUEGOS DE SAGAS CLÁSICAS** como «Silent Hill Homecoming», «Tenchu 4» y «Castlevania Judgment», que han resultado ser algo flojitos.

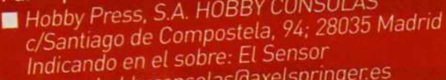


▼ **EL PADRINO II,** que tenía previsto su lanzamiento para este mes, pero finalmente se ha retrasado hasta primavera. ¡Son asuntos de familia!

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección postal!



MOLA



@ La demo de «Resident Evil 5» que tenemos disponible en Xbox 360. Nada más bajármela no he parado de jugar. ¡Es un gran acierto!

Claro que es un acierto. Si te la bajas y no la juegas sería una pérdida de tiempo.

@ Lo extensos que hacéis los reportajes. Voy sin dudas a comprar los juegos.

Es que cuando nos liamos a hablar, no paramos. ¡Con razón ligamos tan poco cuando vamos a la discoteca!

@ Que aunque haga tiempo que salió «Call of Duty: World at War» juegue online al «Call of Duty 4» y aún haya mucha gente con la que viciarse.

Son dos formas diferentes de disfrutar con lo mismo. Eso sí, nosotros somos más del «Buscaminas» online.

@ El cachondeo del mes pasado con el nombre de Yen. ¡Lo que hay que aguantar!

Algunos pierden el respeto con el pobre Yin-Yang... ¡Eh, espera, Yen, no te vayas, que era broma!... Se ha picado. Se ha picado muchísimo.

@ Vuestro trabajo: hacer lo que os gusta, tener los videojuegos antes que nadie y encima que os paguen.

Eso, y los reportajes y los análisis se escriben solos, ¿no? ¡Que las revistas no caen de los árboles, colega!

@ Que mi hermano, con síndrome de Down y apasionado de los juegos, haya encontrado uno al que puede jugar sin ayuda: «LocoRoco». ¡Lo pasa bomba!

Es genial. ¡Hoy en día, hay juegos para todo el mundo!



@ ¡Que el doblaje al castellano de «Fallout 3» lo hagan los mismos actores que doblan "Los Simpsons"! Una pena que no salga la voz de Moe...

Sí que resulta curioso, así si cierras los ojos puedes pensar que vas a usar el V.A.T.S. contra el pobrecito Homer Simpson. ¡Doh!

NO MOLA



@ Que después de jugar a «FEAR 2» me entre tanto miedo cuando me cruzo con la hija de mi vecina a oscuras.

No sé si es muy normal encontrarse con la hija de la vecina a oscuras. ¡A ver si arregláis la luz del portal!

@ Que dos meses y medio después de comprar «Lips» aún no tenga canciones nuevas en español para descargar... ¡Todas en inglés!

Un poco de paciencia, que ya van saliendo. Pronto podrás cantar con Luis Perales y con lo último de Joselito.

@ La poca cantidad y calidad de juegos de plataformas que tenemos para esta generación. Estamos perdiendo un género de éxitos.

La verdad es que nosotros también vemos que hay pocos juegos de "drag queens" con zapatos altos y... ¡aaah, te refieres a los saltos y eso!

@ Que ni «Dead Rising» ni «Dead or Alive» estén en la lista de recomendados para 360. Sé que hay que publicitar juegos más nuevos, pero yo creo que esos títulos son de los mejores.

Para esas listas nos basamos en las notas más altas de cada género. Así pues, si esos grandes títulos no están... ¡es porque hay otros aún mejores!

@ Que no seáis seguidores del baloncesto, porque no me explico la nota tan alta que ha llevado «NBA Live 09».

¿Cómo osas acusarnos de eso? ¡No nos perdemos ni un partido de Fernando Romay, que estamos a la última!



@ La escasa acogida que han tenido «Prince of Persia» y «Tomb Raider». Ya no son lo que eran.

La crisis no perdona a nadie. ¡Esperemos que no se vayan al paro nuestros héroes!

@ Que «Trauma Center» de Wii sea tan complicado.

¡Ser "doctol" no es sencillo!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os parecen bien las conversiones de GameCube para Wii?

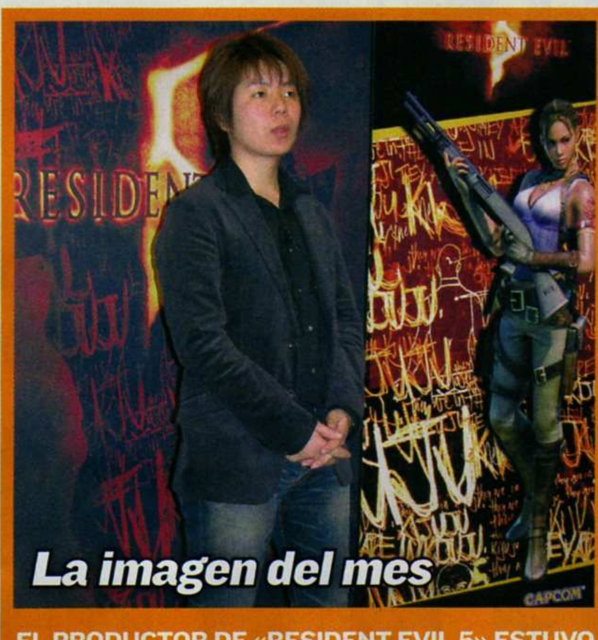
Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ La falta de originalidad, por costumbre, destroza el clásico. Los clásicos están ahí, ya tuvieron su momento y hay que dar paso a nuevas ideas.
Iván Fernández

■ Por supuesto que no. En mi opinión, Nintendo ha perdido la originalidad que le caracterizaba. Desde luego, Nintendo debería centrarse en volver a sacar juegos innovadores y dejar de "copiar" juegos de su anterior consola.
Imanol Barriuso

■ Me parece estupendo que hagan "remakes", de modo que quien no pudiera disfrutarlo en GC lo haga ahora en esta consola. Aunque a veces, con

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



EL PRODUCTOR DE «RESIDENT EVIL 5» ESTUVO EN MADRID... ¡Y NOSOTROS HABLAMOS CON ÉL!

Masachika Kawata es un apasionado de los juegos que estuvo detrás de proyectos como «Resident Evil 4» u «Onimusha». Recientemente vino a Madrid para presentar el último juegazo que ha producido: «Resident Evil 5». No quisimos perder esta ocasión y corrimos a hacerle una entrevista, que podéis leer en el suplemento que acompaña a esta revista. ¡De nada!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 26 de enero

"En 2008, especialistas de la Clínica Mayo mostraron un caso de "Wiiitis" en un paciente que acudió con dolor intenso en el hombro y el brazo. La culpa la tenía una partida de bolos virtual que había jugado en la consola (Wii)".

HC: Como con todo, hay que jugar de forma responsable.

Público, 21 de enero

"Si, por un lado, Wii ha llevado los juegos nuevos públicos, su éxito también ha derivado en una saturación de juegos demasiado similares entre sí".

HC: Bueno, también hay juegazos en su catálogo. El problema es que los "clones" baratos venden bien...

LA POLÉMICA DEL MES

Ante la crisis, ¿apuestas seguras o más creatividad?

Ante el mal momento económico que vivimos, ¿es mejor recurrir a sagas clásicas de éxito seguro o usar ideas nuevas para desmarcarse?

Clásicos



Borja Abadíe
Colaborador de Hobby Consolas

Este no es el momento

La crisis no entiende de creatividades. Está claro que a todos nos gustaría que saliesen más juegos innovadores, pero la realidad es que los estudios que se dedican a este tipo de juegos están desapareciendo. Y lo más importante, ¿gustan de verdad estos juegos innovadores al gran público? Porque visto lo visto en ventas de juegos, podemos decir que los juegos innovadores se llevan muy buenas críticas (no siempre) y muy malos resultados económicos (casi siempre). Si un juego innovador vendiese bien, se convertiría en una saga de éxito, así de sencillo. Hay compañías que le echan demasiado morro y con la excusa de la crisis descuidan sus títulos, es cierto.

Es importante que las ideas se vayan renovando, pero realmente el problema es que el usuario no compra esos juegos, y sí la 4ª o 5ª parte de un juego conocido. Ya habrá tiempos mejores.

Innovar



Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

Más creatividad y menos refritos

Es cierto que estamos en tiempos de crisis, pero los que ya llevamos un tiempo en el mundillo empezamos a cansarnos de que nos tomen por tontos. Son demasiados los juegos que no sólo no aportan nada nuevo, sino que encima no son más que meras actualizaciones de juegos ya más que vistos. Tener constantemente la sensación de haber visto todas y cada una de las cosas que suceden en los juegos no es precisamente algo que invite a seguir comprando otros, y menos en épocas como la actual. Siempre se agradecen nuevas entregas de los grandes clásicos, pero la innovación, que es lo que realmente importa, a día de hoy brilla por su ausencia, desgraciadamente.

La crisis no es una excusa para que las compañías no apuesten por juegos innovadores. Ir a lo seguro está bien, pero la ilusión por los videojuegos se alimenta, sobre todo, con creatividad.

Y tú ¿qué opinas?

la intención de ganar dinero, se pasan con los "remakes".
Jerkan González

■ Yo confío en el criterio de Nintendo a la hora de elegir qué juegos "recuperar". «Pikmin» fue un juegazo en su momento y la verdad es que pasó algo desapercibido. Por otro lado, «Mario Tennis» viene que ni pintado al sistema de control de Wii y estoy convencido de que va a ser un bombazo de ventas.
Augusto Fraile

■ Que Wii dependa ahora de juegos buenos del pasado me da que pensar sobre el poco interés de Nintendo por los usuarios y por el mundo de los juegos. A mi modo de ver buscan "pasta" fácil y punto.
Javier Martínez

■ No está mal la idea. Es otra forma de ampliar el catálogo. No creo que perjudique, aunque yo jugué a los originales y no creo que repita.
Gustavo Cadena

EL MES QUE VIENE: ¿VERÉIS PELIS COMO LA NUEVA DE "STREET FIGHTER"?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Iván Fernández, Adriá Martínez, Mario Barbosa, David Vioque, Ramón Carmona, Fernando Falcó, Jesús Sánchez, David Equia, Imanol Barriuso y Jerkan González.



¡ALERTA!

Tras chocar violentamente con un asteroide durante su viaje espacial, el **Capitán Olimar** debe aterrizar en el primer planeta que encuentra, perdiendo en el descenso 30 piezas esenciales para su nave. Sólo tiene 30 días para recuperarlas y así poder volver a casa. ¡Menos mal que descubre a unos extraños pero serviciales seres: Los **Pikmin**! Coge el Mando y el Nunchaco de Wii, acepta este desafío estratégico y confía en tus nuevos amigos. Te ayudarán más de lo que imaginas.

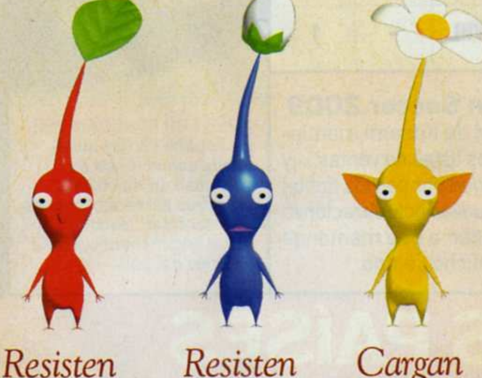




Pikmin:

Género/Especie: Desconocido.
Híbridos primitivos mitad plantas, mitad animales con una afinidad particular para ayudar a humanoides.

1. Los Tres Tipos de Pikmin



Resisten al fuego — *Resisten al agua* — *Cargan bombas*

2. La Evolución de los Pikmin

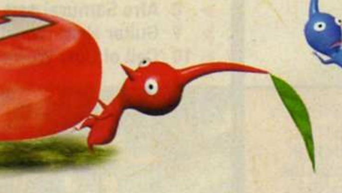

Fuerte


Más fuerte


Mucho más fuerte

3. Pikmin: Actividades Diarias


Seguir


Llevar


Pelear

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE ENERO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Wii Fit	(Wii)	1	2
2	Pro Evol. Soccer 2009	(PSP)	8	3
3	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	7	4
4	Call of Duty W. at War	(PS3)	3	3
5	Mario Kart Wii	(Wii)	6	2
6	Fallout 3	(PS3)	-	1
7	Animal Crossing	(Wii)	10	2
8	Need for Speed Under.	(PS3)	4	3
9	New Super Mario Bros	(NDS)	-	1
10	Rayman Raving Rabbids	(Wii)	-	1



Pro Evolution Soccer 2009
El juego de fútbol de Konami mantiene su fuerza en las listas de ventas... ¡y este mes lo consigue por partida doble! Seguro que las nuevas actualizaciones de plantillas ayudan a que mantenga su posición por mucho tiempo.



FALLOUT 3
El juego de rol de Bethesda ha conseguido auparse entre los títulos más vendidos. Además, su éxito se nota tanto en PS3 como en Xbox 360. ¿Lo habéis probado ya?



NEED FOR SPEED UNDER.
En España no hay quien pueda con el juego de velocidad de electronic Arts. Sus carreras urbanas y su carácter "canalla" sigue enganchando a los jugones del país.

Por consolas

PS2
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 Wall-E
4 Superbikes 2008
5 WWE Smackdown 2009
6 Singstar Disney
7 Singstar Clásicos
8 Ratatouille
9 Crash Guerra al Coco.
10 Disney Sing It

XBOX 360
1 Fallout 3
2 Pro Evol. Soccer 2009
3 Gears of War 2
4 Call of Duty WaW
5 The Club

Wii
1 Wii Fit
2 Mario Kart Wii
3 Animal Crossing
4 Rayman RR TV Party
5 Monopoly ed. Mundial

PS3
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 Call of Duty WaW
3 Fallout 3
4 Need for Speed Underc.
5 Grand Theft Auto IV

PSP
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 WWE Smackdown 2009
4 God of War
5 Need for Speed Underc.

NDS
1 New Super Mario Bros.
2 42 Juegos de Siempre
3 Bratz: Girls Really Rock
4 Cocina Conmigo
5 Mario & Sonic
6 Brain Training
7 Pokémon Ranger Almia
8 Viva Piñata
9 Guitar Hero Decades
10 Imagina Ser Profesora

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 2 al 8 de febrero — Datos cedidos por MagicBox

1 Tales of the World: Radiant Mythology 2 (PSP)
2 WS Winning Eleven Ubiquitous Ev. 2009 (PSP)
3 World Soccer Winning Eleven 2009 (PS2)
4 Demon´s Souls (PS3)
5 Final Fantasy C. Chronicles: E. of Time (NDS)
6 Meitantei Conan & Kindaichi Shounen (NDS)
7 Monster Hunter Portable 2nd G. (PSP)
8 Rythum Tengoku Gold (NDS)
9 Wii Fit (Wii)
10 Taiko no Tatsujin Wii (Wii)



TALES OF THE WORLD: RADIANT MYTHOL.2. sigue manteniendo el rol en el Olimpo de los juegos en Japón. Esta sexta entrega de la saga presenta a 50 personajes clásicos de «Tales».

En EE.UU.

Del 31 de enero al 5 de febrero — Datos cedidos por Gamespot

1 Wii Sports (Wii)
2 Wii Fit (Wii)
3 Wii Play (Wii)
4 Mario Kart Wii (Wii)
5 Afro Samurai (XBOX 360)
6 Call of Duty World at War (XBOX 360)
7 Skate 2 (XBOX 360)
8 Afro Samurai (PS3)
9 Guitar Hero World Tour (Wii)
10 Call of Duty World at War (PS3)



AFRO SAMURAI. La serie de dibujos de Samuel L. Jackson es un éxito en EEUU y su videojuego ha seguido esa estela. Espadazos y mucha acción son un cóctel que mola a los "yanquis".

En Gran Bretaña

Del 1 al 7 de febrero — Datos cedidos por ELSPA

1 Wii Fit (Wii)
2 FIFA 09 (PS3)
3 Call of Duty World at War (XBOX 360)
4 Mystery Case Files: MillionHeir (NDS)
5 Professor Layton and the C. Village (NDS)
6 Mario Kart Wii (Wii)
7 Wii Play (XBOX 360)
8 Skate 2 (XBOX 360)
9 Mario & Sonic at the Olympic G. (Wii)
10 Guitar Hero World Tour (Wii)



PROFESSOR LAYTON. Las aventuras gráficas están viviendo una nueva juventud gracias a Nintendo DS. Las aventuras en la Villa Misteriosa y «Mystery Case Files» triunfan.

La cifra

8.940.000 COPIAS VENDIDAS EN EL MUNDO HACEN QUE «MARIO KART Wii» SEA EL JUEGO MÁS EXITOSO DE 2008.


Toda Guerra Tiene Un Comienzo
13 de Marzo
en cines
UNDERWORLD
LA REBELIÓN DE LOS LICÁNTROPOS

EN DESARROLLO – PS3, XBOX 360, PSP

Nuevos aires para «Need for Speed»

Una de las sagas más importantes de la velocidad cambia de planteamiento: la simulación primará en el nuevo «Need for Speed SHIFT».



LOS VEHÍCULOS tendrán un diseño más deportivo y adaptado a la conducción profesional. A medida que avancemos en las competiciones podremos mejorarlos o cambiar su aspecto.



LA CONDUCCIÓN precisa y efectiva será lo que prime en «NFS Shift». ¡Se acabó eso de hacer el salvaje por los escenarios!

Atrás quedan las carreras urbanas clandestinas. Después de varias entregas, Electronic Arts ha decidido cambiar de registro para su saga de velocidad. «Need for Speed SHIFT», que así se llamará el juego, **abordará el mundo de la conducción profesional.** Así pues, esta vez utilizaremos coches diseñados específicamente para las carreras y correremos en **circuitos cerrados,** algunos de ellos urbanos. Por cierto, tanto los vehículos como los circuitos serán reales. Para esta nueva edición se está poniendo especial interés en la **física de los vehículos** y en su comportamiento durante las colisiones, para que resulte mucho más realista que en el pasado. Otro añadido será una **nueva vista interior de los coches,** que reproducirá con la mayor fidelidad posible lo que vería un conductor profesional que se encontrara al volante, gracias a efectos de difuminado y de profundidad de campo. Todo ello, unido al renovado motor gráfico dará pie a unas **carreras tan asombrosamente realistas** como se puede apreciar en las imágenes que acompañan esta noticia. El equipo de desarrollo será Slighty Mad, cuyos miembros se encargaron de crear los estupendos juegos de velocidad para PC «GT Legends» y «GTR 2». Todas las versiones del nuevo «Need for Speed» se pondrán a la venta en otoño. ¡Caballeros, enciendan sus motores!

NUEVA VERSIÓN – Wii

Wii viaja al espacio

«Dead Space» tendrá una versión para la consola de Nintendo este año

El excelente juego de terror, aparecido a finales del año pasado en PS3 y Xbox 360, está siendo convertido para Wii por los chicos de Electronic Arts. John Riccitiello (presidente de la compañía) asegura que el título mantendrá la ambientación y la tensión del original. Aunque se ha confirmado que el juego llegará este año, aún no hemos podido verlo en movimiento. ¡Isaac vuelve a la carga!



NOTICIAS BREVES



UN «QUEEN» PARA EL REY DE LOS MUSICALES

Este mes de marzo llega un nuevo disco de expansión para «Singstar»: nada menos que una recopilación con los mejores temas del grupo «Queen». La versión de PS2 incluirá 20 temas y la de PS3 tendrá 25, pero en ninguna faltarán clásicos como «Bohemian Rhapsody» o «We Are the Champions».

ACABA CON TU RIVAL, PIEZA POR PIEZA

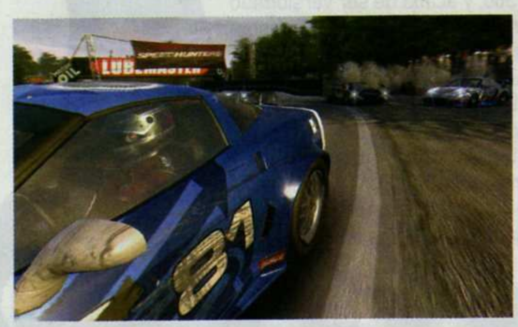
La franquicia LEGO sigue dando sorpresas. Este verano llegará «LEGO Battles», que nos propondrá construir bases y escuadrones para vencer a los bandos rivales. Se basará en mezclar universos típicos de estos juguetes de construcción: piratas, el espacio, la etapa medieval... Podremos seguir seis líneas argumentales y completar 70 niveles.

NINTENDO LUCHA CONTRA LA PIRATERÍA

Nada menos que 15 registros ha realizado la Policía Nacional en febrero,



EL CONTROL se acercará mucho más a la simulación que el de los anteriores títulos de esta franquicia.



LOS DAÑOS se reflejarán con mucho realismo en el coche. Mirad los "rayajos" y abolladuras de este.



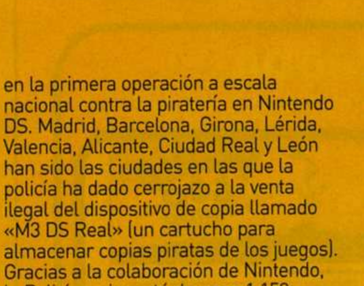
LOS CIRCUITOS dejarán de ser entornos abiertos. Ahora el único tráfico que nos estorbe serán los otros pilotos.



LA VISTA INTERIOR sorprenderá por su acusado realismo. Desde esta perspectiva será posible usar el stick derecho para mover la cabeza del conductor y así echar un vistazo a lo que sucede alrededor nuestro.



! Wii Y NDS recibirán también una nueva entrega. Bajo el nombre de «NFS: NITRO» se nos presentará un juego con un planteamiento más arcade y un apartado gráfico muy innovador.



en la primera operación a escala nacional contra la piratería en Nintendo DS. Madrid, Barcelona, Girona, Lérida, Valencia, Alicante, Ciudad Real y León han sido las ciudades en las que la policía ha dado cerrojazo a la venta ilegal del dispositivo de copia llamado «M3 DS Real» (un cartucho para almacenar copias piratas de los juegos). Gracias a la colaboración de Nintendo, la Policía se incautó de unos 1.150 dispositivos. ¡A los piratas, ni agua!

EL «BUZZ» MÁS CAÑÍ

Una nueva versión del famoso juego de preguntas «Buzz» está a punto de llagar a las consolas. Con la explícita coletilla «¿Qué sabes de tu país?», este título nos retará a responder preguntas sobre España en todas sus vertientes: geografía, música, cine, historia... Como era de esperar, saldrá para PlayStation 2, PSP y PlayStation 3 (esta última versión incluirá más preguntas que las otras dos y el ya clásico modo online) a lo largo de la próxima primavera.

EL TENIS REGRESA POR PARTIDA TRIPLE

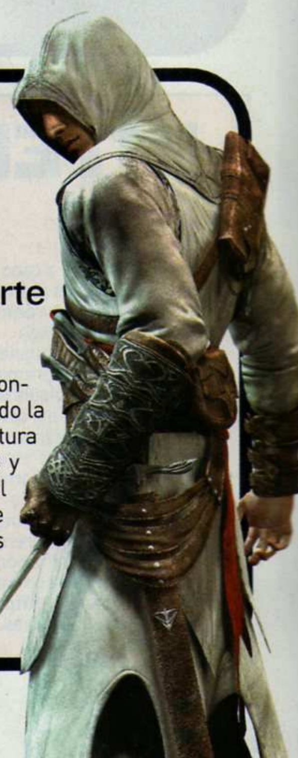
La franquicia «Virtua Tennis» regresará a PlayStation 3 y Xbox 360 con «Virtua Tennis 2009». A todas bonanzas del videojuego anterior se unirá una plantilla de tenistas actualizada y ampliada, con nuevas incorporaciones como Andy Murray o Ana Ivanovic. También incluirá el campeonato oficial de la Copa Davis y un modo online mejorado con un nuevo sistema de rankings. Pero lo mejor es que el juego llegará por primera vez a la consola Wii, conservando las partidas online e incorporando 5 nuevos minijuegos, adaptados al control de esta consola.

ANUNCIO – PS3, XBOX 360

Altair volverá por Navidad

En marcha la segunda parte de «Assassin´s Creed».

Uno de los secretos a voces del panorama consolero ya es oficial: Ubisoft está desarrollando la continuación de «Assassin´s Creed», la aventura de ambientación medieval que triunfó en PS3 y Xbox 360. Está previsto que salga durante el presente año fiscal, que acaba en marzo de 2010, pero todo apunta a que llegará a finales de este año. La compañía también ha confirmado el lanzamiento de «Splinter Cell Conviction y «Ghost Recon AW 3».

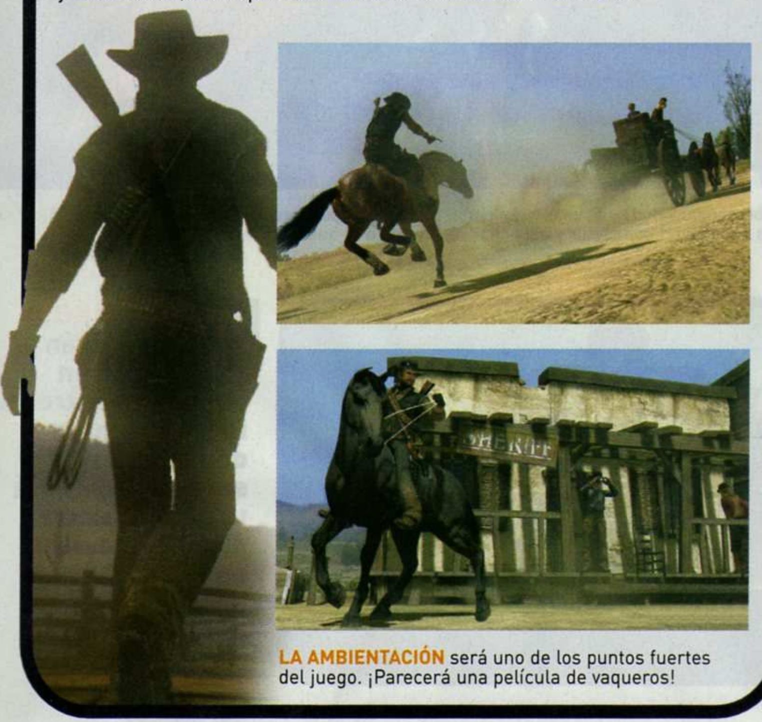


PRIMEROS DATOS – PS3 Y XBOX 360

Vuelve el más rápido del salvaje Oeste

Desenfundad vuestras armas: llega la continuación de «Red Dead Revolver».

Seguro que todos recordáis «Red Dead Revolver», una aventura de acción en tercera persona con sabor a "western" para PS2 y Xbox. Pues bien, en Rockstar ya están inmersos en el desarrollo de una continuación para PS3 y Xbox 360. En «Red Dead Redemption» tendremos a nuestra disposición un enorme mundo abierto, que parecerá sacado de cualquier película del Oeste, y en el que habrá una gran libertad de acción y situaciones, como persecuciones o duelos. Saldrá en otoño.



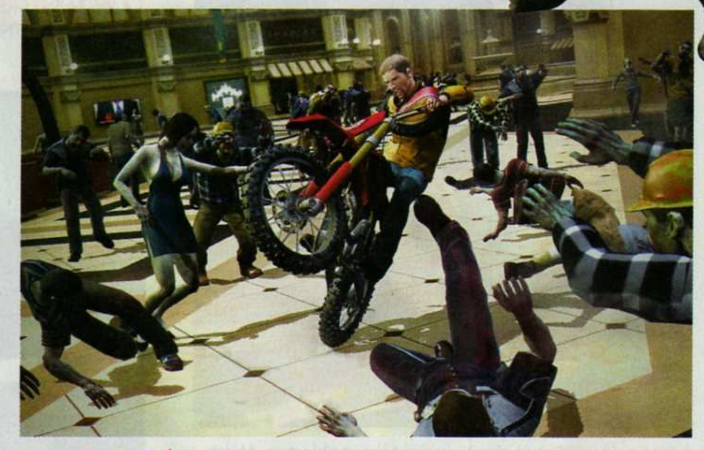
LA AMBIENTACIÓN será uno de los puntos fuertes del juego. ¡Parecerá una película de vaqueros!

ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

Una rebajas muy movidas

Capcom confirma que ya está trabajando en la secuela de «Dead Rising».

El genial juego de acción que salió hace más de dos años en Xbox 360, y acaba de ser versionado en Wii, contará con una secuela para PS3 y Xbox 360 en 2009. Aún no se ha confirmado su fecha exacta de salida, así como demasiados detalles de la trama, pero lo que sí es seguro es que la historia tendrá lugar varios años después de los acontecimientos del primer juego y que se desarrollará en una ciudad tipo Las Vegas llamada "Fortune City", donde tendremos que enfrentarnos a una enorme plaga de zombis.



CUALQUIER VEHÍCULO u objeto que encontremos a lo largo de los escenarios podrá ser usado de nuevo como arma contra el ataque de los "no-muertos".

INTERNET ONLINE

Campeonato «Midnight Club»

Rockstar va a llevar a cabo una serie de torneos mensuales a nivel mundial durante todo el 2009 con el juego «Midnight Club Los Angeles» (PS3, Xbox 360). Los premios serán productos oficiales de la propia compañía, así como de otras que colaboren en los eventos. El primero de estos torneos, la "Rockstar Games Starter Cup", ya ha tenido lugar (las finales se disputaron el pasado 13 de febrero). Si queréis más información sobre las siguientes competiciones, visitad la web: **http://socialclub.rockstargames.com/events/**.

«Guitar Hero» llega a Facebook

Los seguidores del genial juego musical de Activision ya tenéis disponible en la red social Facebook un grupo dedicado en exclusiva a vuestro juego favorito. Si os unís a "Guitar Hero Spain" podréis seguir de primera mano todas las novedades que se produzcan: eventos, canciones descargables, etc.

¿Has actualizado ya tu PlayStation 3?

Desde el pasado 21 de enero ya está disponible para descargar desde PlayStation Network la versión 2.60 del software de sistema de PS3. Entre las principales mejoras que incorpora se encuentra la nueva aplicación "Photo Gallery", que nos permite ordenar nuestras instantáneas de diferentes maneras, crear listas de reproducción y reproducirlas con las canciones que queramos como fondo musical. Además, también añade la capacidad para reproducir archivos de vídeo DivX 3.11. Una última novedad es ideal para los que todavía no se hayan animado a registrarse en la PlayStation Network, porque permite acceder y echar un vistazo a los contenidos antes de decidir si apuntarse o no.

WEB DE MODA

http://kylegabler.com/WorldOfGooSoundtrak/

El mes pasado os hablábamos de «World of Goo», un original puzzle que podéis encontrar el Canal Wii Ware. Pues sabed que desde esta página os podéis bajar su banda sonora gratis.



Otras webs recomendadas:

- www.tenchu4game.com
- www.uncaged.com
- www.wheelmangame.com

¡¡¡POR FIN EN PS2!!!

TOMB RAIDER™

UNDERWORLD

EXPLÓRALO TODO. NO TE DETENGAS.

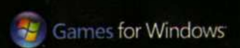












Wii

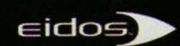
NINTENDO DS



PLAYSTATION 3



CRYSTAL DYNAMICS



proein games

PRIMER CONTACTO – PS3 Y XBOX 360

Un continente entero por destruir

Ya hemos visto «Just Cause 2», un juego de acción en el que la libertad de exploración y el espectáculo llegarán a un nuevo nivel.

Muchos recordaréis San Esperito, la isla en la que tenía lugar el primer «Just Cause». Pues os va a parecer un parque cuando veáis Panau, la descomunal isla del sureste de Asia en la que se desarrollará su segunda parte. Nada menos que **1000 km. cuadrados nos esperan**, con ambientes que abarcarán selvas, parajes helados, desiertos, etc. El héroe volverá a ser **Rico Rodríguez**, que estará más ágil que nunca: además de su característico paracaídas, podrá usar un **nuevo garfio retráctil** para encaramarse en edificios o vehículos lejanos. Hasta podremos usarlo para atrapar a los enemigos y tirarlos a "tomar viento"... ¡o lanzar un coche contra otro! También será posible asaltar vehículos, pero esta vez podremos **aferrarnos a cualquier parte** para pillar a los conductores por sorpresa. En cuanto a medios de transporte en sí, habrá un centenar de tipos: **cazas, camiones, lanchas, helicópteros...** ¡lo que sea! Y lo mismo pasará con las armas: tendremos de todo, **desde ametralladoras hasta lanzacohetes**. Si a esa libertad de exploración unimos un **apartado técnico sorprendente** (con especial atención a los efectos de agua o de luz), gracias al motor Avalanche Engine, tenemos uno de los títulos más prometedores de los próximos meses. Esperadlo para este verano.



RICO → RODRÍGUEZ

Este "agente de caos" va a Panau para encontrar a su maestro, que se ha rebelado. Los saltos y los disparos son su especialidad.



LOS VEHÍCULOS variarán mucho en su control, comportamiento y resistencia. Por cierto, se podrán destruir poco a poco y eso afectará a su manejo.

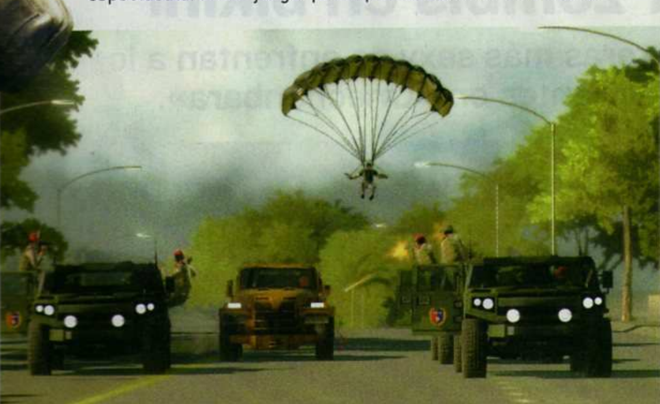
LOS ENTORNOS variarán mucho en sus condiciones climatológicas, en la frondosidad de los bosques y en los vehículos necesarios para superarlos.



RICO Y SUS ACROBACIAS REGRESAN para imponer un nuevo orden en la descomunal isla de Panau. Sobrevivir a tiroteos, tomar toda clase de vehículos por la fuerza y lanzarlo todo por los aires será cosa fácil para este agente.



ASALTAR LOS VEHÍCULOS será una de las partes más espectaculares del juego. ¡En especial, al entrar en aviones!



EL PARACAÍDAS se podrá desplegar varias veces seguidas e incluso podremos encadenar su uso con el del garfio para movernos velozmente.

EL FACTOR CAOS

UNO DE LOS PUNTOS EN LOS QUE EL JUEGO HARÁ HINCAPIÉ será el caos que podremos crear. Prácticamente cualquier edificio o construcción que encontremos se podrá destruir. De hecho, se nos motivará a hacerlo. Habrá un "medidor de caos" en pantalla, que nos indicará cuándo hemos desestabilizado por completo una región. La idea es dejar "en pañales" cada zona del mapa para acabar con el poder dominante en ella. Aunque no es el modo más sutil de hacer las cosas, esta dinámica servirá para que asistamos a un festival continuo de explosiones y acción. Incluso podremos encadenar unas destrucciones con otras (por ejemplo, derribar una torre de comunicaciones para que caiga sobre un edificio y lo hunda. ¡Dependerá de nuestra "creatividad" destructiva!



LAS EXPLOSIONES serán muy comunes en el juego. De hecho, cuantas más logremos, más recompensas recibiremos. ¡No escatiméis en tiros!



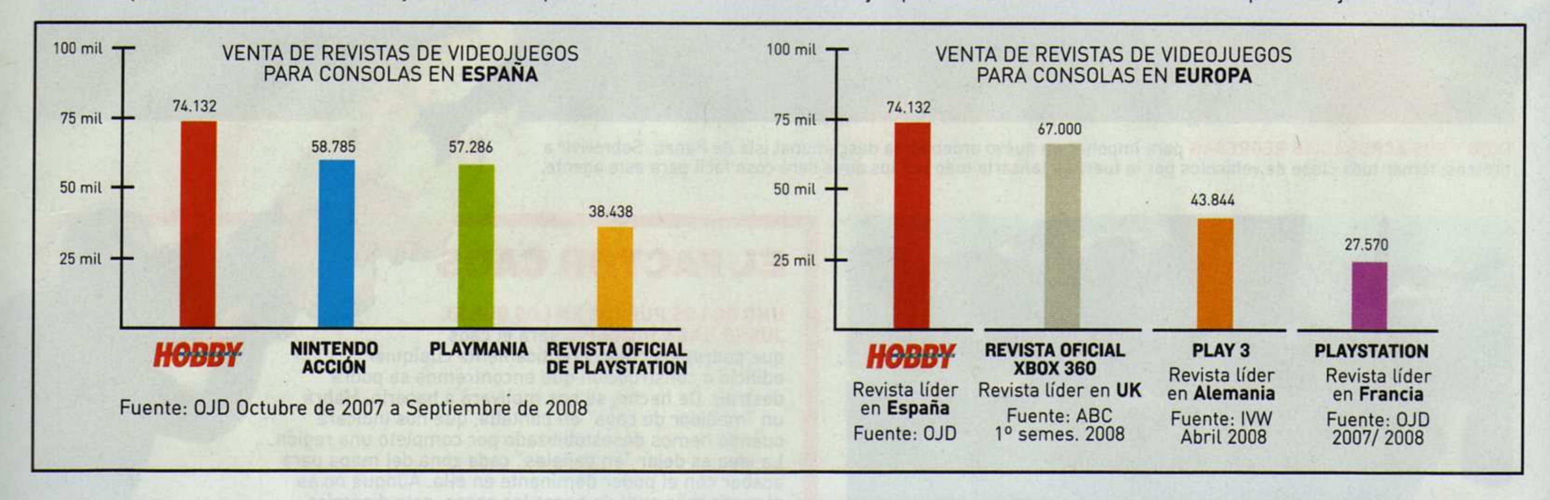
DATOS DE VENTAS – REVISTAS

Hobby Consolas, la revista de videojuegos más vendida de España... ¡y de Europa!

Los últimos datos de OJD colocan a nuestra revista a la cabeza de las revistas de videojuegos para consolas con mayor difusión del continente.

Los últimos datos de OJD (el organismo que regula las ventas de revistas en España) han vuelto a situar una vez más a Hobby Consolas como **la revista de videojuegos líder en España**, con una venta media en el último periodo auditado (Octubre 2007 – Septiembre 2008) de **74.132 ejemplares mensuales**. Por detrás se sitúan otras dos revistas de nuestra editorial Axel Springer, Nintendo Acción y Playmanía, con 58.785 y 57.286 ejemplares respectivamente. A más distancia aparece la Revista Oficial de PlayStation, del Grupo Zeta, con una media de 38.438 ejemplares de media al mes. El resto de las revistas de videojuegos para consolas que se publican en España no están auditadas, aunque sus ventas son irrelevantes.

Pero el dato más llamativo en esta ocasión es que Hobby Consolas es también **la revista de videojuegos para consolas** (que no incluyen juegos de PC) **más vendida en Europa**. Las revistas líderes de los mercados más importantes del continente también quedan por detrás en cuanto a número de ejemplares vendidos. Así, la Revista Oficial de Xbox 360 en el Reino Unido (67.000), Play 3 en Alemania (43.844) y PlayStation en Francia (27.570), no alcanzan las cifras de Hobby, a pesar de que sus poblaciones son mucho mayores (82 millones en Alemania y 60 millones en Francia y UK) y sus respectivos mercados de videojuegos también (UK es, en ventas de consolas y juegos, cuatro veces el mercado español). Una vez más, de parte de todo el equipo que hacemos la revista, os agradecemos de todo corazón que nos elijáis mes a mes.

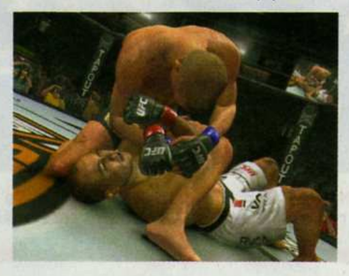


PRIMER CONTACTO – PS3, XBOX 360

¡Aquí vale todo!

UFC, el campeonato de lucha más bestia, pronto tendrá su juego.

Ya hemos probado «UFC 2009 Undisputed», el juego oficial de una competición (UFC) en la que participan luchadores de todas las disciplinas. En el juego estarán todas las estrellas, y podremos propinar al contrincante puñetazos y patadas, o bien hacerle una llave para que caiga al suelo y allí inmovilizarle hasta que se rinda. El realismo será tal que les saldrán brechas o se les enrojecerán zonas del cuerpo. Estará a la venta en primavera.



PRÓXIMO LANZAMIENTO – XBOX 360, Wii

Caza-zombis en bikini

Las guerreras más sexy se enfrentan a los muertos vivientes en «Onechanbara».

Os presentamos a Aya y Saki, dos hermanas de muy buen ver que en marzo van a enfrentarse a todo tipo de zombis en sendas versiones de «Onechanbara» para Wii («Bikini Zombi Slayers») y Xbox 360 («Bikini Samurai Squad»). Los combates constantes no nos darán ni un segundo de respiro.




ALMA HA VUELTO PARA
ATORMENTARTE


F.E.A.R. 2
PROJECT ORIGIN


18+
www.pegi.info


PLAYSTATION 3


Games for Windows
XBOX 360


MONOLITH
WWW.WHATISFEAR.COM



en voz baja

por javier abad

➔Hola amigos. Os veo con ganas de saber qué se cuece en los despachos donde las compañías toman sus decisiones más... ¿secretas? Quizá no tanto, cuando nos enteramos bajo cuerda de noticias como que **la saga «Gears of War» puede continuar,** pero en vez de avanzar en la historia, contándonos lo que ocurrió antes del primer juego **en un nuevo capítulo a modo de prólogo.**

➔Hablemos ahora de cine, porque he oído que **Warner quiere hacer una nueva película de «Tomb Raider».** Aparentemente, pretenden "reimaginar" muchos aspectos de Lara Croft, incluyendo su origen y los rivales principales. ¿Seguirán pensando en **Angelina Jolie** para el papel principal?

➔No sé si recordáis que EA compró Bioware hace unos meses. Bien, pues se dice que el primer fruto del nuevo "matrimonio" puede ser la **llegada de «Mass Effect» a PS3.** Eso sí, se duda que sea una versión del original de Xbox 360 o directamente una segunda parte.

➔Como despedida os dejo una imagen de la **web japonesa de «Metroid».** Allí se anuncia la llegada de los juegos de GameCube a Wii con el control adaptado, pero si os fijáis, abajo veréis un enemigo con el siguiente mensaje: "**Another Side Story coming soon**". ¡Vayan haciendo sus apuestas, señores!



METROID podría tener un nuevo juego, a juzgar por el mensaje de la web japonesa.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – XBOX 360

Más rol de calidad "made in Japan"

Ya está casi todo preparado para la vuelta del mítico «Star Ocean».

Square Enix ha confirmado la fecha de salida para «Star Ocean: The Last Hope» en Xbox 360. Será en primavera cuando tendremos la posibilidad de disfrutar de este RPG, que llegará subtitulado al castellano, y en el que podremos conocer todos los detalles que dieron origen al primer «Star Ocean», un impresionante juego de rol para SNES que nunca salió de Japón, pero que hace poco pudimos disfrutar en forma de "remake" en PSP. Con un apartado gráfico de lujo, un dinámico sistema de combate en tiempo real y un argumento que promete, tiene condiciones para convertirse en uno de los juegos de rol del año.



EDGE MAVERICK será el protagonista de esta "precuela" del juego original. Una gran destreza con la espada y un fuerte carácter serán dos de sus virtudes.



¡Qué flash!

"Definitivamente, ha habido una "inundación" de buenos juegos en el mercado por parte de la compañías. Fue evidente en Navidad, cuando salieron títulos fantásticos que vendieron muy bien en la primera semana y después se vinieron abajo."

***MIKE HAYES*, Presidente de Sega Europa**

ANUNCIO – Wii

¡La operación bikini empieza ya!

Estar en forma va a ser más fácil con «Mi experto en Fitness».

Si cogisteis algún kilito de más las pasadas Navidades, y encima son de esos que se niegan a abandonar vuestra "zona de flotación", que sepáis que el próximo 2 de abril Ubisoft va a lanzar «Mi Experto en Fitness: Mantente en Forma». Se trata de un nuevo sistema de entrenamiento para Wii que contará con más de 500 ejercicios diferentes de cardio, yoga o estiramientos. Todos estarán pensados para ejercitar diferentes partes de nuestro cuerpo y seguir una rutina de pérdida de peso. Eso sí, tendremos que seguir siempre los útiles consejos de Maya, nuestra particular entrenadora virtual.

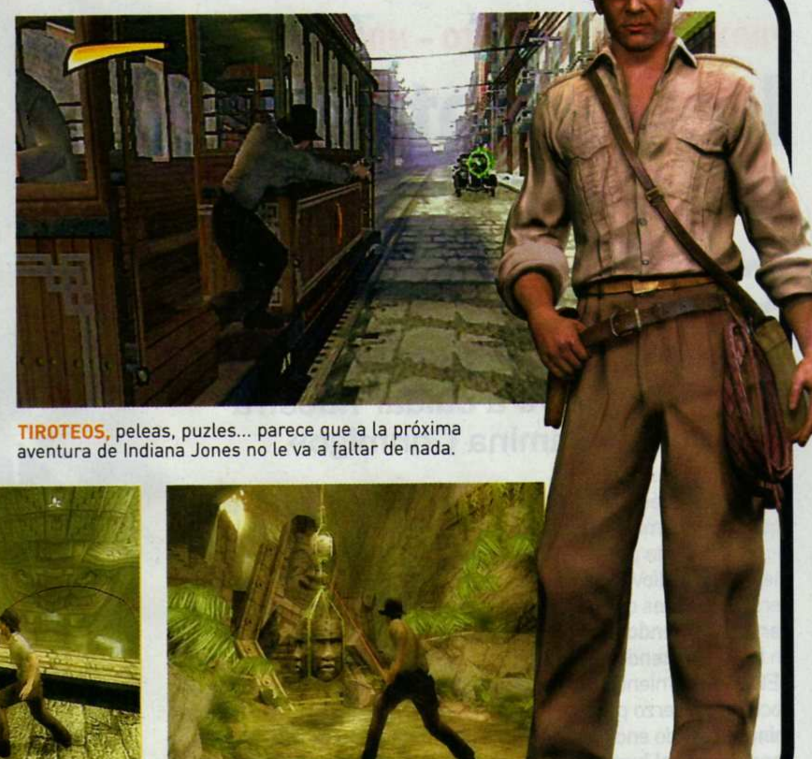


PRIMEROS DATOS – Wii, PSP, NDS

Un juego que no te dejará "Indy-ferente"

El arqueólogo más peliculero está preparando una nueva aventura.

Un Indiana Jones más joven que el que vimos en la última película va a retroceder a 1939 para embarcarse en una nueva aventura, titulada «Indiana Jones and the Staff of Kings», que le hará recorrer lugares tan exóticos como la jungla de Panamá. Allí tendrá que luchar con decenas de enemigos, interactuar con los escenarios y resolver gran cantidad de puzles. El juego llegará en primavera a Wii, PSP y DS, y aprovechará las características de cada consola. *



TIROTEOS, peleas, puzles... parece que a la próxima aventura de Indiana Jones no le va a faltar de nada.



CONCURSO



Participa en el sorteo de este lote:

- → CAMISETA OFICIAL DEL JUEGO
- → LLAVERO OFICIAL
- → COCHE DE RADIO CONTROL
- → TAPONES PARA VÁLVULAS DEL COCHE
- → SEÑALES DE VELOCIDAD
- → JUEGO DE PROTECTORES PARA EL CINTURÓN DE SEGURIDAD

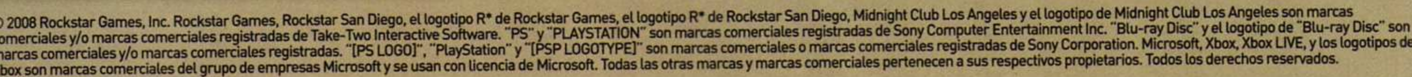


Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra clubhc210** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Corre
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de marzo de 2009.







PRÓXIMO LANZAMIENTO – NINTENDO DS

Levántate y anda... pero con tu portátil

Después de «Wii Fit», ahora Nintendo vuelve a cuidar nuestra salud con «Camina Conmigo».

Dicen los médicos que **dar 10.000 pasos al día,** lo que puede equivaler a caminar durante media hora más o menos, es la mejor herramienta para prevenir la obesidad, la diabetes y las enfermedades cardiovasculares. Eso hace mucho tiempo que se sabe, pero lo nuevo es que dentro de poco **el mejor remedio va a ser tener una Nintendo DS y «Camina Conmigo»,** una nueva aplicación en la que Nintendo va a mezclar el ejercicio y la diversión.

El funcionamiento **va a tener dos pasos:** el primero requerirá un poco de esfuerzo por nuestra parte, pues consistirá en **salir a caminar** llevando encima uno de los dos **medidores de actividad que vendrán con el juego** y servirán para registrar todos los pasos que demos. Una vez acabada la jornada, bastará con **apretar un botón** para que todos los datos que haya recogido **pasen a la consola.** Por supuesto, en esta segunda fase vendrá la parte divertida: podremos **superar los retos** que nos vaya proponiendo el programa de forma progresiva, participar en minijuegos, enfrentarnos hasta a 3 miembros de nuestra familia o incluso **medirnos con usuarios del mundo entero.** Todavía no tiene fecha de salida definitiva, pero nosotros apostamos por que llegue en marzo o abril.



LOS OBJETIVOS que nos fija se van adaptando a nuestro progreso. ¿Os atrevéis con este "paseo"?



VARIOS USUARIOS podrán medir y comparar sus resultados. Cada uno tendrá su propio Mii.



¿CÓMO FUNCIONA?

LA IDEA DE «CAMINA CONMIGO» es muy sencilla: al comprar el juego, que costará 49,95 euros, nos llevaremos también dos medidores de actividad, que serán los aparatos que registren nuestros pasos a diario. Al llegar a casa traspasaremos esa información a la consola, y en la doble pantalla veremos todos los datos sobre nuestro progreso, gráficas, minijuegos, recorridos, etc.

EL MEDIDOR se podrá llevar en cualquier parte: el bolsillo el cinturón... lo único que se necesita para que funcione es que nos pongamos a caminar.

¿Sabes cuál... es el juego de "Star Wars" que más éxito ha tenido en su lanzamiento?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRÓXIMO ESTRENO – CINES

Partidas en la pantalla grande

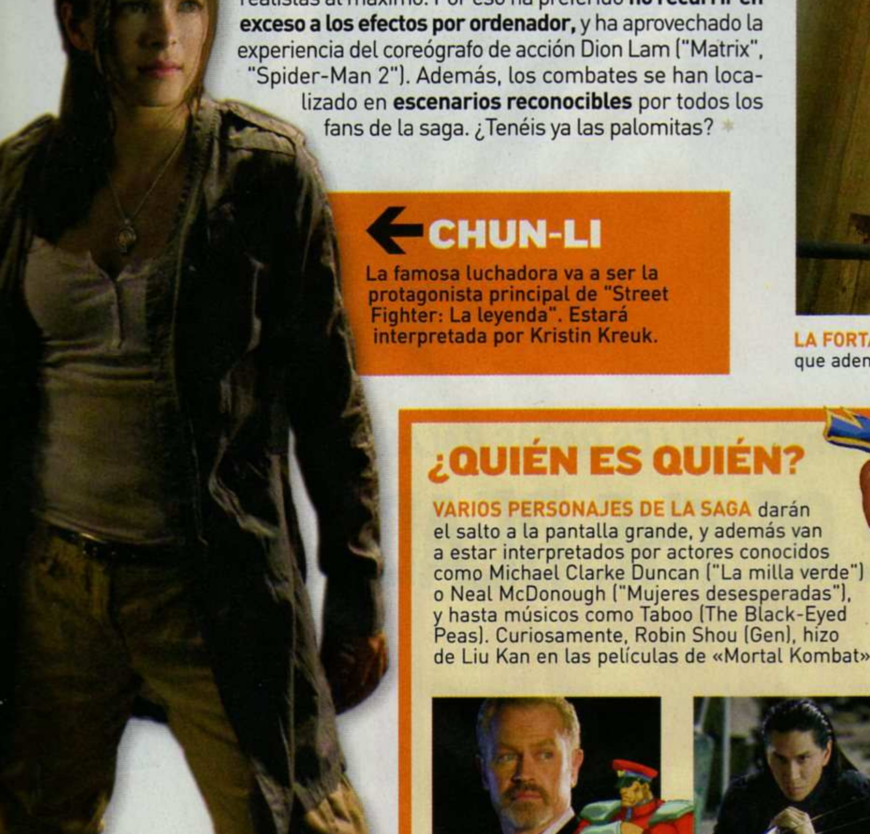
Reservad la tarde del próximo 27 de marzo. Ese día toca ir al cine para ver el estreno de "Street Fighter: La leyenda".

Que **«Street Fighter» ha vuelto a ponerse de moda** con la llegada a PS3 y Xbox 360 del cuarto capítulo de la saga es evidente, pero por si todavía hay alguien que lo duda, aquí os traemos otra muestra: las primeras imágenes de **"Street Fighter: La Leyenda", la nueva película inspirada en el juego.** Su argumento va a girar **en torno al personaje de Chun-Li,** interpretado por la actriz Kristin Kreuk ("Smallville"). Su padre fue secuestrado cuando era una niña, pero diez años después Gen, un antiguo delincuente, le revela que **está en manos de M.Bison,** el jefe de una banda criminal de Bangkok a la que también pertenecen **Balrog y Vega.** Chun-Li se pondrá entonces al frente de un grupo de héroes en el que también figurarán el propio Gen, el agente de la Interpol Charlie Nash y su compañera Maya Sunee, una detective especializada en homicidios.

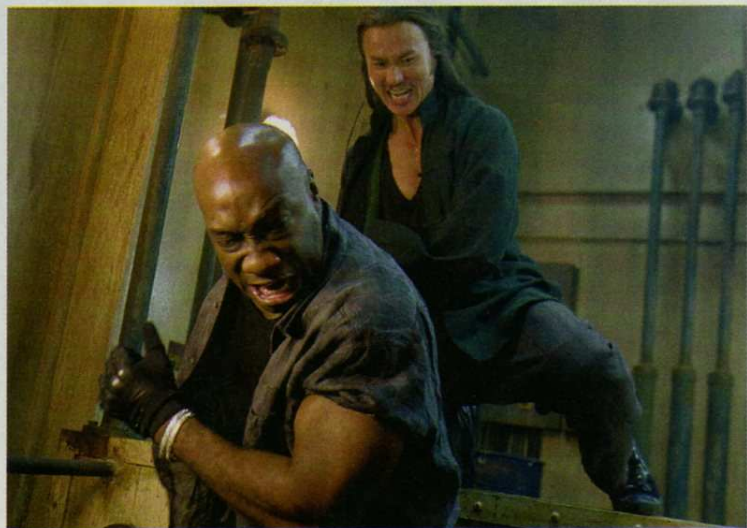
Obviamente, **las peleas de artes marciales tendrán un peso importante** en la película, y su director, Andrzej Bartkowiak ("Romeo debe morir"), pretende que sean realistas al máximo. Por eso ha preferido **no recurrir en exceso a los efectos por ordenador,** y ha aprovechado la experiencia del coreógrafo de acción Dion Lam ("Matrix", "Spider-Man 2"). Además, los combates se han localizado en **escenarios reconocibles** por todos los fans de la saga. ¿Tenéis ya las palomitas?



PARA INTERPRETAR A CHUN-LI, Kristin Kreuk se sometió a un intenso programa de entrenamiento en artes marciales. Parece que fue una alumna muy aplicada...



← CHUN-LI
La famosa luchadora va a ser la protagonista principal de "Street Fighter: La leyenda". Estará interpretada por Kristin Kreuk.



LA FORTALEZA DE BALROG le viene como anillo al dedo a Michael Clarke Duncan, que además ha confesado que siempre elegía a ese personaje cuando jugaba.

¿QUIÉN ES QUIÉN?

VARIOS PERSONAJES DE LA SAGA darán el salto a la pantalla grande, y además van a estar interpretados por actores conocidos como Michael Clarke Duncan ("La milla verde") o Neal McDonough ("Mujeres desesperadas"), y hasta músicos como Taboo (The Black-Eyed Peas). Curiosamente, Robin Shou (Gen), hizo de Liu Kan en las películas de «Mortal Kombat».

CHUN LI
Kristin Kreuk



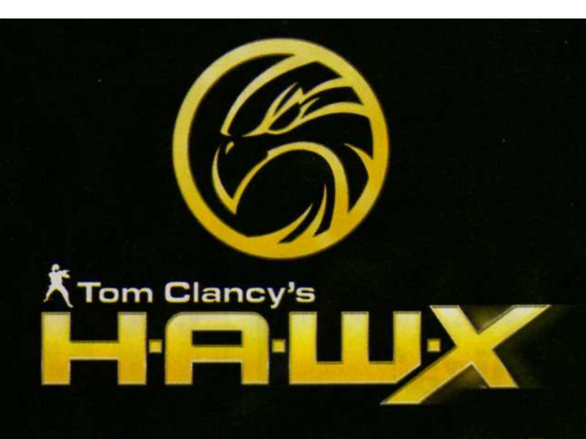
BALROG
Michael Clarke Duncan

M. BISON
Neal McDonough

VEGA
Taboo

CHARLIE NASH
Chris Klein

GEN
Robin Shou





EL CIELO ES TU CAMPO DE BATALLA

WWW.HAWXGAME.COM

12+
www.pegi.info
UBISOFT
PLAYSTATION 3
XBOX 360 LIVE
PC DVD ROM

«El poder de la Fuerza»

Ya se han vendido 5,7 millones de unidades en todo el mundo, superando así al resto de juegos basados en la famosa saga creada por George Lucas.

NUEVO JUEGO – PSP

Goku se "humaniza"

La próxima película de "Dragon Ball" contará con su propio juego de lucha.

«Dragon Ball Evolution» es el título definitivo de la película que se estrenará en abril en los cines de nuestro país, y en la que podremos ver a algunos de los personajes más famosos del manga en "carne y hueso". Un poco después, y bajo el mismo título, llegará a PSP un juego de lucha ambientado en los personajes y escenarios del film, que promete ofrecernos momentos tan épicos como los que veremos en el cine. Con un sistema de lucha "sencillo de aprender, pero difícil de dominar", el juego contará, entre otros, con un modo historia y otro online.







EL GOKU DE LA PELI "DE VERDAD" será el protagonista de este título de lucha, en el que el uso de la KI (energía) marcará el ritmo de los combates.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – NDS

¡Menuda diferencia!

Fijarse bien será vital en «Foto Frenzy», en el que intentarán darnos gato por liebre.



Seguro que muchos de vosotros os habéis dejado los ojos en más de una ocasión con el clásico juego de "busca las diferencias entre estas dos imágenes" ¿a qué sí? Pues si ya cuesta terminar uno, ahora vais a "flipar", porque la compañía española Micronet está a punto de lanzar al mercado «Descubre la Diferencias: Foto Frenzy», un nuevo título para NDS en el que, con la ayuda del stylus tendremos que encontrar las 5 diferencias que tendrán cada uno de los cerca de 1000 puzles incluidos. ¡Toda una prueba de agudeza!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

GHOSTBUSTERS

LOS CAZAFANTASMAS vuelven a coger su cañón de protones en un juego que se desarrollará dos años después de la segunda película. Llegará en junio.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Killzone 2	PlayStation 3	Shoot´em up	25 de febrero
	AC/DC Live Rock Band	Wii	Musical	26 de febrero
	El Destino del Zorro	Wii	Aventura	26 de febrero
	Nerf N-Strike	Wii	Acción	26 de febrero
	Rock Band: P. de Canciones 2	PS3, 360, Wii, PS2	Musical	26 de febrero
	Silent Hill: Homecoming	PS3, Xbox 360	Aventura	26 de febrero
	Away: Shuffle Dungeon	NDS	Rol	27 de febrero
	Dead Rising: Terror en el Hiperm.	Wii	Acción	27 de febrero
	Halo Wars	Xbox 360	Estrategia	27 de febrero
	Pitfall: la Gran Aventura	Wii	Aventura	27 de febrero
	Tom Clancy´s HAWX	PS3, Xbox 360	Simulador	5 de marzo
	Onechambara: Bikini Zombie Sl.	Xbox 360, Wii	Acción	6 de marzo
	Real Madrid Football	Wii, PS2, PSP	Simulador	6 de marzo
	My Sims Party	Wii, DS	Aventura	12 de marzo
	SOCOM Confrontation	PlayStation 3	Acción	12 de marzo
	Trivial Pursuit	PS3, 360, Wii, PS2	Minijuegos	12 de marzo
★	Persona 4	PlayStation 2	Rol	13 de marzo
	Resident Evil 5	PS3, Xbox 360	Aventura	13 de marzo
	Sonic y el Caballero Negro	Wii	Plataformas	13 de marzo
	Lifesigns	NDS	Habilidad	15 de marzo
	Tenchu 4	Wii	Aventura	19 de marzo
	Anatomía de Grey	Wii, NDS	Habilidad	12 de marzo
	Damnation	PS3, Xbox 360	Acción	13 de marzo
	GTA: Chinatown Wars	NDS	Aventura	20 de marzo
	Madworld	Wii	Acción	20 de marzo
	The Wheelman	PS3, Xbox 360	Acción	20 de marzo
	WWE Legends of Wrestlemania	PS3, Xbox 360	Lucha	20 de marzo
	Broken Sword	Wii, DS	Aventura	26 de marzo
	Command & Conquer Red A. 3	PlayStation 3	Estrategia	26 de marzo
	Cooking Mama 2	Wii	Minijuegos	26 de marzo
	Don King: El Boxeo	Xbox 360, Wii, NDS	Lucha	27 de marzo
	Monstruos c. Alienígenas	PS3, 360, Wii, PS2, DS	Aventura	27 de marzo
	Moto GP	Wii	Velocidad	27 de marzo
	Sacred 2	PlayStation 3	Rol	27 de marzo
	Burnout Paradise: The Ult. Box	PS3, Xbox 360	Velocidad	2 de abril
	Dynasty Warriors Strikeforce	PSP	Acción	3 de abril
	Ninja Blade	Xbox 360	Acción	3 de abril
	Ben 10: Alien Force	Wii, PS2, DS, PSP	Acción	9 de abril
★	El Padrino II	PS3, Xbox 360	Aventura	10 de abril
	Battlestations Pacific	Xbox 360	Acción	24 de abril
	The Humans	NDS	Puzle	24 de abril
★	Ghostbusters	PS3, 360, Wii, PS2, DS	Acción	19 de junio
	Riddick: A. on Dark Athena	PS3, Xbox 360	Shooter	marzo
	This is Vegas	PS3, Xbox 360	Acción	abril
	Overlord II	PS3, 360, Wii, DS	Rol	junio

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Vuelve el desafío más esperado!



Mario y Sonic son los protagonistas del número de este mes. Los chicos de Nintendo Acción te enseñan las primeras imágenes y los datos oficiales del nuevo juego olímpico de estos dos grandes héroes de las consolas.

Pokémon Platino es otra de las apuestas fuertes de este número de N.A. Si quieres saber cómo será la esperada continuación de las ediciones Diamante y Perla, sólo tienes que echar un ojo al estupendo reportaje que llevan.

La Guía de Animal Crossing te desvela los primeros trucos y consejos para progresar en tu vida virtual. Además, no te pierdas todos los eventos del mes de marzo, para que juegues con ventaja.

En la revista Pokémon continúan con una nueva entrega de la guía de Pokémon Ranger 2. Pero lo mejor es que te cuentan cómo conseguir que tus Pokémon sean los más fuertes.

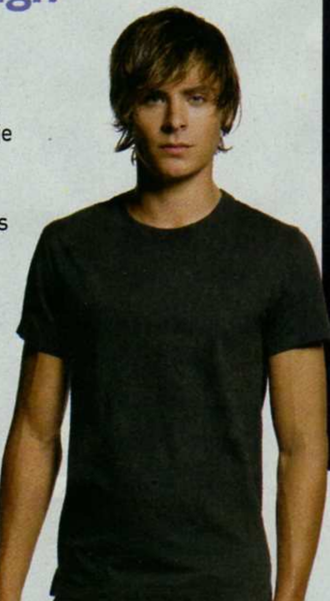
→ E-GIRL

Los secretos de High School Musical 3

Especial HSM3: Descubre los secretos del rodaje de la película y entérate de todo sobre sus personajes en un súper reportaje High School Musical que han preparado, ¡con entrevista a Zac incluida!

Baila sin parar: Los mejores videojuegos para bailar en el salón de tu casa. Cuatro páginas dedicadas a auténticas "dancing queen", con juegos como Street Dance, Boggie, Wee Cheer... ¡y muchos más!

De Crepúsculo a Luna Nueva: Un regalo para las auténticas fans de la saga: las claves del guión de la segunda película, curiosidades del fenómeno y todo sobre sus protagonistas.



© Disney

→ PLAYMANIA

¡Con un exclusivo cinturón de regalo!



En portada, lo último de Batman. Todos los detalles Batman Arkham Asylum, uno de los juegos más espectaculares del año.

Los más esperado de 2009. Pasan revista a los juegos más potentes del año, desde God of War III a Tekken 6, pasando por Mafia II, Uncharted 2, Heavy Rain, Gran Turismo 5...

¡Bienvenido a la comunidad LittleBigPlanet! Los jugadores ya han creado más de 300.000 niveles gratuitos y PlayManía te muestra algunos de los más divertidos.

¡Y de regalo un exclusivo cinturón! La mejor celebración de su décimo aniversario.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Peligro de catástrofe!!



Las novedades más esperadas. Han probado el último éxito de FX Interactive: Emergency 4, un juego de estrategia en el que manejas a los cuerpos de policía, bomberos y protección civil. Y no se olvidan del genial End War...

Test. ¡¡Más pruebas de rendimiento!! 24 ordenadores y 48 Test de rendimiento para que sepas si te funcionarán todas las novedades. Disfruta de Fear 2, Warhammer 40.000 Dawn of War II, Rise of the Argonauts, Saints Row 2... ¡¡los mejores juegos, en la mejor revista de PC!!

Un juego de regalo. Computer Hoy Juegos viene cargadito de entretenimiento con un juego completo, el genial Deus Ex y más páginas de la revista en formato digital PDF...

→ MICROMANÍA

¡Acción de locura!

Batman: Arkham Asylum. Micromanía te descubre el más espectacular Batman en una oscura aventura, repleta de intriga, acción y sorprendentes giros.

Damnation. No te pierdas la preview que le han dedicado a este ambicioso juego de acción.

Warhammer 40K Dawn of War II. Te ofrecen un completo análisis del juego de estrategia del momento.

DVD de regalo 8,5 GB. Este mes el juego Heroes of Annihilated Empires, junto con las mejores demos, previews, actualizaciones y extras.




Jump in.


XBOX 360



aquí Tokio

por christophe kagotani



→Hola otra vez amigos. **«Street Fighter IV» acaba de salir en Japón y ya está arrasando.** No imagináis las horas de cola que tuve que hacer para conseguir mi copia. **Otro que seguro va a causar sensación es «Monster Hunter 3»**, la versión para Wii del juego con más éxito de 2008 (más de 3.000.000 uds en PSP).

→La crisis comienza a notarse también en este país. Algunas compañías han realizado despidos y **la mayoría apuesta por Wii y PSP como sustitutas de PS2.** El éxito de la portátil de Sony está contrastado, lo que ha provocado que ya **haya rumores de una futura PSP2.**

→Sony también se encuentra inmersa en el diseño **de un híbrido Blu-Ray, que contenga película y juego en un mismo soporte.** Están previstos tres lanzamientos de este formato antes de fin de año. **Además, la película podría descargarse a la Memory Stick de PSP.**

→ Me despido con estupendas noticias. Para acompañar el último tráiler del juego, **se ha confirmado el lanzamiento de «Final Fantasy XIII» en Japón para finales de 2009.** Lamentablemente, aún no hay noticias de la fecha europea. El mes que viene, con la salida de "FFVII Advent Children" en Blu-Ray pueden darse nuevos datos.



EL PROTAGONISTA deberá recorrer una enorme isla dando cuenta de todos los monstruios que vea. Para ello, podrá utilizar varias armas, entre ellas una enorme espada.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: **Verano** (Japón) / **2010** (España)

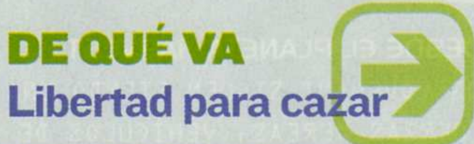
LA CAZA MÁS ESPERADA

MONSTER HUNTER 3

Se prepara una nueva entrega de esta saga, y en Japón la expectación está por las nubes. Os cuento por qué...



DE QUÉ VA



Libertad para cazar

CON UNA ISLA ENTERAMENTE A NUESTRA DISPOSICIÓN, «Monster Hunter 3» nos pondrá en el piel de un guerrero que tendrá que ir cazando distintos tipos de monstruos prehistóricos. Los entornos serán variados (selvas, cuevas...), e incluso nos permitirán luchar bajo el agua por primera vez en la serie para cazar criaturas submarinas, aunque tendremos que echar un ojo a nuestro indicador de aire. Las bestias que encontremos pasarán a engrosar nuestro registro, y además podremos colaborar online con otros tres jugadores para hacer frente a los monstruos más grandes. *







EL CONTROL

El mando de Wii, nuestra mejor arma

AUNQUE PODREMOS UTILIZAR EL MANDO CLÁSICO, la combinación entre Wiimote y nunchaco será muy intuitiva. Agitando este último realizaremos ciertas acciones, mientras que los movimientos del mando de Wii nos servirán para atacar con nuestra espada, martillo, etc. La peculiaridad consistirá en que dependiendo de la inclinación con la que lo sujetemos, cambiaremos entre tipo de ataque, defensa... También dispondremos de un arco para realizar ataques lejanos, aunque la precisión no se ajustará con el puntero del Wiimote. *





EL APARTADO TÉCNICO

Exprimiendo a Wii

«MONSTER HUNTER 3» PRETENDE SER EL TÍTULO técnicamente más brillante del catálogo de Wii. Escenarios grandes, variados y muy cuidados, monstruos enormes y efectos espectaculares (con especial mención a los utilizados para representar el mundo submarino). Además la sensación de estar en una isla viva, con su vegetación y su fauna autóctona, estará muy conseguida. Por otra parte, se ha prestado especial cuidado a la inteligencia de las criaturas, que huirán, planificarán sus ataques e incluso podrán emitir sonidos para llamar a otros monstruos si se ven acorraladas. *



« ESTE TÍTULO PROMETE TENER LOS MEJORES GRÁFICOS QUE HAYAMOS VISTO EN Wii HASTA LA FECHA »



UN FENÓMENO DE MASAS EN JAPÓN

TRAS VARIAS ENTREGAS, «Monster Hunter» ha adquirido una enorme fama en el país del sol naciente, y prueba de ello es la expectación que había para probar la tercera entrega de la saga en el Tokyo Game Show. Había cuatro horas de demostración y la cola se llenó en ¡diez minutos!





LO QUE DEBES SABER

- **Compañía:** Sony Santa Monica Studios.
- **Género:** Aventura de acción.
- **Consola:** PlayStation 3.
- **Lanzamiento:** Finales de 2009.

ASÍ SERÁ EL NUEVO GOD OF WAR

¡DESATA LA IRA DE LOS DIOSES!

Hemos visitado en exclusiva los estudios de Sony en Santa Monica (Los Angeles) para ser los primeros en ver el nuevo «God of War III» y hablar con su director. ¡Preparaos para sentir el poder de Kratos en vuestra PS3!

Se acerca el final de la trilogía. En palabras de Stig Asmussen, el director de «God of War III», lo que nos espera en el siguiente capítulo de una de las grandes sagas de Sony es: **"el día D, el desembarco de Normandía; el enfrentamiento definitivo entre los dioses y los titanes, con Kratos en medio de la batalla"**. A nosotros ya se nos pusieron los dientes largos con esa definición, pero fue sólo el principio: en nuestra visita a los estudios donde lo están desarrollando tuvimos el privilegio de ser los primeros en ver un nuevo tráiler, nada menos que tres minutos de acción sin descanso. **"Este vídeo es una versión extendida del que se mostró hace un mes, estoy muy orgulloso de él"**, nos comentó Stig, **"aunque tiene ya 6 meses y ahora el juego luce mucho mejor"**.

El tráiler comenzó con unos cuervos sobre un cadáver, mientras Kratos adelantaba, con voz en off, que el destino le ha llevado allí y no teme nada. Mientras veíamos cómo nuestro héroe se enfrentaba a un centauro y comenzaba a ascender por la ladera de una montaña, en el estudio insistían: **"todo está realizado con el motor del juego"**.

La primera sorpresa llegó cuando hasta 50 enemigos, realizados con un detalle pasmoso, se lanzaron sobre el guerrero espartano para intentar detenerlo. **"Nos hemos centrado en las batallas masivas, con cuatro veces más profundidad que en los juegos anteriores"**, nos contaron. Las cosas se estaban poniendo feas para Kratos cuando se montó sobre un cíclope y comenzó a dirigirlo como una marioneta de efectos devastadores. **"Esta vez no contaremos con Pegaso, así que le hemos dado a Kratos la ocasión de montar sobre monstruos, como el cíclope o las arpías, y usarlos para ganar ventaja"**. El espectáculo era impresionante, con enemigos saltando por los aires y el escenario desmoronándose. La secuencia acabó cuando se alejó la cámara y descubrimos que la batalla había tenido lugar sobre la espalda de uno de los titanes. **"Lo más importante de este nivel"**, señaló Asmussen, **"es que el sistema de control se adapta de forma automática a la cantidad de enemigos en pantalla"**.

→ DESPUÉS PUDIMOS VER EL JUEGO EN MOVIMIENTO mientras el propio Stig jugaba al nivel del Hades. Antes de comenzar, acercó la cámara a Kratos **"para que veáis un modelo más actual"**. Y es cierto: si la ima-

EL ARGUMENTO del juego narrará el asalto de Kratos y los titanes al Olimpo, donde les espera todo el ejército de los dioses.



LOS NUEVOS ENEMIGOS

El ejército de Ares

Si Kratos ha mejorado con el salto de generación, preparaos para ver a sus nuevos enemigos. Nos enfrentaremos a un montón de criaturas mitológicas, como centauros, górgonas, minotauros o cíclopes, con la novedad de que ninguno de estos monstruos será igual que el anterior. Las armaduras y otras marcas personales permitirán cientos de combinaciones, que le darán a cada soldado un estilo personal. Durante los combates también descubriremos la aparición de generales, que dirigen al resto criaturas, y que deberán convertirse en nuestro objetivo prioritario, porque su muerte causará el caos en las filas del enemigo.





gen del tráiler impresionaba, el personaje del juego nos dejó boquiabiertos. Hasta los dientes se han modelado de forma independiente, por no hablar de los músculos, que se tensan de un modo realista, o la expresión de su cara. **"Tenemos un equipo de 85 personas, además de varios grupos externos y la colaboración de Insomniac («Resistance») o Naughty Dog («Uncharted»). Eso nos permite realizar proezas gráficas como eliminar los tiempos de carga o modelar las entrañas de los enemigos y dotarlas de física real cuando Kratos los destripe"**, nos aseguró. Y respecto al tamaño, ¡afirmó que habrá criaturas mayores que el edificio Empire State!

"Hemos vuelto a incluir un nivel de Hades, en lugar de Rodas o Atenas, porque es un entorno vivo, que respira y cambia. Eso nos permite diseñar cosas nuevas en conexión con el mundo mitológico de la antigua Grecia", nos dijo. El escenario era enorme, con unos efectos de luz y niebla muy logrados, y varios elementos que se podían destruir, muy distinto a los niveles que pudimos jugar en los dos primeros «God of War». **"Aquí nuestro objetivo consistirá en abrir las puertas que nos llevan al siguiente nivel del infierno"**, puntualizó Stig.

Los primeros combates, contra enemigos "simples", servirán para aprender el sistema de control. **"Partiendo de los movimientos clásicos, Kratos agarra a sus enemigos y los jugadores pueden escoger entre lanzarlos, darles puñetazos, hacerles una llave o degollarlos"**. Y eso no es todo, porque mientras Stig se sumergía en la partida también descubrimos cómo lanzar bolas de fuego o usar un arco mágico. Todas estas armas se podrán cambiar en medio de la lucha para hacer combos más espectaculares, generando más de 500 animaciones de combate.

→ LA INCLUSIÓN DE GENERALES SERÁ OTRA NOVEDAD. Estos líderes se encargarán de dirigir a la tropa, de manera que si les derrotamos podremos apreciar cómo sus soldados pierden efectividad y actúan ▸▸



EL ASPECTO DE KRATOS será impresionante. Tanto él como sus enemigos mostrarán los cortes y moratones sobre la piel.

«LOS COMBATES SERÁN MÁS DUROS QUE EN LOS JUEGOS ANTERIORES Y TAMBIÉN HABRÁ MINIJUEGOS SÓLO PARA ADULTOS»

Stig Asmusen, director de «GOW III»





CABALGAR SOBRE UN CÍCLOPE nos permitirá salir airosos de las batallas más duras. El control de estas bestias no presentará ninguna complicación.





EL CONTROL conservará los movimientos de juegos anteriores, pero se adaptará automáticamente al número de enemigos.

LOS DISEÑOS ORIGINALES

Así será el Olimpo

Aquí os mostramos los diseños que se han utilizado para recrear las distintas etapas del monte Olimpo, donde transcurrirá el juego. En esta ocasión no vamos a visitar ciudades reales (como Rodas o Atenas), pero sí que volveremos a pasar por el Hades, eso sí, con un nuevo aspecto. La principal novedad será la inclusión de niveles en movimiento, como la espalda de algunos titanes, que nos servirán como campo de batalla. Por supuesto, estos escenarios van a ser los más grandes y detallados de toda la saga, con un montón de elementos interactivos que podremos destrozar a nuestro paso, y también muchos secretos por descubrir.







de forma caótica. **"No serán combates más fáciles ni más difíciles que los de juegos anteriores, pero serán más satisfactorios, porque tendremos nuevas formas de actuar".**

Stig Asmussen (el tercer director de un «God of War», después de David Jaffe y Cory Barlog) cree que el equilibrio perfecto se consigue tras hacer muchas pruebas (**"realizamos dos test al mes"**) y para refrendarlo nos mostró las dos pantallas que se utilizan con cada "testeador" del juego: una sigue la partida y en otra se ve su cara, porque, según aseguró, **"este será un viaje emocional; Kratos y los jugadores van a sufrir una transformación".**

El nivel continuó con un puzle en el que debíamos colocar las piezas de una puerta en su lugar. Podíamos hacerlo de varios modos: escalando por la pared, trepando por las plataformas que surgían de la propia puerta o, como en el caso de Stig, agarrándonos a una arpía y haciendo que remontara el vuelo. Una vez logrado asistimos a una espectacular secuencia. **"Todos los vídeos están realizados con el motor gráfico, ya no hay ne-**



KRATOS PODRÁ MONTAR sobre las arpías para subir a zonas elevadas. Una vez lleguemos arriba, podremos acabar con ellas.



LAS BATALLAS MASIVAS, con más de 50 enemigos, van a ser el alma del nuevo «God of War», que será el fin de la trilogía.





cesidad de realizar CG de forma independiente, porque hemos alcanzado una calidad increíble, y además son tan emotivos como en «Metal Gear Solid»". No tan numerosas, pero sí con un ritmo más animado, remató Stig esbozando una sonrisa.

→CUANDO LE PREGUNTAMOS POR LOS MODOS ONLINE, nos confirmó que **"no habrá modo cooperativo, porque la historia de Kratos es la de un héroe luchando solo contra los dioses"**, pero sí que están integrando todos los elementos posibles: **"tendrá resolución máxima, 1080p, así como vibración con Dual Shock 3 y detección de movimiento en el mando"**. Todo orientado a conseguir una experiencia más completa **"siempre que tenga sentido, sin sacrificar la integridad del argumento"**. Lo que sí nos insinuó es que podría haber elementos descargables, como nuevos trajes para Kratos, niveles adicionales o armas.

Para terminar, el director del proyecto quiso dejarnos muy clara una idea: **"«God of War III» está construido alrededor de la historia"**. Lo ilustra el hecho de que el equipo de 4 guionistas esté situado en medio del estudio, para que todo el trabajo de diseño, la creación de niveles o el sistema de combate sea coherente y pase por ellos antes de integrarse en el producto final.

Aún no hay fecha de salida definitiva, pero todo apunta a finales de año: **"estamos tardando el triple de tiempo que en el juego anterior, pero eso también significa que vamos a conseguir un resultado más satisfactorio"**. Nosotros estamos convencidos de que lo van a lograr. Además, Stig nos prometió que irán publicando más novedades para mantener el interés. ¡Y nosotros os las iremos contando! HC

LA HISTORIA DE KRATOS

Los juegos de la saga

Aunque no sea una serie muy prolífic (sólo cuenta con cuatro entregas en total), «God of War» ya es uno de los grandes nombres de las consolas:



■ **GOD OF WAR (PS2)** Un guerrero espartano desafió al dios de la guerra y marc un hito en 2005. Esta obra maestra cosechó un 95 en nuestra revista.



■ **GOD OF WAR II (PS2)** La saga se consagró en 2007, con la liberación de los titanes por parte de Kratos. Su nota en Hobby fue, nada menos, que un 98.



■ **GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS (PS** Esta precuela corrió a cargo de otra com pañía, Ready at Dawn. Salió en 2008 y se llevó un 95 en Hobby Consolas.



■ **GOD OF WAR BETRAYAL** fue un "beat´e up" de desarrollo horizontal que salió para teléfonos móviles coincidiendo con el estreno del segundo juego de la saga

CONCURSO

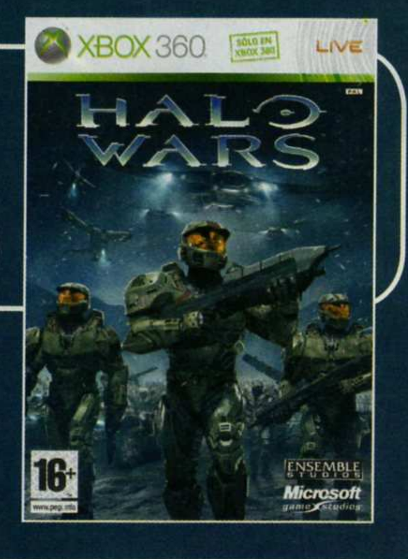




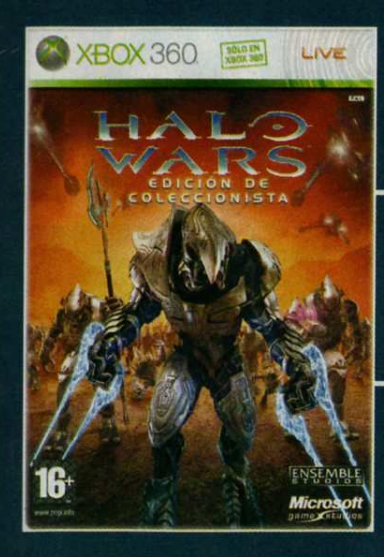
PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

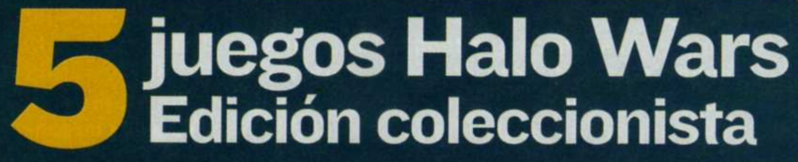
1 XBOX 360 con Halo 3 y Halo Wars

5 juegos Halo Wars para Xbox 360



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra halohc210** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).





5 juegos Halo Wars Edición coleccionista

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

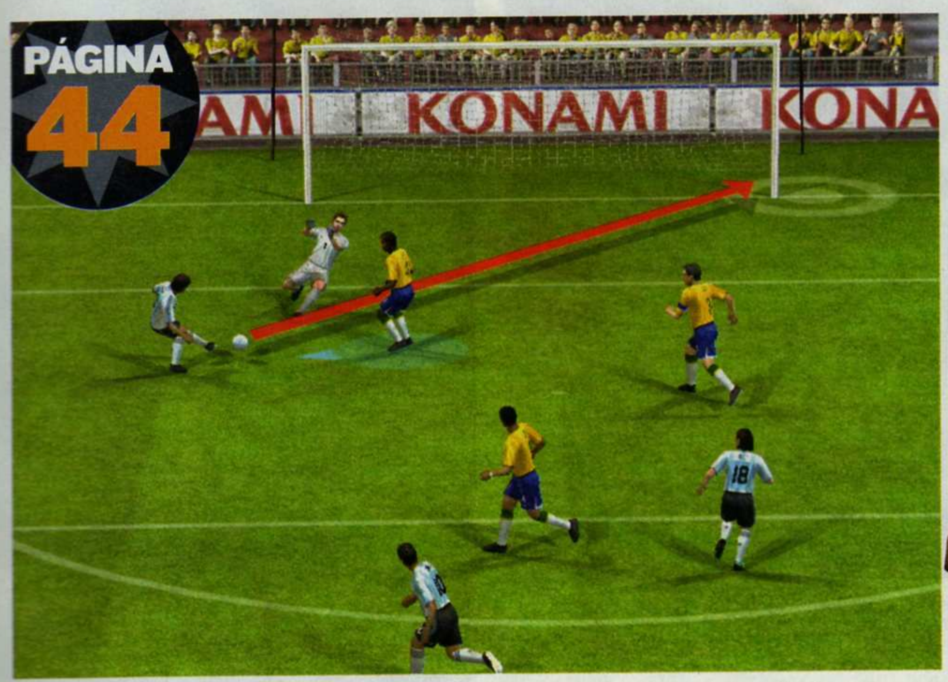
BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de marzo de 2009.



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PRO EVOLUTION SOCCER 2009. Los usuarios de Wii estaban deseando que llegara su versión de «Pro». Está a puntito de aparecer y a partir de la página siguiente veréis todas sus novedades. ¡Arranca el partido!



RESISTANCE RETRIBUTION. La lucha contra los Quimera también tiene hueco en PSP. Un nuevo héroe, más enemigos y unos gráficos sorprendentes están a punto de llegar.



CHRONICLES OF RIDDICK

PÁGINA 54

El furiano vuelve a la acción con una historia totalmente nueva. Este título, con la coletilla «Assault on Dark Athena» pretende igualar el hito técnico de su antecesor. ¿Lo logrará?



PÁGINA 50

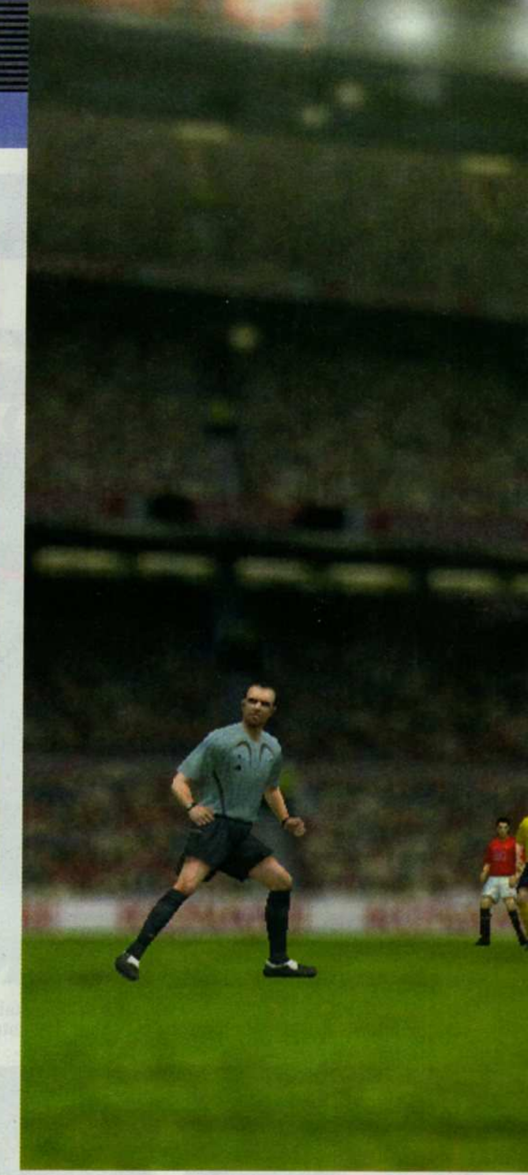
MADWORLD. Acción salvaje y estética transgresora en uno de los títulos más esperados de Wii. ¡Cobardes, abstenerse!

EN ESTE NÚMERO...

La acción más intensa y el deporte rey son los protagonistas de este mes. Y por si fuera poco, muchos de los juegos suponen el regreso de sagas míticas: ¡Riddick, los Quimera o los enigmas de ‹Broken Sword› están a punto de colarse en las consolas!




UNA APUESTA POR LA JUGABILIDAD caracterizará un año más a este juego de Wii, que además de ofrecer la posibilidad de manejar a cualquier jugador incluirá un nuevo modo de control aún más asequible.



LAS CLAVES

1 LA LIGA MÁSTER. El año pasado no existía pero por fin podremos disfrutarla en Wii.



2 EL CONTROL, que incorporará un nuevo estilo con el Wiimote asequible para todos.



3 LAS MEJORAS que, entre otras cosas, incluirán una IA más desarrollada que nunca en los equipos rivales.



Marzo
Konami
Deportivo

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Si alguna vez te han dicho que eres un "controlador", con este juego podrás desarrollar al máximo tu vena más organizativa.

LA SEGUNDA ENTREGA DE «PRO EVOLUTION» PARA Wii está a punto de llegar, y por lo que parece apostará, en general, por el mismo guión del año pasado, aunque incorporará nuevos actores. En principio, el juego mantendrá un control semejante al del año pasado: muy táctico y con miles de posibilidades, aunque seguirá requiriendo mucha práctica para poder exprimir al 100% las oportunidades que ofrece. Y precisamente por eso (y porque la idea de los desarrolladores es hacerlo asequible y atractivo a todo el mundo, incluso a los jugadores más expertos) esta edición incorporará, además, un nuevo tipo de control que permitirá usar el Wiimote como si fuera un mando clásico. Para ello, bastará con ponerlo en posición horizontal y usar la cruceta y los botones de manera tradicional. También tendremos la opción de usar el pad clásico de Wii e incluso existirá la posibilidad de disputar partidos a dobles utilizando los dos mandos: quien use el pad clásico manejará a un futbolista y el que tenga la combinación Wiimote + nunchako podrá controlar a todos los demás miembros del equipo "al vuelo". Como en la versión de 2008, una de las "delicias" de este año será el manejo de los jugadores sin balón. El hecho de poder controlar a todos y cada uno de los futbolistas le dará un toque estratégico a los partidos que los hará muy, muy interesantes.

TENDREMOS LIGA MÁSTER. El año pasado la echamos de menos (recordemos que se sustituyó por el llamado "Camino de Campeones"), pero en la edición de 2009 podremos disfrutar de la Liga Máster en todo su es-

¡OJO AL DATO!

En familia...
UN JUEGO PARA TODOS LOS PÚBLICOS

Según Akiyoshi Chosokabe, productor de «Pro Evolution», el año pasado recibieron bastantes mensajes de padres asegurando que sólo podían jugar cuando sus hijos estaban en el colegio... Esta, dice, es una de las razones de haber introducido el nuevo control cooperativo.

Imagen del juego...
MESSI SUSTITUYE A RONALDO ESTE AÑO

La estrella del Barça sustituye a Ronaldo como imagen del juego este año, y además ha revisado el simulador con detalle.



PES 2008



PES 2009

EL CONTROL SERÁ MÁS ASEQUIBLE Y ATRACTIVO PARA JUGADORES NOVATOS Y EXPERTOS

LEO MESSI

EL CRACK DEL BARCELONA, aparecerá en la portada del juego. Su imagen se mostrará cuidada al máximo y sus movimientos serán muy parecidos a la realidad.



EL LADO Mii ESTARÁ PRESENTE, como no podía ser de otra manera, en esta nueva edición de PES para Wii. No sólo podremos jugar con nuestros propios "cabezones", sino que tendremos la posibilidad de usar a jugadores reales.









EL DEPORTE REY OCUPA SU TRONO EN Wii

Desde la aparición en 2006 de la "revolución" de Nintendo, han sido varios los títulos dedicados al fútbol los que, con más o menos éxito, hemos podido probar, desde el arcade pasando por la simulación más real. Aquí os hacemos un breve resumen de algunos de estos títulos. Vosotros decidís si son merecedores de tarjeta o no.



MARIO STRIKERS. Un juego totalmente arcade pero muy adictivo, que colocaba al fontanero y compañía frente a un equipo de fútbol. Lo podéis encontrar a buen precio.



FIFA 2008 apostó por darle bastante protagonismo a los Mii, con minijuegos y partidos dedicados a ellos. Por supuesto también contaba con cientos de equipos reales.



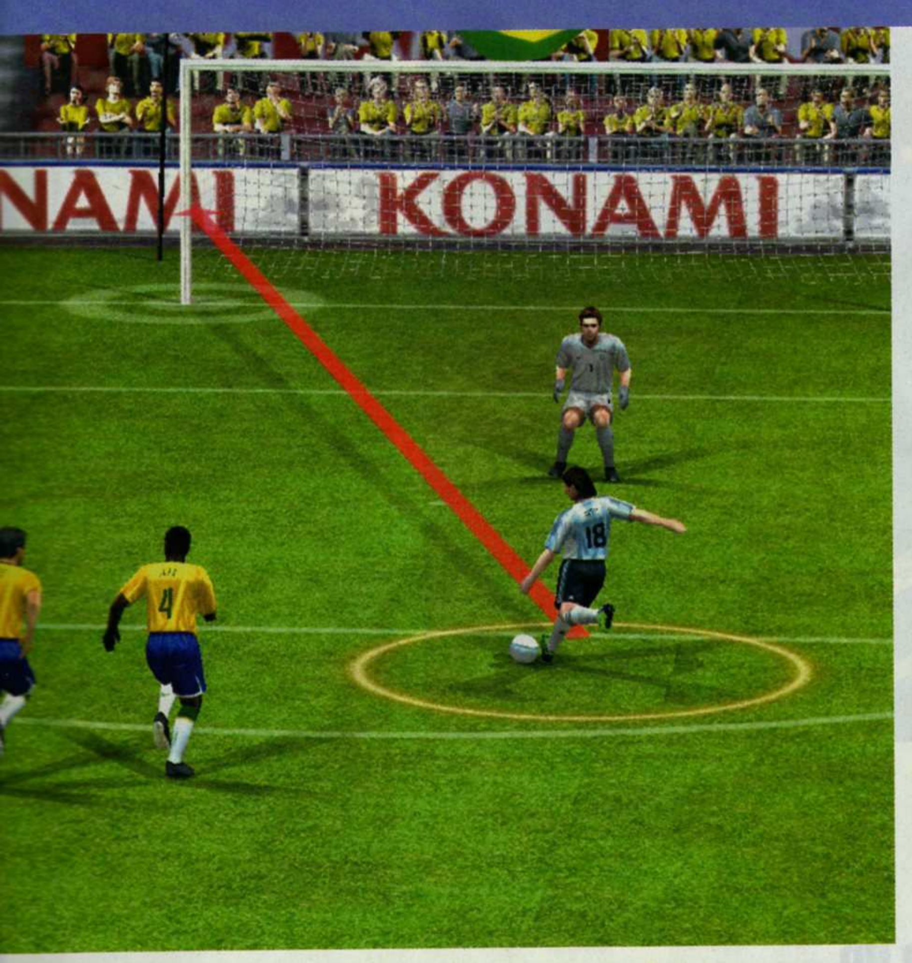
PES 2008 marcó un antes y un después en los juegos de fútbol para Wii. Un control conseguido a la perfección hacía que no quedara ni un solo cabo suelto.



REAL MADRID. EL VIDEOJUEGO es un simulador más que un verdadero juego de fútbol. Incluso incluye una especie de aventura en una ciudad...

plendor. En resumen, tendrá las mismas posibilidades que en las otras consolas (usar jugadores como Castolo, Minanda, etc, o elegir un equipo real), empezando desde cero para ir progresando poco a poco. Otra novedad será el modo Liga de Campeones, en el que podremos recrear este trofeo desde las fases previas hasta la final. Y, al igual que sucedió con el resto de plataformas, los únicos equipos con licencia serán los que



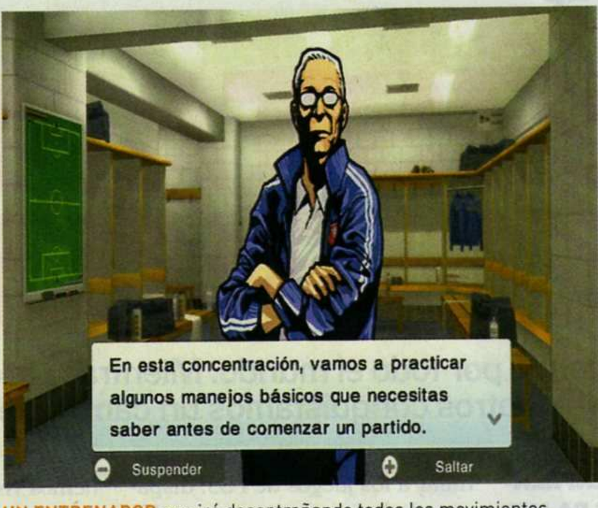


UNA NUEVA OPCIÓN PERMITIRÁ QUE USEMOS EL WiiMOTE COMO SI SE TRATARA DE UN MANDO DE ESTILO CLÁSICO



TÉCNICAMENTE el juego será muy similar a la versión de PS2, aunque incluirá bastantes mejoras con respecto al año pasado.





UN ENTRENADOR nos irá desentrañando todos los movimientos posibles para que no nos cueste mucho pillarle el truco.



LA LIGA MÁSTER no faltará a la cita. Podremos disfrutar de esos míticos partidos con Minanda, Castolo, Espimas y compañía.

participen en esta competición en la realidad: Villarreal, Manchester United, Roma, Real Madrid, Barcelona… Por lo demás, el resto de modos de juego serán los que ya conocemos: partido rápido, torneos y copas personalizados, el modo online y la posibilidad de entrenar con un equipo de Miis.

→ LA IA DE LOS FUTBOLISTAS se pulirá para que practiquen una defensa más férrea que la del año pasado. Asimismo nuestros propios jugadores también estarán más despiertos para desbaratar el ataque rival. Ambos puntos fueron bastante criticados en 2008, así que esperamos que realmente se note la diferencia. Otro de los nuevos "fichajes" será un sistema de tiro mucho más ajustado y dividido en dos estilos. En uno agitamos el nunchako, y es automático, dejando a la elección del futbolista cuál es el mejor sitio por donde chutar el balón. Con el otro estilo nosotros decidimos, con el Wiimote y el botón B, el hueco exacto donde queremos tirar.

→ EL NIVEL TÉCNICO del juego lucirá como el año pasado, aunque de entrada podremos percibir algunos cambios. Por ejemplo, en la interfaz de los menús, que se parecerá más a la que conocemos de versiones como la de PS3 y que, por tanto, tendrá un aspecto más "serio". También los jugadores pasarán por la clínica de estética y su aspecto será mucho más realista que en la edición anterior. Queda un mes para que el fútbol más auténtico vuelva a Wii, ¿os dará tiempo de poneros en forma?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Las mejoras pulirán un título que de por sí era una pasada. Si no se tuerce será el mejor juego de fútbol para Wii.


TENDREMOS QUE EXTERMINAR a una peligrosa raza alienígena disparando desde una perspectiva en tercera persona.




LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA, James Grayson, es un marine británico que, como Nathan Hale, también ha sido infectado por el virus de los Quimera.



2 EL DESARROLLO, en tercera persona, mantiene el ritmo frenético de "disparar a todo lo que se mueva" de los dos juegos de PS3.



3 LA AMBIENTACIÓN nos sitúa durante los años 50, en una historia alternativa con Europa ocupada por las fuerzas alienígenas.



- Marzo
- Sony
- Shoot´em up

RESISTANCE RETRIBUTION

La guerra se extiende por todo el mundo. Mientras Hale lucha con los Quimera en PS3, nosotros conquistamos un campo de batalla portátil.

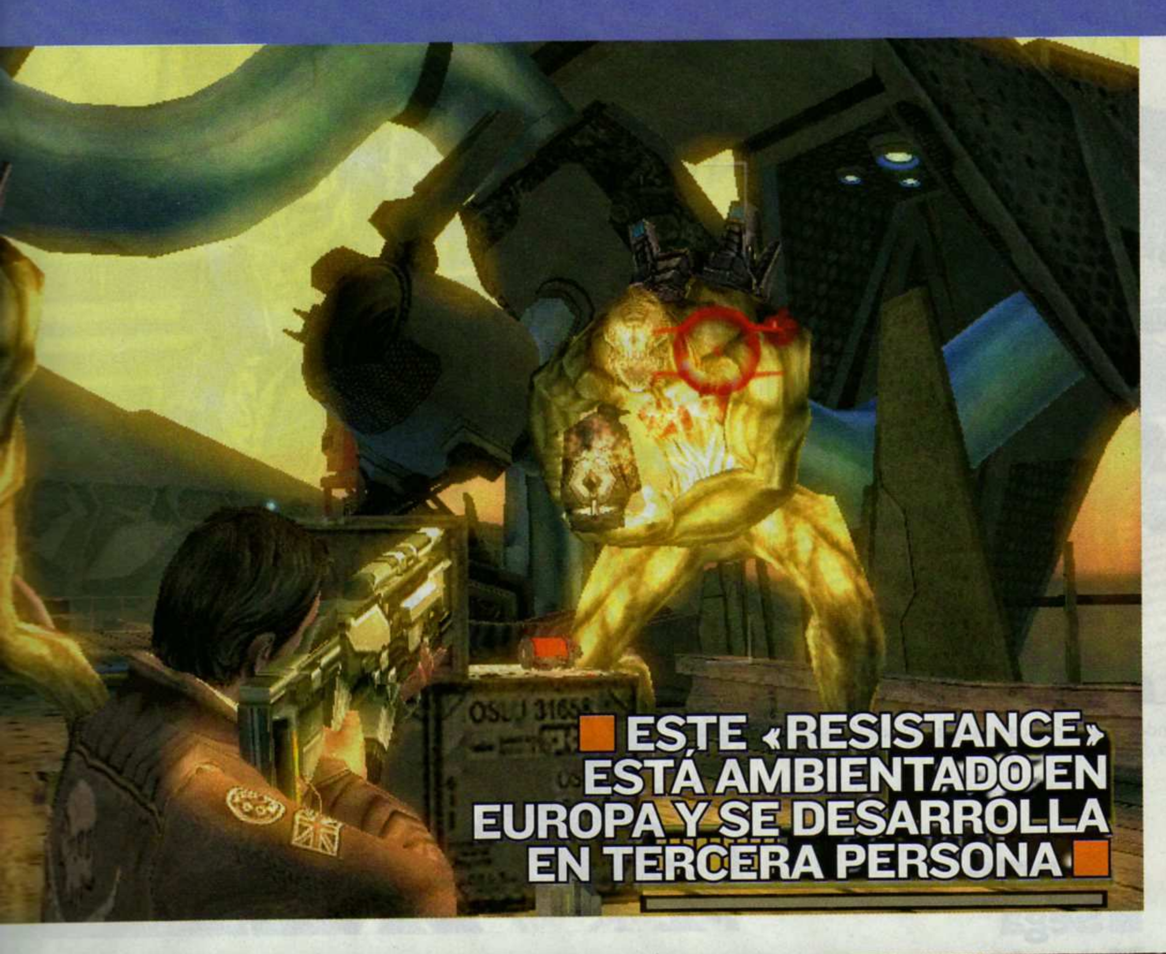
LA HUMANIDAD SE ENFRENTA A SUS HORAS MÁS BAJAS. Unas semanas después de librar a Inglaterra de la invasión, en el primer «Resistance», volveremos a Europa para continuar la lucha contra los alienígenas. Pero esta vez dejamos descansar a Hale y nos vamos a meter en la piel de un nuevo personaje, el marine James Grayson, otro infectado que quiere vengar la muerte de su hermano en el frente.

Con el paso a la portátil nos vamos a encontrar con una nueva perspectiva, en tercera persona, aunque el desarrollo será muy similar a los juegos de PS3: disparar a todo lo que se mueva, sólos o en unos emocionantes modos multijugador. Frente a nosotros, tenemos más de 10 tipos de enemigos extraterrestres, como los drones, híbridos, leaper o el impresionante titán.

LOS ESCENARIOS DEL JUEGO ESTARÁN SITUADOS en la zona continental, desde Rotérdam hasta la ciudad alemana de Bonn, pasando por las instalaciones subterráneas Quimera. Y os podemos adelantar que tendrán un aspecto nítido y detallado como nunca hemos visto en esta consola. Los controles también estarán adaptados a PSP, especialmente por el sistema de puntería automática y un botón contextual que nos permitirá abrir puertas, trepar o colaborar con otros soldados. Pero sí queréis comprobarlo vosotros mismos, tendréis que esperar hasta el mes próximo, cuando la guerra estalle en nuestros bolsillos.

PRIMERA IMPRESIÓN
Pese al cambio de perspectiva, «Retribution» conserva el excelente nivel de los dos «Resistance» de PlayStation 3.





ESTE «RESISTANCE» ESTÁ AMBIENTADO EN EUROPA Y SE DESARROLLA EN TERCERA PERSONA

¡OJO AL DATO!

Los creadores
ES EL NOVENO JUEGO DE BEND STUDIO
Este equipo de Sony, con sede en Oregón, es responsable de las siete entregas de «Syphon Filter» y de «Bubsy 3D» para PSOne. Este es su tercer juego en PSP y está basado en «Combat Ops».

Un juego en dos consolas
SE PODRÁ CONECTAR CON «RESISTANCE 2»
Si queréis conseguir funciones adicionales, tendréis que cargar «Resistance 2» en vuestra PS3 y conectar la portátil mediante un cable USB. Podremos conseguir nuevas habilidades y acceder a nuevos lugares, entre otras ventajas. Una manera de darle más cohesión a la saga.


«Resistance 2» (PS3)

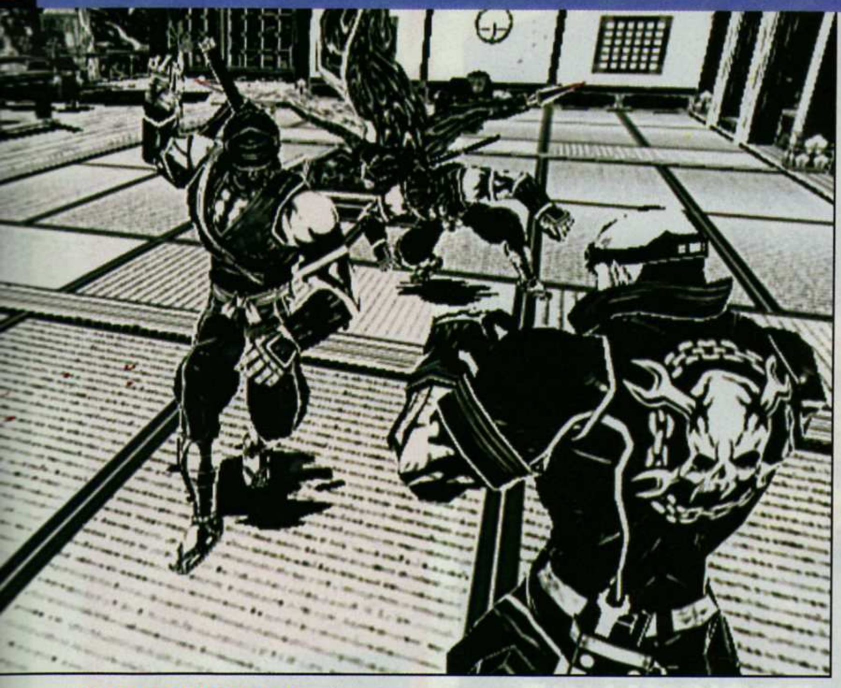

EL APARTADO VISUAL será de lo mejor que hemos visto en esta consola, con grandes escenarios llenos de detalle y más de 10 tipos de enemigos distintos.



TODAS LAS ARMAS DISPONIBLES cuentan con un disparo secundario. Hay fusiles de diseño humano y otros alienígenas. Podemos activar un "zoom" para apuntar.


CONTAMOS CON UNA LINTERNA (automática) para avanzar por las zonas oscuras. Para buscar cobertura basta con que nos acerquemos a una esquina o barricada.


LOS NIVELES están ambientados en la Europa continental. Comenzamos en Holanda, y nos movemos hacia Alemania, pasando por las instalaciones enemigas.



UN REALITY TELEVISIVO será el lugar donde Jack dé rienda suelta a su vena violenta y a sus dotes investigadoras. Salir con vida de allí será nuestro principal cometido.



LAS CLAVES

1 EL ASPECTO DE CÓMIC estará delimitado por el blanco y el negro. En contraste, el rojo marcará el contenido de sangre.



2 LA VIOLENCIA estará a la orden del día. Podremos usar todo tipo de armas para despedazar enemigos.



3 EL HUMOR NEGRO será otro aspecto destacado del juego. Pese a la violencia, no faltarán las risas.



- Marzo
- Sega
- Acción

MADWORLD

Si un detective con malas pulgas se apunta a un reality show del que sólo sale vivo el vencedor, lo mejor es ponerse a cubierto...

LA VIOLENCIA MÁS ADULTA VA A LLEGAR A Wii de la mano de «MadWorld». Bajo una peculiar estética de cómic en blanco y negro, este nuevo juego de Sega nos ofrecerá la posibilidad de conocer a Jack Cayman, una "mala bestia" que arrasará con toda criatura viviente que se cruce en su camino. La historia nos situará en la piel de este agresivo detective que, por extrañas circunstancias, se ve inmerso en un macabro reality show. Allí, el único objetivo de los participantes será liquidar al resto de "concursantes", porque el último superviviente será quien gane el premio en juego: una vacuna contra un extraño virus que se les ha implantado a todos ellos.

Sin embargo, las motivaciones de Jack irán más lejos, pues aparte participar en tan violento programa, se dedicará a investigar a la organización que está detrás de todo el asunto: Death Watch. Así que el bueno de Jack se verá obligado a jugar a dos bandas.

LA DINÁMICA DE LOS TÍPICOS BEAT'EM UP se impondrá durante la partida. Deberemos avanzar por los niveles enfrentándonos a un montón de enemigos, mientras oímos en perfecto castellano los diálogos jocosos de los dos presentadores del programa.

Para salir airoso, Jack contará con su inseparable motosierra y con todo un arsenal digno de las producciones más "gore": bates con pinchos, palos de golf, lanzas, farolas, etc. Cuando hayamos reunido una determinada puntuación merced a las bajas causadas, cada capítulo culminará con un jefe final que nos obligará a aprovechar a tope las posibilidades del control, que combinará Wiimote y Nunchako.

En menos de un mes estará con nosotros este sangriento cóctel en blanco y negro. Id velando armas, porque se va liar parda. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego destila acción y violencia por los cuatro costados. Sólo las dudas sobre su duración empañan algo que, por el momento, presenta una pinta muy prometedora.







¡OJO AL DATO!

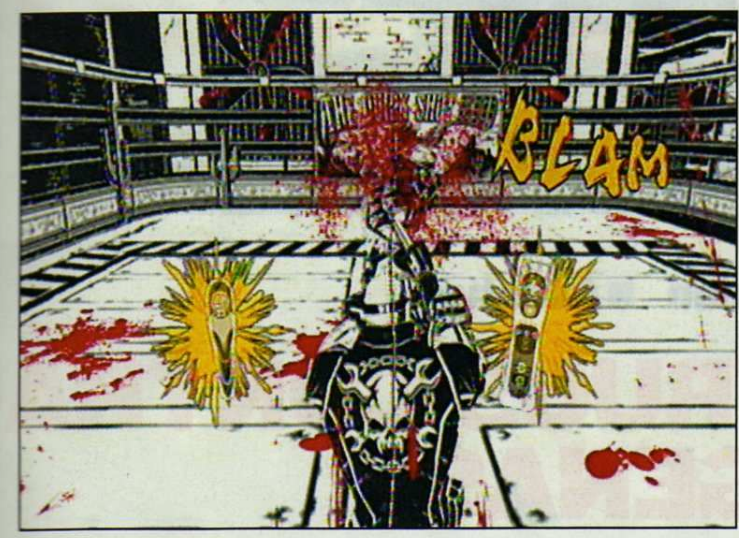
Por su contenido violento... HA SIDO PROHIBIDO EN ALEMANIA
La violencia que destila «MadWorld» ha sido causa de algunas polémicas. Tanto es así que los jugones alemanes no tendrán la posibilidad de disfrutar del juego. A nuestro país llegará sin censura.

Fuente de inspiración... UNA ESTÉTICA SIMILAR A LA DE SIN CITY
Todos recordaréis la película «Sin City» y su peculiar aspecto en blanco y negro. Como habréis deducido, parte de la estética de «MadWorld» está inspirada en la adaptación cinematográfica del cómic de Frank Miller.



Imagen de Sin City

LA ESTÉTICA DE CÓMIC Y EL CONTENIDO VIOLENTO SERÁN LAS PRINCIPALES SEÑAS DE IDENTIDAD DE ESTE INNOVADOR JUEGO



EL CONTROL CON EL WiiMOTE aprovechará todas las capacidades de la consola. Simular el movimiento de una sierra o de dos pistolas será una auténtica delicia.



LOS ATAQUES serán muy numerosos. Aparte de utilizar la motosierra y los puños, podremos eliminar a los enemigos usando objetos como esta señal de tráfico.


LOS JEFES FINALES serán los "concursantes" más duros a los que debamos enfrentarnos en el programa.



LOS "BAÑOS DE SANGRE" serán desafíos variados. Batear enemigos contra una diana es sólo un ejemplo.



CONDUCIR UNA MOTO mientras zurramos a los rivales será posible durante algún momento de la aventura.



LOS MONSTRUOS de la próxima película de DreamWorks tendrán que superar una decena de niveles que mezclarán saltos, plataformas y aventura a partes iguales. Algunos enemigos serán de un tamaño descomunal, como este robot.



EL COOPERATIVO permitirá a un segundo jugador disparar para allanar el camino del protagonista.



LOS NIVELES serán distintos para cada personaje. Genórmica combinará el patinaje y los saltos.





LAS CLAVES

1 AVENTURA Y PLATAFORMAS. Este cóctel promete diversión para los más pequeños.



2 LOS MONSTRUOS a nuestras órdenes sacarán partido de sus habilidades para superar los diferentes niveles.



Marzo ■ Activision ■ Aventura

MONSTRUOS CONTRA ALIENÍGENAS

Cuando una horda alienígena invade la Tierra, nada mejor que encargarle a un grupo de monstruos que salve a la humanidad.

LOS ALIENÍGENAS HAN INVADIDO LA TIERRA y sólo un grupo de cinco peculiares monstruos podrá hacerles frente. Este es el argumento de la próxima película de la factoría DreamWorks, que llegará en breve a las pantallas de cine y, como no, tendrá su correspondiente versión en videojuego. Como es habitual en este tipo de adaptaciones, predominará la mezcla de plataformas y aventura a lo largo de una decena de niveles.

→HABRÁ 3 PROTAGONISTAS PRINCIPALES: Genórmica, una joven de piernas kilométricas, superará niveles montada sobre unos patines; el gelatinoso B.O.B usará su habilidad para pegarse y atravesar todo tipo de superficies, mientras que Eslabón Perdido, una especie de anfibio, aprovechará sus golpes para derrotar a los enemigos. Cada uno tendrá sus propios niveles, y habrá también un multijugador cooperativo. RC

→PRIMERA IMPRESIÓN

La variedad de niveles apunta muy buenas maneras. Eso sí, gustará a los más pequeños.







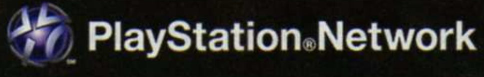
WATCHMEN

EL FIN ESTA CERCA

DESCÁRGATE EL VIDEOJUEGO A PARTIR DE MARZO DE 2009



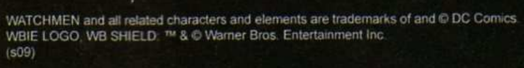




PLAYSTATION 3

















HAN ATRAPADO A RIDDICK para cobrar la recompensa por su cabeza. ¡Pobrecitos!, no saben lo que se les viene encima...



LAS CLAVES

1 RIDDICK PUEDE VER EN LA OSCURIDAD, así que podremos aprovechar las zonas sin luz del escenario para pasar desapercibidos.





2 LOS ATAQUES SIGILOSOS nos ayudarán a acabar con los enemigos fácilmente. Eso sí, habrá que pillarles por la espalda o nos verán.



3 LOS DRONES. La nave va a estar repleta de estos cyborgs tontorrones, pero de gatillo fácil. Incluso podremos controlarlos en alguna fase.



- Marzo
- Atari
- Shoot´em up

CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA

Si cuando andáis por el pasillo de casa tenéis la sensación de que "algo" acecha en la oscuridad, no lo dudéis: Riddick ha vuelto.

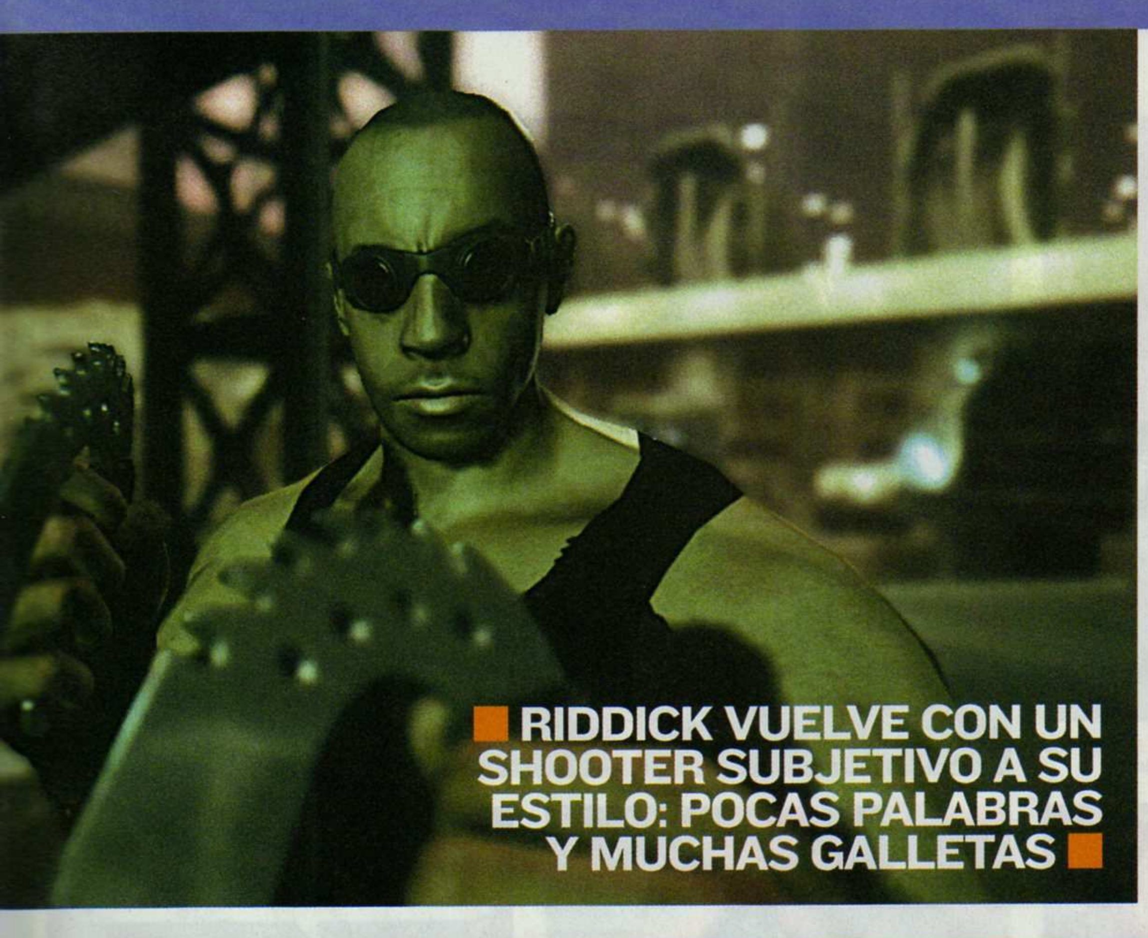
UN GRUPO DE MERCENARIOS NOS HA ATRAPADO mientras descansábamos plácidamente en la cápsula de hibernación de nuestra nave. Si no queremos que se cobren el precio que han puesto a nuestra cabeza, o mejor dicho a la de Riddick, tendremos que aprovechar sus habilidades (su capacidad para ver en la oscuridad, sus dotes para el sigilo y unos ataques cuerpo a cuerpo brutales) para escapar con vida.

La nave, llamada "Dark Athena", estará llena de mercenarios y también de drones creados a partir de restos de cadáveres, unos enemigos algo torpes, pero muy numerosos. En alguna fase incluso podremos manejarlos para acabar con sus compañeros sin mancharnos las manos.

→ EL SIGILO Y LOS TUBOS DE VENTILACIÓN serán nuestros mejores aliados y nos ayudarán a alcanzar a nuestros enemigos sin ser vistos. Por supuesto, también podremos usar armas de fuego, aunque de este modo la dificultad se disparará. Los combates serán bestiales y aunque el juego contará con la posibilidad de reducir la crudeza de sus imágenes, ya os avisamos que el resultado será espectacular, pero bastante "fuertecito". Además el título incluirá el remake de «The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher´s Bay», el primer juego de Riddick (que apareció en Xbox en 2004) y un prometedor modo online. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Nos encanta el personaje y su desarrollo basado en la infiltración, aunque técnicamente no destaca.



RIDDICK VUELVE CON UN SHOOTER SUBJETIVO A SU ESTILO: POCAS PALABRAS Y MUCHAS GALLETAS

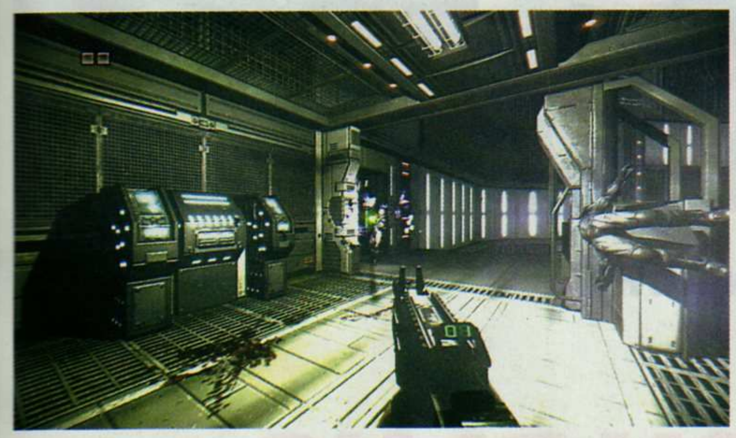
¡OJO AL DATO!

Especialistas en "Riddick"...
ES UN DESARROLLO DE STARBREZZE STUDIOS
Quizás os suenen más por su reciente «The Darkness», pero los suecos de Starbrezze ya dieron que hablar con «Escape from Butcher´s Bay» (Xbox), que tuvo estupendas críticas en 2004.

Lo primero, los juegos...
ORDENANDO LAS CRÓNICAS DE RIDDICK
La acción de los dos videojuegos transcurre antes que las películas de la saga "Riddick". Luego vienen "Pitch Black", "Las Crónicas de Riddick: Dark Fury" (una película de animación) y para acabar "Las Crónicas de Riddick", la última película.



Las Crónicas de Riddick (2004)



EN ESTA SALA la gravedad nos atraerá hacia una muerte segura. Habrá que andarse con ojo si no queremos acabar como este cazarrecompensas de la derecha.



ACCIÓN DE LA BUENA es lo que encontraréis en este título. Y eso a Riddick le sienta de perlas. Si no lo creéis, mirad como acaba con este pobre mercenario.



LA MILLA DRONE es un nivel en el que descubriremos el horrible proceso con el que convierten a gente normal en obedientes drones dispuestos a acabar con nosotros.



LOS COMBATES CUERPO A CUERPO serán bastante brutos. Tendremos a nuestra disposición bates, cuchillos, y por supuesto los "ulaks", las cuchillas de Riddick.



LIBRAREMOS DUELOS CON JEFES FINALES en los que tendremos que utilizar estrategias especiales.



SHU VOLVERÁ AL ATAQUE en la portátil, donde le acompañarán sus amigos... y sus dragones-sombra.







LAS CLAVES

1 LA TRAMA se iniciará un año después del primer juego. Estarán todos los héroes originales.

Zola

Conoció a Nené en su viaje por el mundo como mercenaria. Absorbió el alma de Nené y luego se deshizo de ella mientras viajaba con Sha y su pandilla. Sólo ella sabe dónde está el alma de Nené. Controla la sombra del vampiro asesino y lidera a los maestros de espadas del Rey Yibral.

2 EL CONTROL: en tiempo real, pero con menú de comandos. Habrá ataques conjuntos de lo más potentes.



Marzo · Ignition · Rol

BLUE DRAGON PLUS

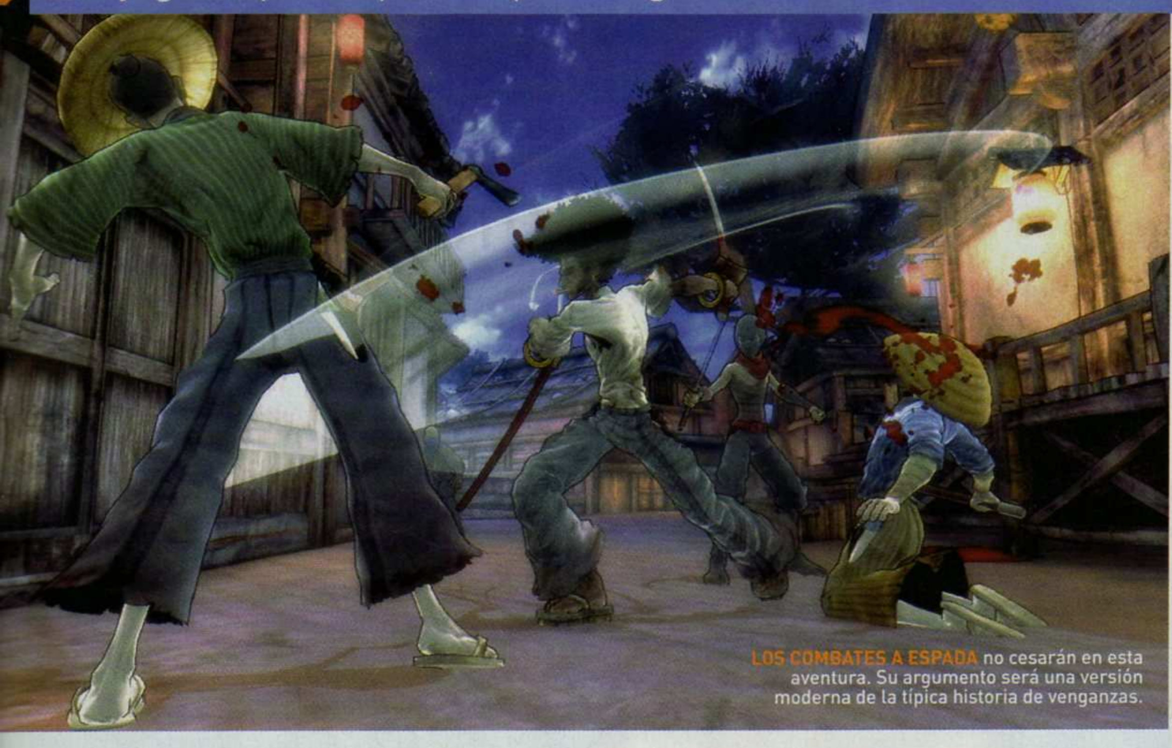
Aunque ha pasado tiempo desde la última aventura de Shu, sigue sin haber nadie que le haga sombra cuando lucha. ¿Lo pilláis?

UNA DE LAS SAGAS DE ROL MÁS JÓVENES está a punto de reaparecer en la portátil de Nintendo después de su estreno en Xbox 360 hace año y medio. Entonces Shu, su protagonista, y todos los demás consiguieron dar cuenta del malvado Nené. Ahora reina la paz, pero de repente aparecen "dragones sombra" que amenazan al planeta. De nuevo, nuestros héroes tendrán que usar sus propios dragones, sus armas y su magia para luchar contra el ejército de los mecanoides.

→ EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ DIFERENTE AL ORIGINAL de Xbox 360. Los combates serán en tiempo real, así que podremos elegir en cualquier momento la acción que ejecutará cada personaje (uso de dragones incluido) o incluso preparar ataques combinados. Usaremos el lápiz táctil para señalar el punto donde queremos ir y la acción que deberá ejecutar. Pronto descubriremos las aventuras que nos aguardan en las 30 horas que durará el juego. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La trama y la estética prometen, aunque los primeros combates nos han parecido lentos. A ver qué tal es al avanzar más.



LOS COMBATES A ESPADA no cesarán en esta aventura. Su argumento será una versión moderna de la típica historia de venganzas.





LAS CLAVES

1 LA ESTÉTICA será igual que la serie de TV. Un manga que mezcla el western clásico, la música Hip Hop y una cámara de videoclip.



2 EL PROTAGONISTA, "interpretado" por Samuel L. Jackson, tiene mucha personalidad. Además su estilo de combate será impecable.



3 EL SISTEMA DE CONTROL permitirá congelar la acción para ejecutar golpes más precisos. Estas secuencias serán en blanco y negro.



- Primavera
- Bandai-Namco
- Acción

AFRO SAMURAI

Puede que su imagen "funky" y su eterno cigarrillo os despisten, pero creednos, Afro maneja la espada como cualquier samurai.

AFRO HA PROTAGONIZADO UNA SERIE DE ANIME y una película, y muy pronto este guerrero, "interpretado" por Samuel L. Jackson, dará también el salto a nuestras consolas. Todo el juego estará realizado con la técnica "cel shading", pero no dejéis que su aspecto de dibujos animados os engañe, porque los combates que nos esperan en «Afro Samurai» van a ser de lo más salvaje.

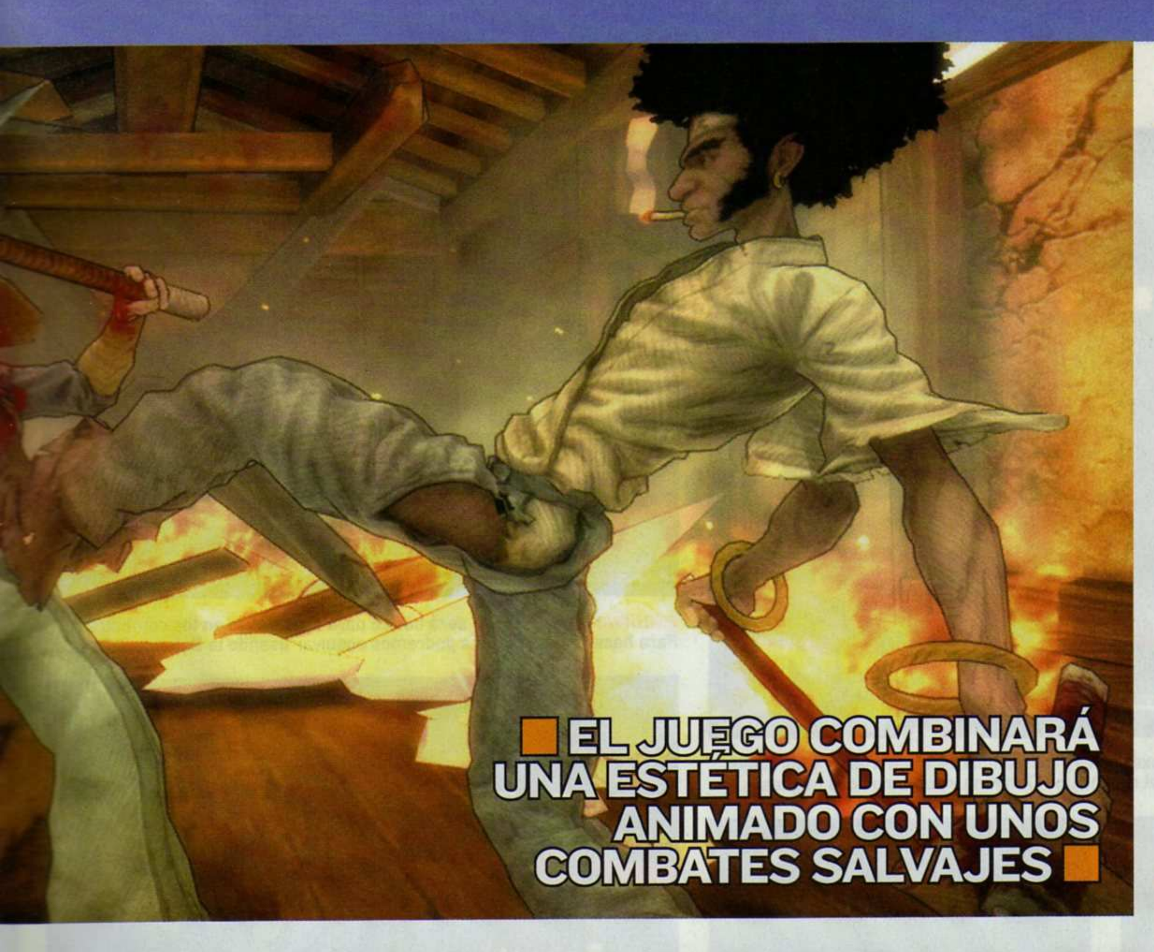
El argumento será clavado a la serie de TV, desde que nuestro héroe presencia la muerte de su padre hasta que se convierte en el guerrero número uno de todo Japón, y conservará su estética y su banda sonora Hip Hop. El desarrollo, a lo largo de 8 niveles, nos invitará a luchar sin descanso, mientras recorremos los mismos escenarios del anime.

EN CUANTO AL SISTEMA DE COMBATE, «Afro Samurai» estará diseñado para ajustarse a todo tipo de jugadores, desde los que quieran machacar a sus enemigos con sencillos combos de dos botones, a los maestros, que podrán congelar la acción y realizar cortes precisos con su katana. Incluso podremos realizar movimientos especiales sacados de los mejores momentos de la serie, como detener un disparo con la espada.

La ambientación, por su parte, será muy especial. Mezclará un protagonista con estilo "setentero", escenarios japoneses del siglo XVI, música moderna (de grupos como Wu-Tang Clan) y un ritmo de western que no nos va a dar ni un respiro. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La fidelidad a la serie va a ser pasmosa, aunque el desarrollo podría volverse repetitivo tras los primeros minutos de juego.



¡OJO AL DATO!

Expertos en manga...
NAMCO-BANDAI HA ADAPTADO OTRAS SAGAS
Entre otros «Samurai Champloo Sidetracked», «Dragon Ball», «Naruto», «One Piece» o las dos adaptaciones de "Los Caballeros del Zodiaco" para PS2. La fórmula de todos ellos es similar.

Voces de lujo...
TENDRÁ DOBLAJE DE ACTORES CONOCIDOS
Además de Samuel L. Jackson (que también es el productor de la serie), otros personajes están interpretados por Ron Perlman ("Hellboy") o Kelly Hu ("El Rey Escorpión" o "X-Men 2"). La versión española conservará todas las voces originales.



Samuel L. Jackson


PODREMOS CONGELAR LA ACCIÓN y dejarlo en blanco y negro para ejecutar cortes más precisos con nuestra espada. Sus efectos van a ser devastadores.


LA BANDA SONORA de estilo moderno jugará un papel muy importante, y contará con temas de auténticas leyendas del Hip Hop, como los Wu-Tang Clan.


EL ARGUMENTO profundizará en la serie de TV, que consta de 5 capítulos de media hora. Además podremos jugar "flashbacks" que nos explicarán la infancia de Afro.

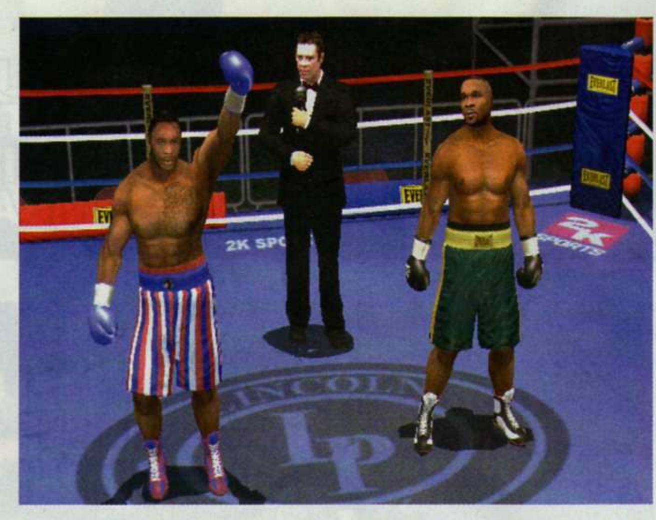

EL JUEGO SERÁ MUY SALVAJE pese a tener una estética de dibujos animados. Si habéis visto la serie, seguro que no os sorprende la crudeza de algunas imágenes.


BOXEO REALISTA a tope. El control, los boxeadores y los escenarios serán reales y los videos que veremos estarán protagonizados por el mismísimo Don King y por conocidos púgiles.


LOS MINIJUEGOS serán muy variados. En éste copiaremos los golpes del entrenador.


PARA LLEGAR AL Nº1 tendremos que sudar de lo lindo. Nadie dijo que iba a ser fácil...


ESQUIVAR LOS GOLPES será básico para salir airoso en los combates. Para hacerlo más realista podremos esquivar usando la Balance Board.



LAS CLAVES

1 CONTROL REALISTA como el que jugamos en «Wii Sports», pero muy mejorado y ampliado.



2 LOS FITNESS POINTS valorarán lo bien que hagamos las pruebas. Luego veremos la evolución igual que en «Wii Fit».



■Marzo ■2K Sports ■Lucha

DON KING: EL BOXEO

El promotor con más "gancho" del mundo del boxeo busca un nuevo púgil al que llevar a la cima del boxeo. Enfúndate los mandos.

DON KING, FAMOSO MANAGER Y PROMOTOR de boxeo, nos presenta este simulador pugilístico para nuestra Wii. Boxeadores reales de todas las categorías (incluso antiguas estrellas de la lona como Rocky Marciano) se verán las caras en unos combates realistas ambientados en escenarios míticos de este deporte, como el Madison Square Garden o Atlantic City. Para ser el nº 1 nos entrenaremos en divertidos minijuegos, como "darle a la pera", que nos darán "fitness points" para que además nos pongamos en forma, como en Wii Fit.

→EL CONTROL SERÁ MUY PRECISO, y hará uso del detector de movimientos de nuestra consola. Podremos realizar jabs, ganchos y uppercuts con facilidad mientras esquivamos y controlamos al personaje con el stick analógico, o con la Wii Balance Board, lo que hará la experiencia más divertida. El apartado gráfico estará muy cuidado y además tendremos divertidos modos multijugador.

→PRIMERA IMPRESIÓN
Nos ha dejado un buen sabor de boca. Mejora mucho lo visto en «Wii Sports» y podría convertirse en el rey del ring.

De los creadores de **Final Fantasy**™ y el diseñador de **Sonic the Hedgehog**™

AWAY
Shuffle Dungeon

¡Llega el juego de rol que revolucionará el género!

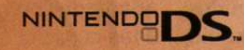


Acompaña a Sword en su aventura por desvelar el secreto que esconde "Away", un fenómeno que ha hecho desaparecer a todos los habitantes del mágico mundo del juego.



- Un juego que mezcla aventura, acción y puzles.
- Desplázate por mazmorras de doble pantalla.
- Enfréntate a poderosos jefes finales.
- Salva a los habitantes desaparecidos y haz progresar a tu personaje.
- Disfruta del modo wireless cooperativo para dos jugadores.

7+
www.pegi.info

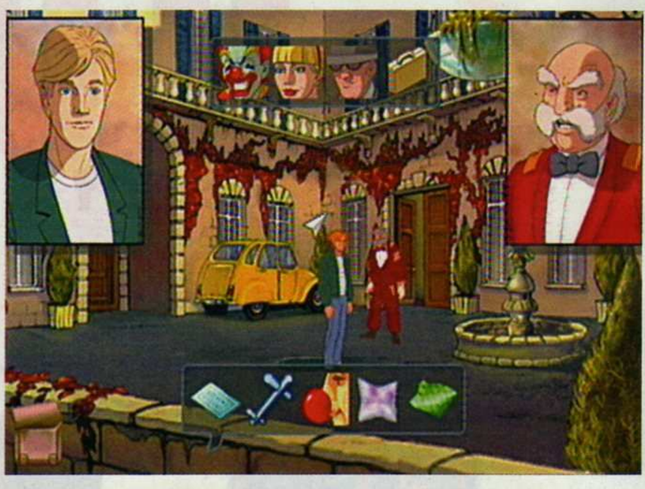




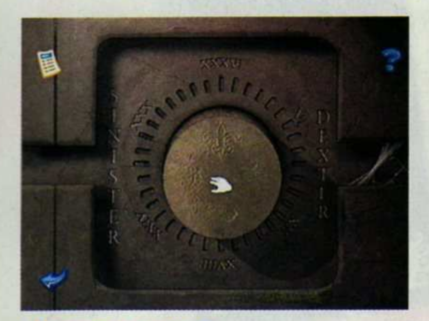




UNA AVENTURA GRÁFICA como las de antaño es lo que nos espera en esta reedición. Habrá que pensar e interactuar con todo tipo de objetos para avanzar en la trama argumental.



HABLAR CON LOS PERSONAJES nos servirá para lograr indicaciones de cómo avanzar. También habrá que combinar y usar diversos objetos.



LOS DIVERSOS PUZLES pondrán a prueba nuestro ingenio y pericia con el mando.



LA ESTÉTICA DE DIBUJOS ANIMADOS será una las principales características del juego.



LAS CLAVES

1 LA INTERACCIÓN CON EL ENTORNO será la base principal de esta clásica aventura gráfica.



2 LA PAREJA DE PROTAGONISTAS se verá envuelta en una trama relacionada con los caballeros templarios.



■ Marzo ■ Ubisoft ■ Aventura

BROKEN SWORD: LA LEYENDA DE LOS TEMPLARIOS

Si algunos creían que los caballeros templarios desaparecieron en la Edad Media, esta aventura gráfica les sacará de tan craso error.

EL MITO DE LOS TEMPLARIOS REGRESA a los videojuegos con una reedición del primer «Broken Sword», que salió para PC en 1996. Wii y Nintendo DS serán las plataformas donde aterrice la revisión de este clásico, que incluirá algunos escenarios nuevos respecto al original. El juego, basado en la interacción con los distintos objetos del entorno, se va a adaptar a los controles de las dos plataformas, de modo que el Wiimote y el Stylus nos permitirán movernos por la pantalla y seleccionar diversos objetos en busca de alguna manera de avanzar.

→ TOMAREMOS EL CONTROL DE GEORGE STOBBART, un turista americano, y Nicole Collard, una periodista francesa, cuyos caminos se cruzarán al verse envueltos en varios asesinatos cometidos por la misma persona: el "asesino del disfraz". La historia de Nicole es precisamente una de las novedades en las que incidirá esta reedición. Bajo estas premisas, los puzles y la investigación marcarán un desarrollo muy divertido. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La aventura promete horas y horas de puzles e investigación, y el control parece haberse adaptado con bastante criterio a las características de Wii y DS.



COMBATES CON HUMOR con personajes caricaturizados es la propuesta del juego . Veremos a famosos personajes, como este Dewie Streudel ,o mejor dicho, el "playero" David Hasselhoff.



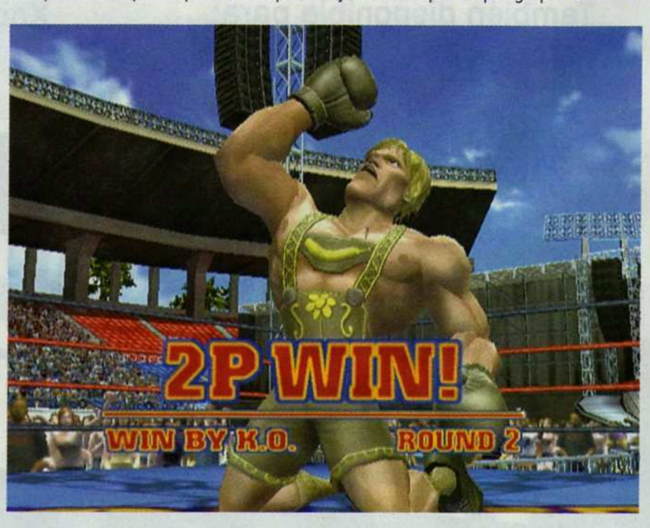
RELLENAR EL MEDIDOR DE RUMBLE nos convertirá en una auténtica maquina de repartir puñetazos para dejar k.o. al que se ponga por delante.



EL ENTRENADOR nos ayudará a subir nuestros parámetros con divertidas pruebas



LOS MINIJUEGOS serán divertidos, como este "cuerda de trepar". ¡Que cara de esfuerzo!



LAS CLAVES

1 **EL CONTROL DE Wii** se aprovechará al máximo durante los combates y también en los minijuegos.



2 **COMBATES ARCADE** sin complicaciones y mucho sentido del humor es lo que nos propone este divertido juego.



Marzo **Atari** **Lucha**

READY 2 RUMBLE REVOLUTION

Por muy fuerte que peguen estos tipos, no se toman nada en serio el deporte del boxeo. ¿Les damos una lección?

MUCHO HA LLOVIDO desde aquel «Ready 2 Rumble» para Dreamcast, un juego que destacaba por su boxeo accesible y su sentido del humor, dos elementos que se mantendrán intactos en esta nueva entrega. Podremos crear un boxeador o escoger uno de los 20 personajes, parodias de famosos como Brad Pitt o David Hasselhoff. Empezaremos desde un gimnasio de barrio donde podremos entrenar y organizar combates. Los entrenamientos serán divertidos minijuegos como "golpear el saco" o una carrera al más puro estilo "rocky".

EL MANEJO DE LOS LUCHADORES SERÁ "LA BOMBA". Los mandos de Wii harán las veces de guantes, imitando los movimientos que haríamos en la realidad. Si golpeamos a nuestro rival o nos mofamos de él, rellenaremos un medidor de "rumble", que cuando este a tope nos permitirá realizar golpes especiales que dejarán k.o a nuestro oponente, o a un amigo en el entretenido multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN
Su planteamiento arcade es divertido, pero el apartado gráfico y la detección de los movimientos son mejorables.

De los creadores de GUILTY GEAR

BattleFantasia

バトルファンタジア

YA A LA VENTA

Enfréntate contra tus amigos vía online.

Una lucha épica entre el bien y el mal.

Doce personajes únicos con los que jugar.

Battle Fantasia es el juego arcade de lucha para dos jugadores con una estética impactante y la acción más espectacular. Los controles supersensibles, la velocidad extraordinaria de sus combates y una estética propia muy cuidada son su sello único y personal.





PLAYSTATION 3









SE ACERCA BATMAN: ARKHAM ASYLUM

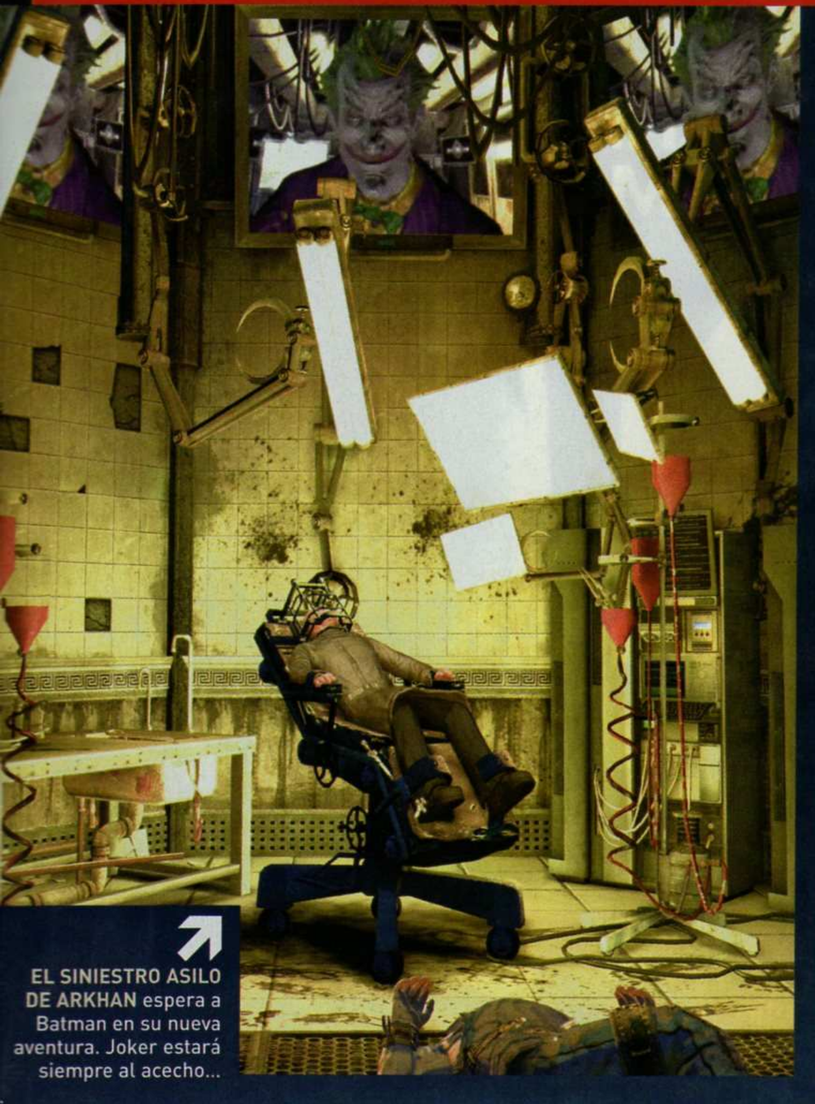
¿QUIÉN TEME AL JOKER?

Batman regresa a la acción para enfrentarse a su mayor rival: el retorcido Joker. Para ello tendrá que sobrevivir en el lugar donde la locura es la reina: la institución mental Arkham. Hemos visto el juego en movimiento y os lo contamos todo.

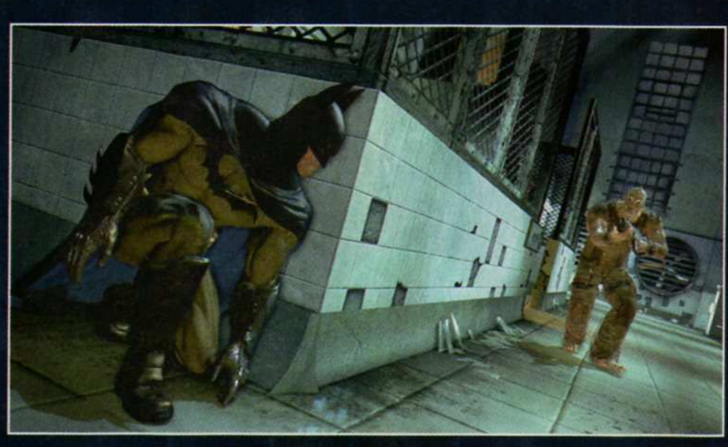
ARKHAM ASYLUM

LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** Una aventura de acción protagonizada por Batman.
- **¿Cuándo saldrá?** Este verano, aunque el mes exacto no está confirmado.
- **¿Para qué consolas?** En exclusiva para PlayStation 3 y Xbox 360.



EL SINIESTRO ASILO DE ARKHAN espera a Batman en su nueva aventura. Joker estará siempre al acecho...



ATRAPAR A LOS GUARDIAS POR SORPRESA será una gran baza del hombre murciélago. Podremos parapetarnos, meternos en suelos falsos...



EL EXTERIOR del asilo será así de imponente. Aunque la mayoría del tiempo jugaremos en el interior, también habrá algunas misiones por los tejados.

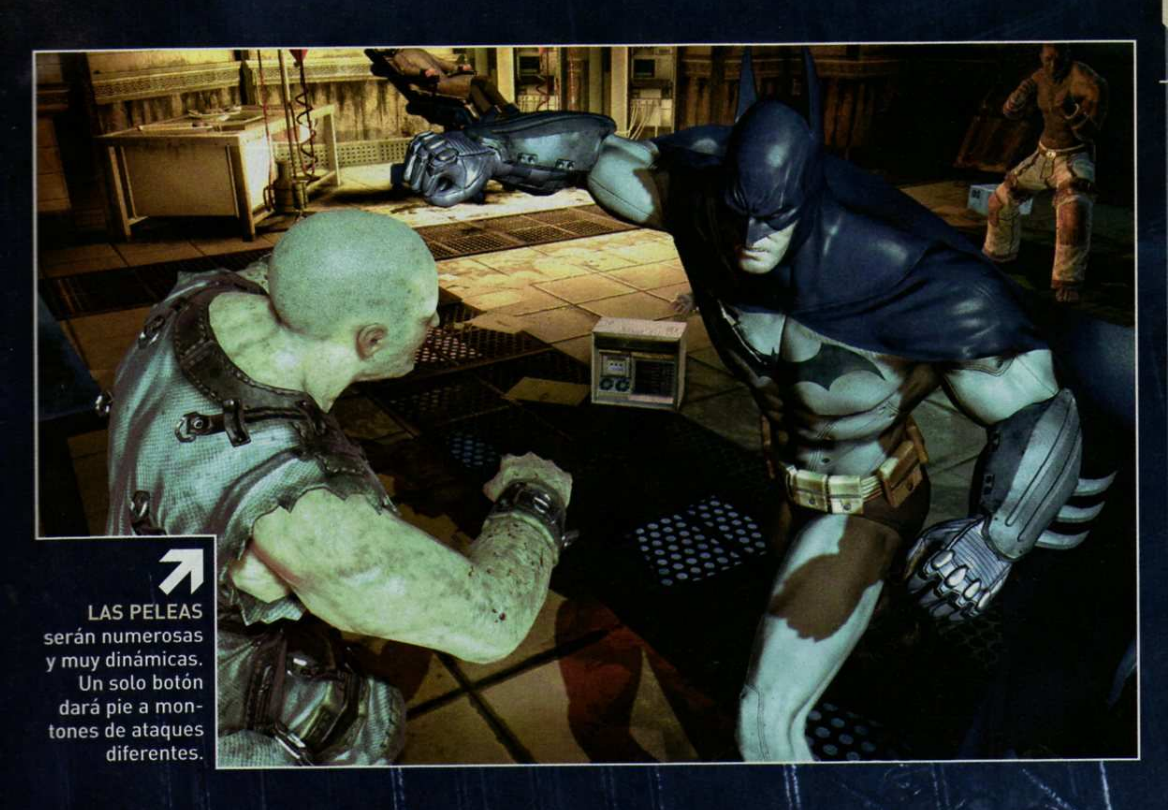
La "bat-manía" ha vuelto a ganar fuerza gracias al estreno de sus últimas películas. Ahora, los chicos de Eidos, con su estudio Rocksteady a la cabeza, pretenden dar una nueva perspectiva del Señor de la Noche con este juego. A principios de febrero fuimos a la sede de Eidos en Londres y nos mostraron el título de primera mano. «Batman: Arkham Asylum» no se basará en ningún film, sino que **partirá del universo de los cómics** y contará una historia nueva. Para ello **se ha contado con la ayuda de Paul Dini**, que ha creado guiones para los cómics y ha participado en series de TV como "Perdidos".

→LA TRAMA arrancará en la entrada de la institución mental Arkham (un sanatorio de alta seguridad al que van a parar los delincuentes más peligrosos), donde **Batman trae de vuelta al peligroso Joker**. No es la primera vez que se han enfrentado, pero esta vez el héroe está preocupado porque su enemigo se ha dejado atrapar con demasiada facilidad... De pronto todo se descontrola, Joker se libera, secuestra al comisario Gordon y consigue tomar el mando de todo el edificio. Batman tendrá que acabar con el enrevesado plan que ha urdido el villano. Aparentemente, tiene toda la institución bajo su dominio y es capaz de vigilar a nuestro héroe esté donde esté, como si de un Gran Hermano se tratara.

A partir de esas premisas tendremos que **demostrar nuestras habilidades contra él y muchos otros enemigos clásicos de los cómics, como Harley Quinn o Killer Croc**. La mayoría del tiempo tendremos que recorrer los lúgubres pasillos de Arkham, aunque en alguna ocasión también saldremos a algún escenario exterior para poder continuar con nuestra investigación.

→LAS HABILIDADES DE BATMAN le permitirán adaptarse a cualquier situación. Por un lado tendremos el **modo Detective**, que se activará con solo pulsar un botón. En este estado, Batman usará una visión especial que le permitirá "escanear" el escenario y buscar puntos clave: muros agrietados para romper, rastros que puedan ser interesantes... ¡o incluso enemigos que se encuentren en habitaciones cercanas! En ocasiones, hallaremos **"trofeos de Enigma"**, porque este villano dejará adivinanzas en el escenario. Si somos capaces de interpretarlas, servirán para encontrar objetos clave o recompensas. Por otro lado, si vemos a muchos enemigos en una zona podremos usar el **modo "depredador invisible"**: se basará en usar nuestras habilidades de infiltración para atacar por sorpresa. Por ejemplo, podremos encaramarnos hasta un saliente, descolgarnos boca abajo y noquear a un vigilante. Otras opciones serán reptar por un doble suelo para atacar desde abajo, pasar de un saliente a otro con nuestro garfio o incluso planear con nuestra capa para derribar a un rival de una patada. **A medida que los enemigos vayan cayendo, sus compañeros empezarán a ponerse nerviosos**, porque no sabrán qué pasa. Así pues, vigilarán con más cuidado y serán más agresivos al atacar.

→LAS PELEAS también tendrán mucho peso en el juego. De hecho, serán la parte más impresionante. **Con sólo un**



LAS PELEAS serán numerosas y muy dinámicas. Un solo botón dará pie a montones de ataques diferentes.

■ EL CABALLERO OSCURO TENDRÁ QUE DEMOSTRAR SUS DOTES DE INVESTIGADOR, LUCHADOR Y HASTA DEPREDADOR ■

EL ALIADO DE LAS SOMBRAS

Nuevo diseño para el héroe

El cruzado de Gotham ha sido "revisado" para que tenga un diseño acorde a los nuevos tiempos. Batman será ahora mucho más corpulento y tendrá un semblante más agresivo que "oscuro", lo cual casará estupendamente con las abundantes escenas de pelea. La capa también tendrá un gran protagonismo: una persona se ha dedicado en exclusiva a animarla y a cuidar de que reaccione de forma realista al chocar con las paredes o al desplegarse en el aire.



EL TRAJE de Batman será similar al de los cómics, pero resultará algo más agresivo. Se estropeará en las peleas más duras.



DEL CÓMIC A LA CONSOLA

Otros grandes "bat-juegos"

Además del reciente «Mortal Kombat versus DC», en el que el hombre murciélago hacía su aparición, este justiciero ha sido protagonista de montones de videojuegos, algunos más afortunados que otros. Aquí tenéis los más interesantes:



■ RETURN OF THE JOKER: uno de los mejores juegos de acción que tuvo NES.



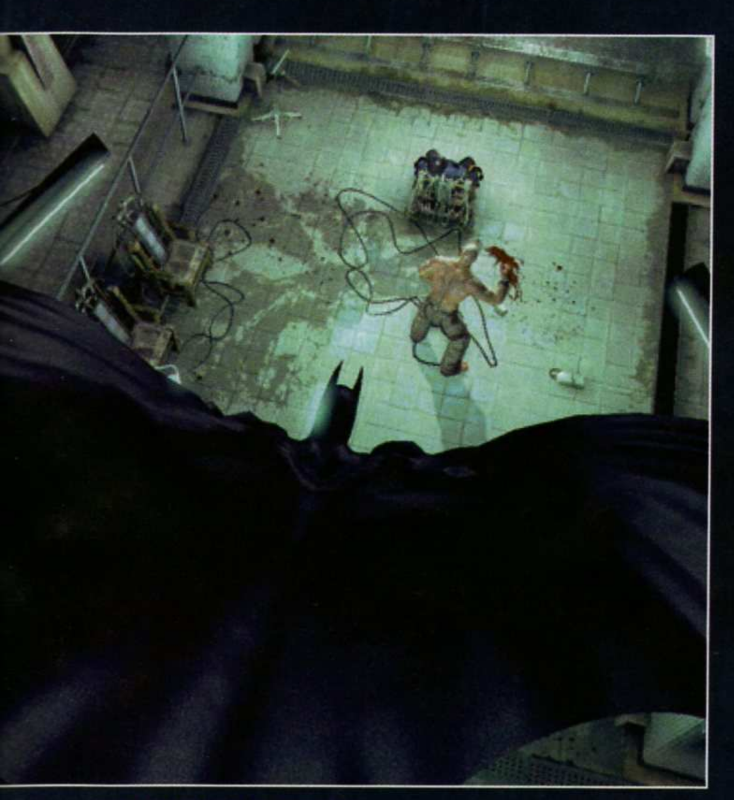
■ BATMAN RETURNS: su música y sus fases en coche sorprendieron en Mega CD.



■ ADV. OF BATMAN & ROBIN: la serie de animación se traslado con detalle a SNES.



■ LEGO BATMAN: una reciente visión desenfadada para todas las consolas.



ATACAR DESDE LAS ALTURAS será un añadido muy divertido. Si lo hacemos con sigilo, causaremos pavor entre los otros guardias.

LA OTRA CARA DE LA MONEDA

Los enemigos de Batman

Aunque el Joker tendrá gran parte de protagonismo en la historia, muchos otros clásicos de los cómics aparecerán en el videojuego de una manera u otra. Harley Quinn (que ha sido rediseñada para que tenga un "look" más sexy) colaborará con Joker en su plan maestro y aparecerá en numerosos videos. También veremos a otros enemigos menores que estaban atrapados en Arkham, como Killer Croc. Por su parte, Enigma planteará acertijos a lo largo del juego. Si los resolvemos, recibiremos bonificaciones.



KILLER CROC lucirá así de temible. Será uno de los reclusos.

HARLEY QUINN es la "segunda de a bordo" del Joker en su rebelión de Arkham. Nos veremos las caras con ella en unas cuantas ocasiones.



EL JOKER tendrá un aspecto inquietante, a medio camino del que tiene en los cómics y su apariencia en la peli «El Caballero Oscuro».



EN EL MODO DETECTIVE la pantalla tendrá este aspecto de "radar". Podremos seguir rastros y ver a gente tras las paredes.

par de botones, Batman dará unas "galletas" asombrosas: ganchos, patadas al mentón, puñetazos con pirueta... ¡os aseguramos que dolían con solo verlas! Incluso podremos utilizar nuestra capa para atontar a los rivales o apresarlos para usarlos como escudo frente a los demás. Lo bueno es que, **cuantos más golpes encadenemos, más rápido se moverá Batman.** De esta forma, conseguiremos dar algunos combos casi supersónicos.

→**LOS "GADGETS"** tampoco faltarán. Uno que usaremos mucho será la **pistola de gel explosivo.** Con ella podremos rociar algunas paredes para echarlas abajo. Así podremos abrir nuevos caminos o aplastar a los malos. Por otro lado, el **"batarang" sónico** emitirá unos ruidos que despistarán a los guardias, porque pensarán que somos nosotros quienes estamos en la posición de ese "batarang". ¡Ah! Y también veremos un estilizado Bat-Móvil.

→**EL APARTADO TÉCNICO** estará a la altura. Las imágenes de este reportaje os pueden dar una pista sobre el **gran trabajo que se está haciendo** en materia de iluminación, ambientación (plagada de detalles siniestros, como mensajes escritos con sangre, cajas de regalo destrozadas junto a cuerpos inertes, etc) y modelado. Para rematar, el sonido contará con colaboraciones de lujo. **Kevin Conroy y Mark Hamill** (el inolvidable Luke Skywalker) pusieron su voz a Batman y Joker en la serie de dibujos y también lo harán en el juego. Como veis, todo se está cuidando al máximo. ¡Qué "bat-ganas" tenemos de que salga!

LEGIÓN DE SUPERHÉROES

El mal no descansa, así que los héroes tampoco pueden hacerlo. Muchos otros títulos basados en leyendas del cómic se acercan. Nosotros nos quedamos con estos:

LOBEZNO: X-MEN LOS ORÍGENES

→ TODAS → ACTIVISION → MAYO

La próxima película basada en el X-Men más carismático tendrá su adaptación a videojuego. En él veremos los primeros días de Lobezno, cuando su esqueleto es recubierto de Adamantium. Las peleas primarán en el desarrollo: Lobezno desplegará sus brutales combos y ataques finales. También habrá que usar sus instintos super desarrollados para investigar.





MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2

→ PS3-360-Wii → ACTIVISION → NOVIEMBRE

Los principales héroes de Marvel regresarán en un título basado en la Civil War. Es una saga de los cómics en la que los héroes se dividen en dos bandos y luchan entre sí por el derecho a preservar su identidad secreta. Podremos optar por ambos bandos y usar a héroes como Spider-Man, Hulk o Daredevil. Ahora habrá "ataques fusión", que mezclarán habilidades de 2 héroes.





WATCHMEN: EL FIN ESTÁ CERCA

→ PS3-XBOX 360 → WARNER → MARZO

El fabuloso cómic de Alan Moore llegará en forma de peli en marzo y también tendrá una adaptación en videojuego, que contará hechos previos a la historia que conocemos. Controlaremos a Rorscharch y Búho Nocturno (el primero será más agresivo y el segundo más versátil) en un "beat ´em up" clásico. Solo se podrá comprar online, en una serie de episodios descargables.





ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — valoración — lo peor — GRÁFICOS — SONIDO — DURACIÓN — DIVERSIÓN — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 78

MARIO POWER TENNIS. Los personajes estrella de Nintendo se han apuntado a un torneo que, en vez de raqueta, se juega con el Wiimote.



PÁGINA 80

GTA IV. THE LOST AND DAMNED Hemos vuelto a Liberty City para desvelaros todos los secretos que encierran los episodios descargables.



PÁGINA 74

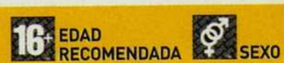
STREET FIGHTER IV. El gran clásico de la lucha vuelve a nuestras consolas con una imagen renovada, y os hemos preparado un análisis a la altura de las circunstancias. Preparad vuestros puños, porque el combate comienza ya.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
www.pegi.com












DROGAS





■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12

EL MITO DE LA LUCHA ha vuelto con mejor aspecto que nunca. Los personajes más importantes de la saga no han faltado a la cita. ¡Es hora de saldar cuentas, Akuma!

LARGA VIDA AL REY

STREET FIGHTER IV



Han pasado por el quirófano, pero Ryu y compañía siguen siendo los mismos: ¡reparten "leña" que da gusto! Preparaos para el regreso de la saga que nos hizo enamorarnos del "uno contra uno".

■ **LOS WORLD WARRIORS VUELVEN AL RING** doce años después de «Street Fighter III» y dieciocho desde que llegara aquel revolucionario «Street Fighter II». Aunque han salido muchos otros juegos derivados desde entonces, los fans estaban deseando que la saga "principal" regresara por la puerta grande.

Después de muchos meses de presentaciones, cambios y noticias, la cuarta parte de «Street Fighter» ya está aquí. El reto era: ¿cómo innovar sin destruir la esencia de los juegos clásicos? ¿Era momento de pasar a las 3D? La respuesta, para Capcom, está en un camino intermedio. Aunque las espectaculares imágenes de este análisis parezcan indicar lo contrario, todo el desarrollo del juego es en dos dimensiones. Podemos desplazarnos en horizontal y vertical, pero no hacia el fondo. Vamos, como en un «Street Fighter» clásico. Ahora bien, la cámara se mueve al ejecutar ciertos ataques especiales: zooms, panorámicas y contrapicados se suceden a una velocidad de vértigo para mostrar unos golpes que duelen con verlos.

→ **EL ARGUMENTO SE SITÚA ENTRE LA 2ª Y 3ª PARTE:** la organización S.I.N. está intentando crear al luchador definitivo y ha organizado un torneo para





COMBINAR ATAQUES NORMALES con los especiales es la clave para hacerse con la victoria. Cada luchador tiene sus especialidades. Crimson Viper, por ejemplo, es temible en la media distancia.



LA EJECUCIÓN DE LOS GOLPES especiales no cambia. Aunque los comandos son fáciles, se juega mejor con stick.



EL COMBATE FINAL de cada personaje es el más difícil con diferencia. ¡No es desesperéis, es posible vencer a Seth!

A CADA UNO, SU HISTORIA

Si jugamos en el modo Arcade podemos descubrir la historia detrás de cada personaje. Muchas están interconectadas y, de hecho, guardan cierta relación con los acontecimientos vistos en «Street Fighter III».



AL INICIAR Y TERMINAR el modo Arcade hay secuencias de anime que aclaran las motivaciones del luchador. ¡Atentos a los cameos!



ANTES DEL DUELO FINAL nos enfrentarnos a un rival. Ese combate incluye una escena hecha con el motor del juego.

2



3





LOS GOLPES MÁS DUROS

Si acumulamos energía podemos usar unos ataques devastadores.

1. ATAQUES EX: Como los especiales, pero pulsando 3 botones a la vez. Causan más daño e impulsan más al rival. Gastan barra de combo.

2. SÚPER: Llenamos la barra al atacar mucho al enemigo. Para ejecutarlo, pulsamos dos veces el comando de un ataque especial.

3. ULTRA: Ha de acumularse la barra de Venganza. Se hace como el súper, pero pulsando 3 botones.

usar como "cobayas" a los participantes. Este punto de partida sirve para reunir a los personajes de «Street Fighter II» y otros invitados, lo que da una plantilla de 25 contendientes (de salida sólo 16 son elegibles). Todos conservan sus golpes originales, a los que se añaden algunos nuevos. Aparte de la barra de vida, hay una de combo que se llena al lanzar muchos ataques. Si nosotros "recibimos", se llena la barra de Venganza. Estos indicadores nos avisan cuando podemos lanzar ataques especiales, que dejan muy "tocado" a nuestro rival.

➔ EL CONTROL NO VARÍA DEMASIADO. Cada luchador tiene tres tipos de patadas y de puñetazos (según su fuerza) además de presas, provocaciones y los nuevos "Focus Attacks", que necesitan un segundo de carga, pero pueden noquear al rival. ▸▸



CHUN-LI

LA AGENTE MÁS "SEXY" DE LA INTERPOL sigue siendo uno de los estandartes de la saga y una de las más completas a la hora de "canear". En este juego investiga las actividades de S.I.N. junto a aliados como Guile.

MEJORA TU CURRÍCULUM

El reto de este juego no está solo en pasarse el modo Arcade o en dar palizas a los amigos. Podemos registrar con todo detalle nuestros récords y estadísticas. ¡Esto es para auténticos profesionales!



MODO DESAFÍO: Podemos elegir tres categorías: supervivencia, contrarreloj o retos. Hay decenas de ellos, de dificultad creciente.



AL SUPERAR RETOS liberamos extras, como nuevos colores para el traje, provocaciones o diseños conceptuales del juego.



TAMBIÉN HAY MEDALLAS que ganamos en duelos online: si usamos un golpe especial al final, si ganamos con poca vida...



LAS ONDAS DE ENERGÍA juegan un papel estratégico muy importante. Dhalsim tiene una nueva: la Yoga Catastrophe.



HAY TRAJES especiales a la venta online. Además, podemos bajar gratis un modo Replay y un nuevo sistema de puntos.



PODEMOS ATONTAR AL RIVAL, como es costumbre en la saga. Hay varios grados de mareo, según los golpes que demos.



EN EL RING ESPECIAL podemos entrenar nuestros golpes o poner a prueba nuestra habilidad para la modalidad Desafío.



DURANTE LOS ATAQUES ULTRA la cámara cambia constantemente de posición, pero cuando tenemos el control todo se ve con la perspectiva clásica.



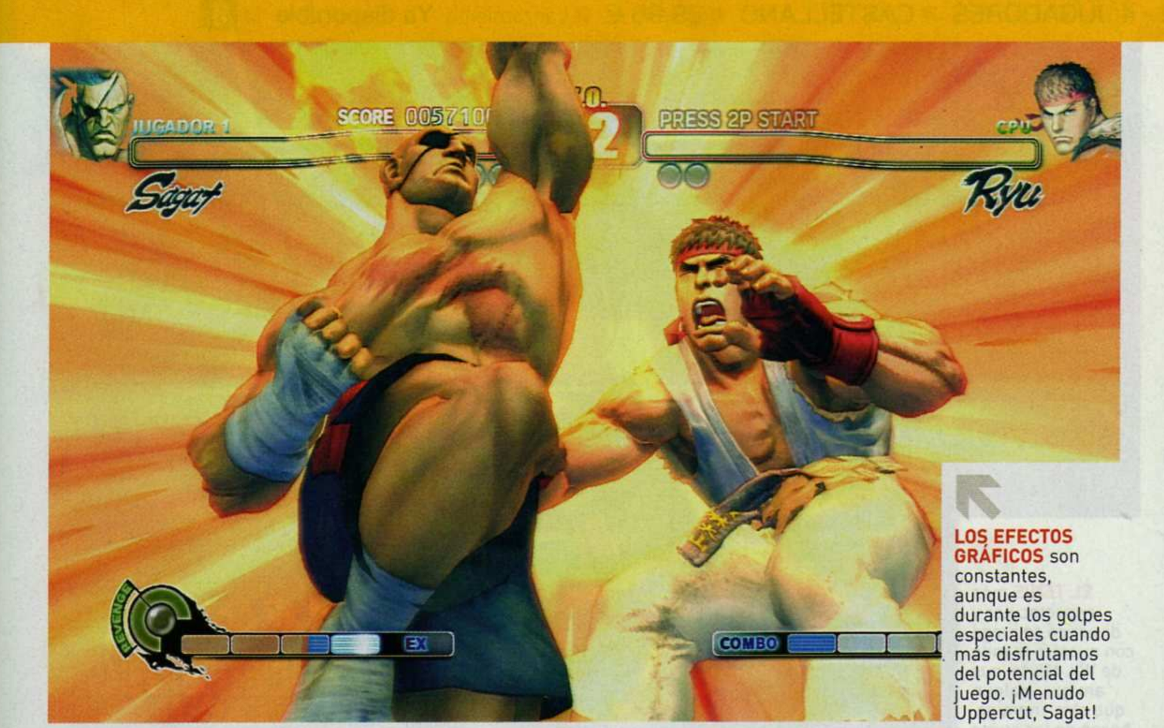
← CRIMSON VIPER

Esta misteriosa agente encubierta forma parte de los recién llegados a la saga. Su traje le permite lanzar ataques eléctricos, sísmicos y hasta de fuego.

Incluso podemos cancelarlos o combinarlos con otros golpes, logrando un efecto devastador.

→ EL MODO ARCADE nos insta a elegir personaje y superar una serie de combates hasta llegar a Seth, el jefe final. Pero hay otros modos, como el Versus local, Desafío (en el que nos enfrentamos a rondas de combates en condiciones especiales) o la Batalla por Xbox Live. Podemos realizar duelos (normales o igualados) con otro jugador por Internet. A medida que ganamos obtenemos "Battle Points" y medallas que se reflejan en nuestro perfil de luchador. Un jugador puede retarnos a un combate incluso aunque estemos jugando en solitario al modo Arcade.

→ EL APARTADO TÉCNICO, que usa un estilo "cel-shading" muy particular para los personajes



LOS EFECTOS GRÁFICOS son constantes, aunque es durante los golpes especiales cuando más disfrutamos del potencial del juego. ¡Menudo Uppercut, Sagat!





EL SISTEMA DE JUEGO ES CLÁSICO, PERO EL NIVEL TÉCNICO ES IMPRESIONANTE



LOS GRÁFICOS asombran a pesar de tener un desarrollo 2D. Los personajes tienen reacciones exageradas (se asustan ante ataques del rival, por ejemplo) y la cámara siempre muestra el mejor ángulo.

(parecen pintados con acuarelas) da un añadido de espectacularidad a unos combates que siguen siendo tan emocionantes como siempre: hacer un combate digno está al alcance de cualquiera, pero los combos más brutales son exclusivos de los más jugones. En resumen, un juego que rezuma potencia, pasión por el detalle, diversión directa y hasta momentos de humor. Más que lucha, puro espectáculo. HC

TODOS LOS LUCHADORES

Hay 25 luchadores. Además de los 12 originales de «Street Fighter II» y Cammy y Fei-Long, están...



SETH: Es el nuevo jefe. Tiene golpes de varios luchadores y parece un prototipo de Gill, el jefe de «Street Fighter III».



NUEVOS: Rufus, El Fuerte, Viper y Abel se han creado para este juego. Sus estilos de lucha son muy diferentes.



DE LA SERIE ALPHA: encontramos a Dan, Sakura y Rose. El anciano Gen ya salía en el primer «Street Fighter».



GOUKEN Y AKUMA: Son los personajes "secretísimos". Gouken aparece por 1ª vez en un juego. ¿Cómo se liberarán?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL EQUILIBRIO:** cualquier luchador es temible si dominamos su amplio rango de ataques.

■ **ES MUY ESPECTACULAR.** La estética y los juegos de cámara han sentado de maravilla a la saga.

lo peor

■ **LA CIFRA DE LUCHADORES** es un pelín baja en comparación con otros grandes títulos del género.

■ **ALGUNOS ESCENARIOS** son menos impactantes que los otros, pero son casos aislados.

alternativas

«Soul Calibur IV» está al mismo nivel. Tiene 10 luchadores más y editor, pero sus combates tienen algo menos de "alma", si se nos permite el juego de palabras. Si buscáis más **«Street Fighter»**, en 360 está **«HD Remix»** (bueno en local pero problemático en el online), y en PS3 **«Street Fighter Alpha»**. Estos 2 últimos son descargables.

■ **GRÁFICOS** Los luchadores tienen un gran detalle. Los escenarios reaccionan a los golpes, pero algunos son sosos. La estética, espectacular. **95**

■ **SONIDO** Voces en japonés e inglés (los luchadores tienen el acento de su país). Hay música basada en temas clásicos y otra en la misma línea. **88**

■ **DURACIÓN** Los modos para un jugador os entretendrán hasta que saquéis todos los extras. El online, con su sistema de medallas, os atrapará. **92**

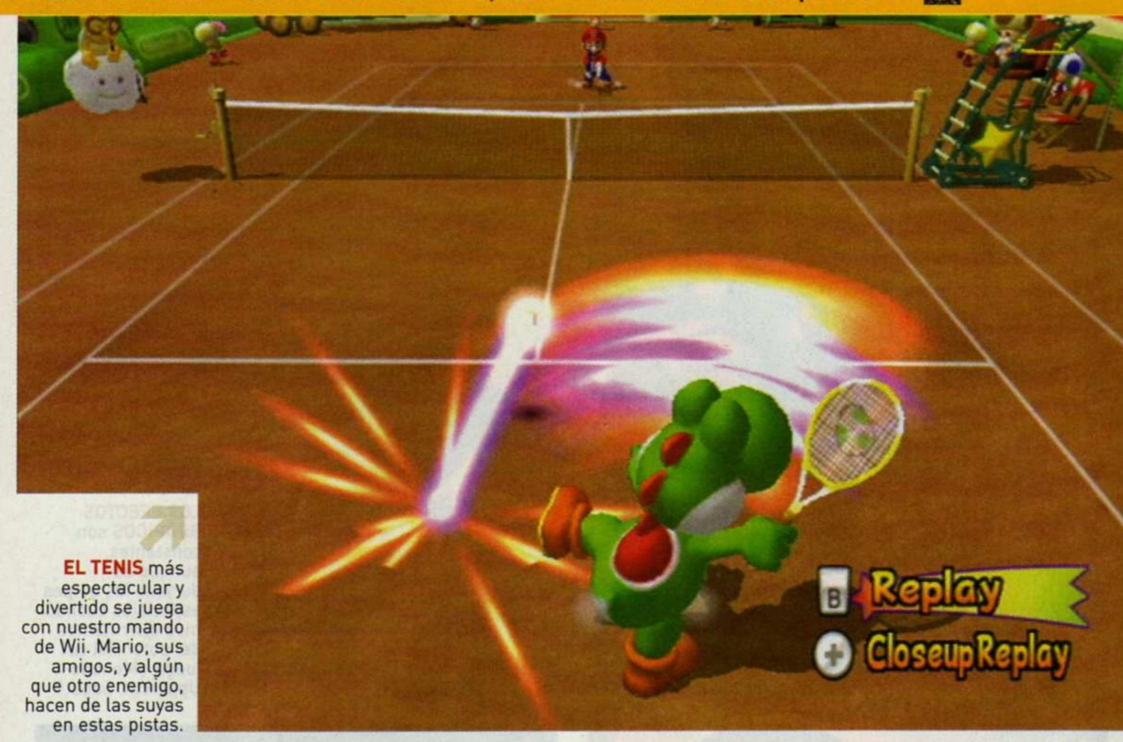
■ **DIVERSIÓN** Los luchadores son muy carismáticos y eso se refleja en unos combates fluidos e intensos. ¡En multiplayer es aún mejor! **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Fuimos de los primeros en probar este título, seguimos su gestación con interés y ahora nos encanta el resultado final. Puede parecer un «Street Fighter» más a primera vista, pero es un juego muy completo y cuidado, con una jugabilidad que atrapa sin que sepamos muy bien por qué. Es un título con el que cualquiera disfrutará, pero supone, sobre todo, un homenaje a los fans y a los viejos tiempos de los recreativos. Si queréis volver a flipar como cuando creíais que "Hadoken" se decía "Ayuken", comprad este juegazo.

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



EL TENIS más espectacular y divertido se juega con nuestro mando de Wii. Mario, sus amigos, y algún que otro enemigo, hacen de las suyas en estas pistas.

1


2


3


MUCHO MÁS QUE TENIS

Ganar un punto está muy bien, pero mola más picarnos lanzándole objetos a nuestro rival o jugar en extrañas pistas.

1. LAS PISTAS: Aparte de las clásicas de hierba o tierra batida, hay otras más "alocadas", como ésta del «Mario» original.

2. DUELO DE OBJETOS: Es el modo que más nos ha gustado. Sobre la red hay objetos como caparazones o plátanos que podemos lanzar a nuestro rival. ¡A por él!

3. TIRO AL ANILLO: El que haga pasar la pelota por más anillos será el ganador de este modo. Y no siempre es el que más puntos o juegos gane. Genial.

EL "CHAMPIÑÓN" DEL TENIS

MARIO POWER TENNIS

Ser el número 1 del tenis no es fácil, sobre todo si un caparazón rojo se dirige directo a tu cara. ¡Coged los mandos de Wii y liaros a raquetazos!




MARIO →

Desde luego Mario no se cansa de protagonizar juegos deportivos. Esta vez ha decidido enfrentarse a personajes de Nintendo en disparatados partidos de tenis.

■ **EL TENIS MÁS LOCO Y DISPARATADO** vuelve a las consolas de Nintendo. Es una versión de «Mario Power Tennis» de GameCube, dentro de la línea "New Play Control" que adapta "viejos" clásicos al nuevo control que ofrece Wii. Como ocurre con el minijuego de tenis en «Wii Sports», ahora nuestro Wiimote hace las veces de raqueta en unos partidos en los que esta presente toda la tropa habitual de Nintendo, ya sabéis: Mario, Luigi, Yoshi, Bowser, y así hasta 14 personajes. Cada uno tiene 2 golpes especiales que usar en la pista, uno de ataque (que es demoledor) y otro defensivo, con el que somos capaces de devolver cualquier bola. Jugamos partidos en todo tipo de pistas, desde las clásicas de tierra batida o hierba, hasta otras más locas en las que el trozo de pista en el que cae nuestro golpe desaparece.

→ **EL CONTROL ES LA PRINCIPAL NOVEDAD.** Podemos elegir entre 4 grados de control, que van desde el automático, en el que la consola realiza los golpes especiales, hasta el puramente manual, en el que manejamos al personaje con el stick analógico. Podemos hacer golpes liftados, globos, mates o saques directos moviendo el brazo tal como lo haríamos en la

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









EL TENIS más espectacular y divertido se juega con nuestro mando de Wii. Mario, sus amigos, y algún que otro enemigo, hacen de las suyas en estas pistas.

MUCHO MÁS QUE TENIS

Ganar un punto está muy bien, pero mola más picarnos lanzándole objetos a nuestro rival o jugar en extrañas pistas.

1. LAS PISTAS: Aparte de las clásicas de hierba o tierra batida, hay otras más "alocadas", como ésta del «Mario» original.

2. DUELO DE OBJETOS: Es el modo que más nos ha gustado. Sobre la red hay objetos como caparazones o plátanos que podemos lanzar a nuestro rival. ¡A por él!

3. TIRO AL ANILLO: El que haga pasar la pelota por más anillos será el ganador de este modo. Y no siempre es el que más puntos o juegos gane. Genial.

MARIO →

Desde luego Mario no se cansa de protagonizar juegos deportivos. Esta vez ha decidido enfrentarse a personajes de Nintendo en disparatados partidos de tenis.

EL "CHAMPIÑÓN" DEL TENIS

MARIO POWER TENNIS

Ser el número 1 del tenis no es fácil, sobre todo si un caparazón rojo se dirige directo a tu cara. ¡Coged los mandos de Wii y liaros a raquetazos!

■ **EL TENIS MÁS LOCO Y DISPARATADO** vuelve a las consolas de Nintendo. Es una versión de «Mario Power Tennis» de GameCube, dentro de la línea "New Play Control" que adapta "viejos" clásicos al nuevo control que ofrece Wii. Como ocurre con el minijuego de tenis en «Wii Sports», ahora nuestro Wiimote hace las veces de raqueta en unos partidos en los que esta presente toda la tropa habitual de Nintendo, ya sabéis: Mario, Luigi, Yoshi, Bowser, y así hasta 14 personajes. Cada uno tiene 2 golpes especiales que usar en la pista, uno de ataque (que es demoledor) y otro defensivo, con el que somos capaces de devolver cualquier bola. Jugamos partidos en todo tipo de pistas, desde las clásicas de tierra batida o hierba, hasta otras más locas en las que el trozo de pista en el que cae nuestro golpe desaparece.

→ **EL CONTROL ES LA PRINCIPAL NOVEDAD.** Podemos elegir entre 4 grados de control, que van desde el automático, en el que la consola realiza los golpes especiales, hasta el puramente manual, en el que manejamos al personaje con el stick analógico. Podemos hacer golpes liftados, globos, mates o saques directos moviendo el brazo tal como lo haríamos en la





LOS PERSONAJES son del universo Mario. Peach, Luigi, Wario, Yoshi, y también algún infiltrado como Donkey Kong.



EN LOS PARTIDOS MULTIJUGADOR la pantalla se divide para ofrecer a todos los jugadores una vista apropiada



LOS GOLPES ESPECIALES son demoledores y fáciles de realizar. Hay de ataque y de defensa, y nos sacarán de más de un aprieto.

MINIJUEGOS A PORRILLO

Si os cansáis de jugar a los modos principales, tenéis un montón de pruebas para desengrasar. Son muy divertidos y tienen varios niveles de dificultad. Echadles un ojo:



EN VOLEADOR BLOOPER tenemos que evitar devolver la bola a la casilla tachada.



HORA DE COMER para Chomp Cadenas, que se alimentará de las bolas que le lancemos.



EL ARTISTA DE LA PISTA será quien consiga colorear a Mario devolviendo bolas de pintura.



ACABA CON BOWSER si no quieres que él acabe contigo. Esquivad las bombas y atacad.



ASÍ ES EL NUEVO CONTROL



EL WiiMOTE HACE DE RAQUETA. Para hacer este smash, por ejemplo, movemos el brazo de arriba hacia abajo.



PARA MOVER AL TENISTA podemos usar la cruceta, el stick analógico o dejar que se mueva automáticamente.

realidad, así que en un par de partidas cualquiera podrá plantarnos cara en individuales, dobles o en sus 7 originales minijuegos. También podemos jugar a divertidos modos como "duelo de objetos", donde hay caparazones o champiñones en la red que al ser golpeados van a por el oponente.

El apartado gráfico cumple, como el original, y ofrece mayor resolución y la posibilidad de jugarlo a 16:9. ¿Salís a la pista?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

SU ESTILO DE JUEGO es directo y sin complicaciones. Se disfruta desde el primer momento.

LOS PARTIDOS DE DOBLES con 3 amigos son una auténtica pasada. El "pique" está garantizado.

lo peor

LA POCA RENOVACIÓN con respecto al original de GameCube. Deberían ofrecer algo más.

EL CONTROL PODRÍA ESTAR MEJOR. Apenas ha evolucionado comparándolo con «Wii Sports».

alternativas

«Wii Sports» viene con la consola y además ofrece otros deportes. **«Top Spin 3»** propone un tenis más real, pero el resultado no acompaña. **«Sega SuperStar Tennis»** propone una oferta muy similar a la de este «Mario Power Tennis» y también de buena calidad. Su precio reducido (29,95) lo convierte en una oferta interesante.

GRÁFICOS Simplemente correctos. Wii debería ofrecer más de lo que hizo GameCube. Si jugasteis al original apenas notaréis la diferencia. **81**

SONIDO Las músicas y sonidos se repiten demasiado, aunque, como es típico de los juegos protagonizados por Mario, son simpáticos. **77**

DURACIÓN Modos variados en solitario y un multijugador que da para jugar hasta hartarse. Si tuviera modo online ganaría muchos enteros. **85**

DIVERSIÓN Partidos rápidos y con mucho sentido del humor. En solitario es repetitivo, pero junto a tres amigos la diversión está asegurada. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Se trata de un buen juego, divertido y con un multijugador impagable, pero la realidad es que Nintendo debería ofrecer algo más que un nuevo control para su nueva consola. Como los partidos tienen un planteamiento puramente arcade, con puntos muy rápidos, quizás el control resulte algo "disparatado". Por lo demás, es exacto al original de GameCube, así que si ya lo jugasteis en su día no merece la pena. Si todavía no lo habéis probado, la cosa cambia. En cualquier caso, el planteamiento pedía a gritos un modo online.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 - 16 JUG. ■ CAST. (textos) ■ 19,90 € (sólo descarga) ■ Lanz: Ya disponible ■ 18+







LA CIUDAD TIENE UN NUEVO DUEÑO

Un año después del juego original, las posibilidades de «GTA IV» todavía resultan impresionantes. Ahora están a disposición de un nuevo héroe.

1. LIBERTY CITY es una recreación gigantesca de Nueva York. Podemos recorrerla a bordo de decenas de vehículos, y a partir de ahora cuenta con algunas localizaciones extra.

2. EL TELÉFONO MÓVIL nos permite pedir refuerzos, llamar a nuestro ligue Ashley o activar algunas misiones. También podemos consultar nuevas Web.

3. LOS VEHÍCULOS están inspirados en modelos reales y sufren daños. A veces es imperativo utilizar nuestra moto.



ESTOS EPISODIOS requieren el juego original y sólo están disponibles en Xbox 360. Están protagonizados por un "motero" que responde al nombre de Johnny Klebitz.

LA CIUDAD SOBRE DOS RUEDAS

GTA IV THE LOST AND DAMNED

La vida continúa en Liberty City. Tras acompañar a Niko en sus aventuras al margen de la ley, ahora volvemos a los bajos fondos para ingresar en una banda de motoristas.

■ **CASI UN AÑO DESPUÉS DE ARRASAR** en todo el mundo, tenemos la oportunidad de recuperar toda la magia de «GTA IV» gracias a estos episodios descargables, unas 10 horas de juego adicional, que nos permiten controlar a un nuevo personaje. Johnny Klebitz, el protagonista, es un "motero" que debe asegurarse el triunfo de su banda (the Lost) frente a los rivales Angels of Death.

Para ello cuenta con todas las habilidades que tenía Niko (conducir cualquier vehículo, moverse con libertad por una ciudad enorme, disparar armas de todo tipo...) y con la ayuda de sus compañeros de la banda. Y aquí es dónde radica la principal novedad de esta ampliación, en la necesidad de trabajar en equipo con hasta 6 pandilleros.

→ **EL APARTADO TÉCNICO NO HA CAMBIADO MUCHO.** La física de las motos es menos realista, pero así resultan más fáciles de controlar (lo que es indispensable en muchas misiones) y se ha añadido un filtro apagado que le da a todo el juego tonos marrones. También encontramos nuevas armas, como la escopeta recortada, y alguna incorporación a la banda sonora (temas de rock y country).

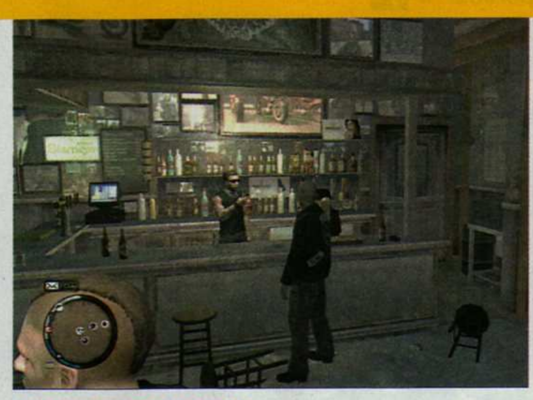
El mayor inconveniente está en el desarrollo de los niveles, que no son tan largos ni elaborados como en el juego original. Las

JOHNNY KLEBITZ



Nuestro protagonista comienza cumpliendo las órdenes de Billy, el cabecilla de The Lost, pero pronto se convierte en líder de esta banda de moteros.

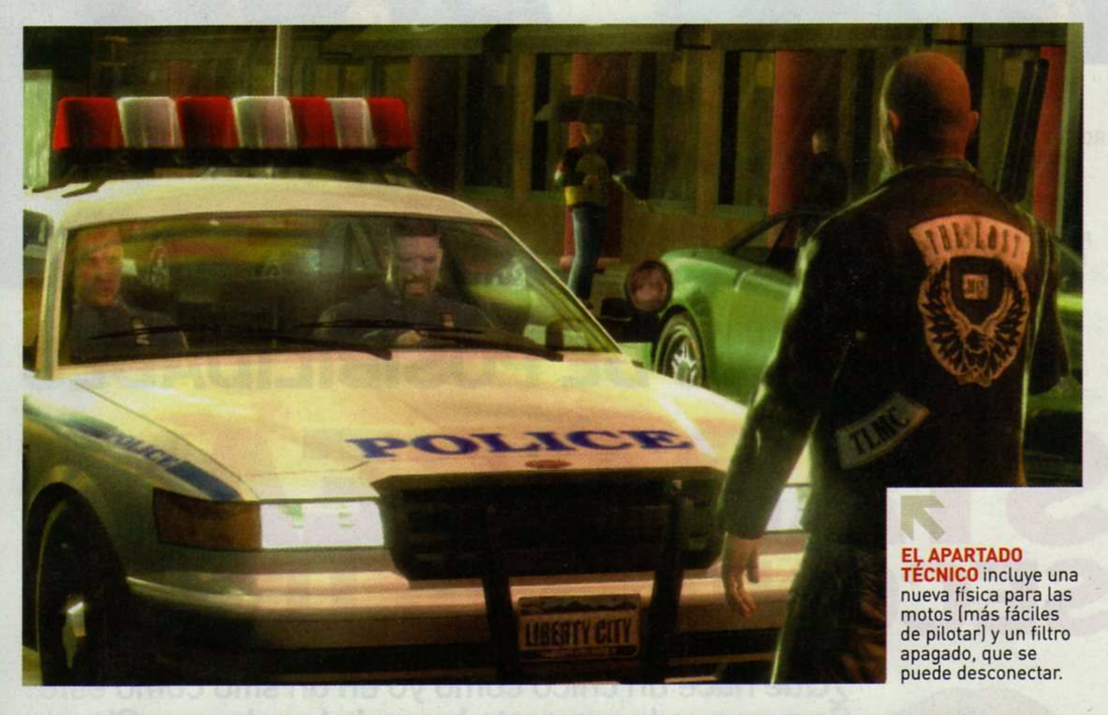




LOS NUEVOS ESCENARIOS incluyen el refugio de nuestra banda, The Lost, donde también podemos salvar la partida.



ALGUNAS MISIONES, como esta fuga, nos permiten mirar a los reclusos del interior del vehículo presionando el botón B.



EL APARTADO TÉCNICO incluye una nueva física para las motos (más fáciles de pilotar) y un filtro apagado, que se puede desconectar.

LAS MISIONES ADICIONALES

Además del modo historia, podemos entretenernos robando motos por toda la ciudad (el mismo sistema de «GTA IV») o participando en carreras y peleas entre bandas.



EN TOTAL HAY 12 CARRERAS DE MOTOS repartidas por toda la ciudad. Podemos golpear con un bate a los otros corredores, como en el clásico «Road Rash».



LA GUERRA DE BANDAS es una batalla por equipos, nada tan elaborado como el sistema de territorios que aparecía en «GTA San Andreas» con este nombre.







LA BANDA juega un papel muy importante. A veces tenemos que conducir en formación (Izq.) o acompañarles en frecuentes asaltos y tiroteos (centro). Por supuesto también podemos trabajar con otros viejos conocidos (der.) como Liz o Niko.

misiones secundarias, como las carreras, el robo de motos y la guerra de bandas, también resultan bastante sosas, aunque multiplican la duración (igual que los modos multijugador online). Si ya habéis exprimido «GTA IV» y os quedan ganas de más, seguro que «The Lost and Damned» sacia vuestras ansias. Pero que os quede claro que se trata de una ampliación y no está a la altura de la odisea de Niko Bellic. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **PERTENECER A LA BANDA DE MOTEROS** y llevar a cabo unas cuantas misiones en grupo.
- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** y el tamaño de Liberty City siguen siendo impresionantes.

lo peor

- **LAS MISIONES** no son tan largas ni variadas como en «GTA IV». Johnny no tiene el carisma de Niko.
- **NO ESTÁ DOBLADO,** no se ha subtitulado la radio y las nuevas canciones no son muy conocidas.

alternativas

El **«GTA IV»** original (que es necesario para jugar estos episodios) sigue siendo la referencia del género, una obra maestra muy difícil de superar en cualquier aspecto. En la misma línea, con un tono más desenfadado, tenemos **«Saint´s Row 2»**, que se encuentra a precio reducido. **«Mercenaries 2»**, dentro del género bélico, no está mal.

GRÁFICOS Liberty City es alucinante, y cuenta con nuevas localizaciones. El filtro apagado y la nueva física no nos han gustado tanto. **90**

SONIDO El doblaje (en inglés) es muy bueno, pero no está tan currado como el de Niko. La banda sonora, por su parte, es menos variada. **87**

DURACIÓN Podemos sacarle 10 horas de juego, además de "resucitar" la posibilidad de dar una vuelta por Liberty City. Buen multijugador. **85**

DIVERSIÓN Las posibilidades de juego son infinitas, pero las misiones del modo historia han perdido tirón respecto al original. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Todas las virtudes de «GTA IV», que fue sin duda el juego estrella del año pasado, se conservan en estos episodios adicionales. Recuperamos una ciudad gigantesca, infinidad de posibilidades, minijuegos y un montón de personajes carismáticos, si bien se ha perdido la madurez de las misiones (ahora son más cortas y sencillas) y Johnny, el nuevo protagonista, no ha conseguido atraparnos como Niko Bellic. En cualquier caso es una forma genial de volver a disfrutar de uno de nuestros juegos favoritos.

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







TRABAJO EN EQUIPO

Podemos contar con un máximo de cuatro "luchadores" en nuestro equipo. Uno será el líder, pero podemos controlar a los demás en todo momento.

1. **CLAUDE O RENA** tienen todas las papeletas para ser los líderes: carisma y unos poderes más que devastadores son sus mejores argumentos.
2. **ARMAS Y MAGIA** son los elementos principales. Aunque todos pueden lanzar conjuros, no todos son hábiles con la espada o la pistola.
3. **UN BUEN EQUIPAMIENTO** es fundamental. Contar con pociones, armaduras y objetos especiales puede ser cuestión de vida o muerte.



ROL DEL CLÁSICO con combates infinitos, puntos de experiencia y montones de personajes. Todo junto en un gran juego para PSP.

UN OCÉANO DE POSIBILIDADES

STAR OCEAN: SECOND EVOLUTION

¿Qué hace un chico como yo en un sitio cómo este? Seguro que la pregunta le ronda la cabeza a Claude, el héroe de este juego. ¿Le ayudamos a resolverla?

■ **UN CLÁSICO DE PSONE LLEGA A LA PORTÁTIL.** Este juego, es, en esencia, el mismo que salió en esa consola (1999) con el título "The Second Story", pero está mejorado gráficamente. La historia comienza 20 años después de la que conocimos en "First Departure" (la primera parte de la saga) y nos presenta como protagonista a Claude Kenny, un joven que sin saber cómo, aparece en un planeta poblado por extraños habitantes. Uno de ellos es Kena, una chica con un oscuro pasado. A la hora de jugar podemos elegir entre los dos, y según con quien juguemos aparecen personajes distintos y nuestro equipo de exploradores también es diferente.

El desarrollo es el típico de los juegos de rol clásicos: montones de sitios que recorrer, miles de personajes con los que interactuar y combates infinitos. Estos combates son aleatorios (pueden producirse en cualquier momento mientras caminamos) y tienen lugar en tiempo real. Para salir victorioso es fundamental que nuestro equipo, que puede estar formado por un máximo de cuatro personajes, actúe en consonancia. Y aunque manejemos a uno que será el líder, podemos alternar entre todos ellos para lanzar conjuros, disparos o curar.

→ **LA HISTORIA ES MUY IMPORTANTE,** tanto por su profundidad como por su duración: cuenta con decenas de finales diferentes en función de las elec-

CLAUDE →

El protagonista del juego aterriza de repente en un planeta en el que es considerado un "elegido" y donde tendrá que demostrar que sólo es un chico normal que llega de la Tierra.





LOS COMBATES se van complicando a medida que avanzamos, pero la curva de dificultad está bien ajustada.



LOS ESCENARIOS son bastante grandes. En ellos encontramos tiendas y otros personajes para interactuar.

DE LA VIEJA ESCUELA

El juego hace honor al mejor rol. Grandes momentos de acción con largos momentos de exploración e investigación que nos mantienen enganchados horas.



MUCHAS OPCIONES a la hora de personalizar los personajes hace que haya mil posibilidades.



LOS PUNTOS de experiencia nos sirven para desbloquear nuevas facetas de los protagonistas.



ALGUNOS OBJETOS nos dan la posibilidad de combinarlos para así crear uno nuevo.



LA EXPERIENCIA es fundamental. Nos hará "crecer" y conseguir nuevos conjuros.



NUESTRO EQUIPO puede estar formado por cuatro héroes. Cada uno domina unas artes distintas y unidos son totalmente letales.





ciones que tomemos, lo que alarga su vida considerablemente. Además, la curva de dificultad evoluciona muy bien. En conjunto, el título reúne opciones infinitas a la hora de equipar y mejorar a los personajes, un guión sólido y un mundo enorme por explorar. Por eso los amantes del rol encontrarán uno de los mejores juegos del género para PSP. Quizás sea algo lineal, pero rebosa detalles y posibilidades. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA HISTORIA, profunda y muy bien elaborada, incita a jugar horas y horas sin parar.

LA DURACIÓN, que nos asegura muchísimas horas, incluso con decenas de finales diferentes.

lo peor

ESTÁ EN INGLÉS y no resultará sencillo de entender a los que no se manejen bien en ese idioma.

LOS DIÁLOGOS resultan excesivamente largos, y se producen demasiado a menudo.

alternativas

La opción más clara es la primera parte, **«Star Ocean: First Departure»**, muy similar pero algo peor técnicamente. **«F.F. Crisis Core»** es otro de los obligados dentro del género, aunque aporta más momentos de acción que este. **«Monster Hunter 2»** es otra muy buena opción a tener en cuenta si os gusta el género del rol.

GRÁFICOS Se han mejorado con respeto a la versión original, pero mantienen el toque retro. Las escenas de anime son impresionantes. **85**

SONIDO La banda sonora es sobresaliente. Variedad y calidad unidas. Una pena que no llegue traducido, aunque el doblaje al inglés estupendo. **87**

DURACIÓN La aventura nos asegura 20 horas de juego. Además, tiene decenas de finales y la historia cambia en función del personaje elegido. **93**

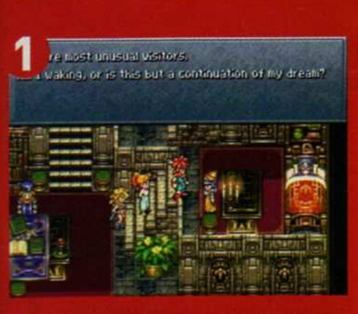
DIVERSIÓN Las posibilidades son casi infinitas. El mundo en que nos movemos es enorme y los combates se hacen muy, muy amenos. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

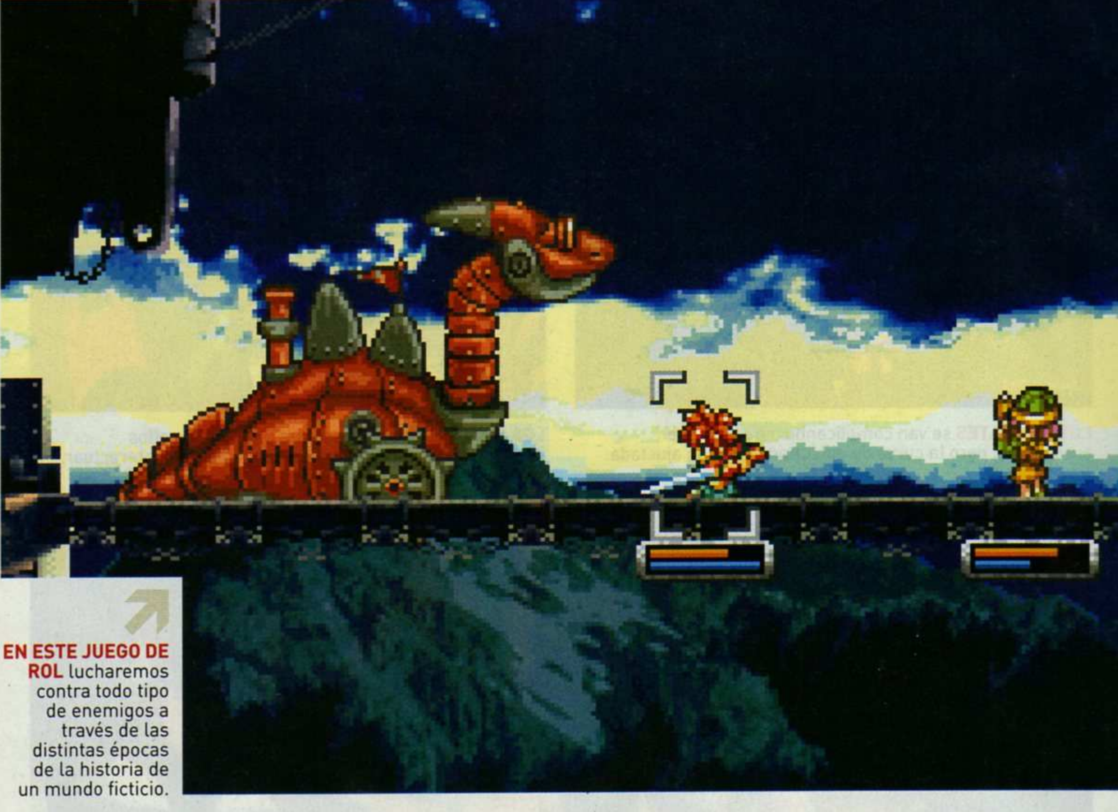
Un merecido homenaje a un juego que dejó huella hace diez años en PSone. Rol de la vieja escuela, con una historia extraordinariamente bien elaborada y con unos personajes sólidos. Los combates, más o menos asequibles, y su ajustada curva de dificultad hacen que el juego no esté pensado sólo para los incondicionales del género, sino que deja la puerta abierta a los neófitos. Además, su cantidad de opciones hace que podamos echar horas sin problema. Un RPG muy recomendable para adornar el catálogo de PSP.

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









EN ESTE JUEGO DE ROL lucharemos contra todo tipo de enemigos a través de las distintas épocas de la historia de un mundo ficticio.

EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO

Como buen juego de rol, «Chrono Trigger» nos propone realizar distintas tareas que nos llevan al enfrentamiento final:

1. EXPLORAR Y DIALOGAR: Así profundizamos en la historia y descubrimos misiones secundarias.

2. COMBATIR: Las peleas nos proporcionan experiencia que utilizamos para mejorar a los personajes y aprender ataques.

3. MINIJUEGOS: Aunque no son muy frecuentes, sí hay algún pequeño reto, como las carreras de vehículos espaciales en el futuro.

CRONO →

Este chico pasa de tener una vida completamente normal a embarcarse en un fantástico viaje en el tiempo, durante el cual se convertirá en un excelente guerrero.

UN BUEN ENVEJECER

CHRONO TRIGGER

Dicen que los grandes juegos son como el buen vino y mejoran con los años. Si no os lo creéis, mirad esta versión portátil de un clásico del rol.

■ **UNO DE LOS TÍTULOS DE ROL MÁS QUERIDOS** por los jugones de todo el mundo por fin ha llegado a España, catorce años después de que saliese originalmente en Super Nintendo, y ocho más tarde de que lo hiciese para PSone (en ambos casos, únicamente fuera de nuestras fronteras). En «Chrono Trigger» encarnamos a Crono, un chico que descubre que el mundo va a ser destruido a manos de una malvada criatura. Para evitar que esto ocurra tiene que viajar en el tiempo por distintas épocas, en las que conoce a otros personajes que lucharán a su lado y sirven como secundarios de lujo para una excelente historia. Como es habitual en el género, además de explorar escenarios, resolver puzles y conversar, participamos en dinámicos combates por turnos. Aunque sólo se nos permite llevar a tres de nuestros personajes a la vez, podemos utilizar ataques físicos, mágicos, o incluso combinar técnicas entre varios miembros del equipo que resultarán en devastadores golpes.

→ ESTA VERSIÓN CASI IGUAL QUE LA ORIGINAL, tanto gráficamente como en su desarrollo. Las novedades se resumen en el nuevo







VISITAMOS LUGARES Y ÉPOCAS de lo más variado, como un futuro post-apocalíptico o esta ciudad de las nubes.



LOS ATAQUES MÁGICOS son de distintos tipos (hielo, fuego, electricidad, oscuridad...), y resultan devastadores.







LA PANTALLA TÁCTIL nos sirve para manejar los combates y los menús, aunque podemos desactivar esta opción.

COMPAÑEROS DE LUJO

Estos son los secundarios más importantes que nos acompañan en la aventura, pero habrá alguno más...



MARLE Y LUCCA pertenecen al presente de Crono, y estarán a su lado desde el principio.



FROG es un caballero de la Edad Media, diestro con la espada y muy capaz de hacer magia.



A ROBO le encontramos en el futuro, y su fuerza bruta resulta inestimable en batallas duras.



AYLA está acostumbrada a sobrevivir en la Prehistoria, por lo que es ágil, rápida y fuerte.

EL CONTENIDO EXTRA



EL MODO BATALLA nos permite entrenar monstruos y enfrentarlos contra los de la CPU o los de un amigo.



LOS EXTRAS DE PSONE se mantienen, así que contamos con las nuevas cinemáticas y las misiones inéditas.

Modo Batalla, la posibilidad de controlar tanto el juego como los menús mediante la pantalla táctil, un final inédito, y un visor de secuencias y enemigos.

A pesar de que nos llega completamente en inglés y de la carencia de novedades más importantes, «Chrono Trigger» es un clásico de los videojuegos, una obra de arte que cautiva desde el primer momento, y que ningún jugador debería perderse. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL CARISMA** que derrochan personajes e historia es una pasada.

■ **LAS POSIBILIDADES** que ofrece, desde sus 14 finales hasta la elección del equipo, pasando por las misiones secundarias.

lo peor

■ **NO ESTÁ TRADUCIDO** al castellano, lo que supondrá un escollo considerable para muchos.

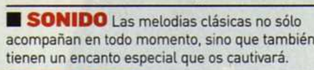
■ **HAY POCAS NOVEDADES** con respecto a las anteriores versiones, se echa de menos más trabajo.

alternativas

A la portátil de Nintendo no le faltan precisamente juegos de rol. De la misma Square tenéis varios **«Final Fantasy»** (los remakes del III y el IV, además de los Tactics), el peculiar **«The World Ends With You»** y los **«Dragon Quest»**. Aunque no sea rol puro, tened también en cuenta el excelente **«The Legend of Zelda: Phantom Hourglass»**

■ **GRÁFICOS** Aunque el motor gráfico se ha quedado anticuado, tampoco "chirría", y el diseño artístico (a cargo de Akira Toriyama) es una pasada. **84**

■ **SONIDO** Las melodías clásicas no sólo acompañan en todo momento, sino que también tienen un encanto especial que os cautivará. **88**



■ **DURACIÓN** Terminarlo os llevará 20 horas, pero tardaréis más si queréis ver los 14 finales distintos y completar las misiones secundarias. **94**

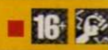
■ **DIVERSIÓN** Cogedlo con tiempo, porque desde el momento que comencéis la aventura estaréis completamente enganchados. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Después de jugar esta versión de «Chrono Trigger», hemos comprobado que sigue teniendo la misma "magia", y siendo una auténtica obra maestra que encantará no sólo a los aficionados del rol, sino a cualquier jugón que le ponga las manos encima. Sin embargo, echamos de menos más novedades (el nuevo modo de juego no nos convence), y especialmente una traducción a nuestro idioma que lo haga más accesible. De cualquier forma, si tenéis una DS y sabéis algo de inglés, no os lo podéis perder.

■ ESTRATEGIA ■ MICROSOFT ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (Textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 27 de febrero ■









EL MODO CAMPAÑA

Para completar la historia hay que superar quince misiones cargadas de estrategia y acción. Cada "jornada" difiere mucho, pero hay puntos en común:

1. LAS ESCENAS antes de cada misión muestran a los miembros del Spirit of Fire y al Inquisidor preparando sus respectivas campañas.

2. LOS MENSAJES DE RADIO nos indican nuestros siguientes objetivos. En el minimapa vemos los puntos "tomados" y las zonas clave.

3. GESTIONAR LA BASE es fundamental. No dejéis de colocar torretas defensivas y puestos de abastecimiento.



HUMANOS Y COVENANT se enfrentan en estas cruentas batallas. Hemos de usar nuestras tropas y vehículos, obtener recursos... ¡Ganar no es sencillo!

EN EL COMIENZO, HUBO GUERRA

HALO WARS

El Jefe Maestro es un héroe reconocido, pero muchos otros soldados anónimos han combatido para defender a toda la raza humana. Esta es su historia.

■ **EL CONFLICTO ENTRE HUMANOS Y COVENANT** viene de antiguo. Tanto, que este juego retrocede hasta los acontecimientos sucedidos 20 años antes del primer «Halo». En aquella época acababa de estallar el conflicto, los Spartans no eran una "especie extinta" y el Inquisidor ya estaba al mando de los Covenant. Nuestro papel aquí consiste en dirigir las tropas humanas de la UNSC en su intento de detener la invasión Covenant y de lidiar con la aparición de una nueva raza alienígena. Aunque armas, vehículos y estructuras os sonarán de los anteriores juegos, el desarrollo cambia los disparos en primera persona por la estrategia: en tiempo real, hemos de seleccionar las tropas y dirigirlas al punto del mapa que deseemos para atacar, tomar bases o, simplemente, despejar la "niebla de guerra" que cubre los mapas. Todas las unidades tienen un ataque secundario (granadas, arrollar, etc.) y además hay "líderes" con habilidades extra, como pedir ataques desde nuestra "nave-cuartel general": la Spirit of Fire.

→ **LAS 15 MISIONES QUE TIENE LA CAMPAÑA** se pueden jugar en solitario o en cooperativo, en red local o por Internet. Además, existe el modo Refriega, en el que hasta 6 jugadores compiten para tomar el mayor número de bases posible, en el bando UNSC o Cove-



→ ELITE

Estos alienígenas resultan letales contra casi cualquier tipo de rival. El Inquisidor, que dirige las tropas, pertenece a esta raza.

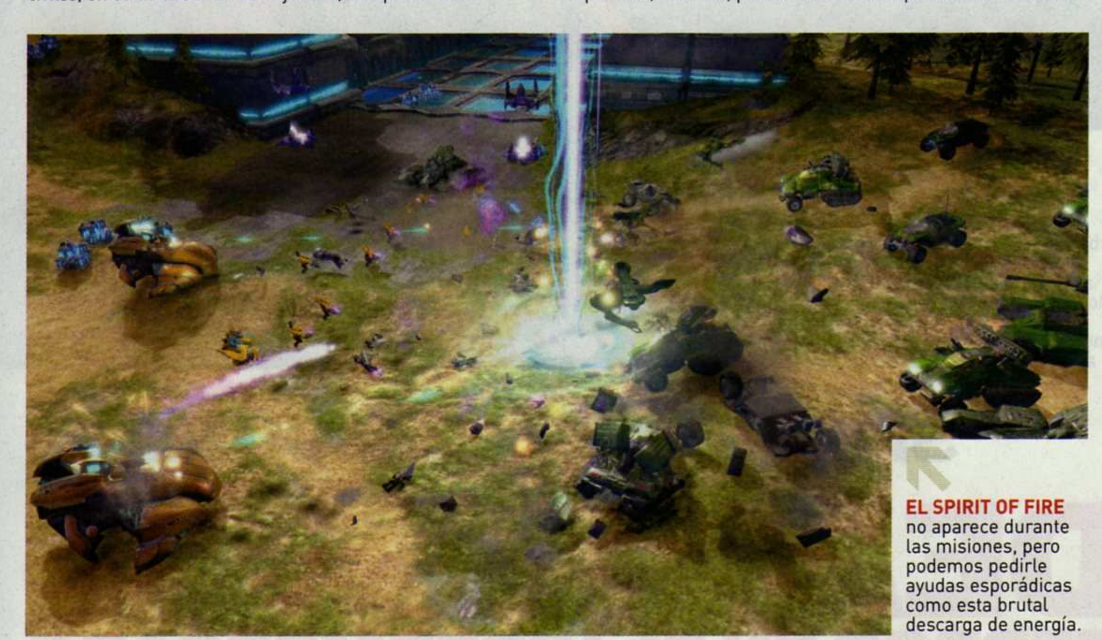




EL OBJETIVO de cada misión es diferente. En esta escoltamos civiles, en otras destruimos objetivos, conquistamos...



SANAR a nuestras tropas es fundamental. Los líderes y Spartans, además, pueden resucitar si pasamos a su lado.



EL SPIRIT OF FIRE no aparece durante las misiones, pero podemos pedirle ayudas esporádicas como esta brutal descarga de energía.

ESTRATEGIA EN GRUPO



CAMPAÑA COOPERATIVA: Podemos aliarnos con otro jugador para gestionar mejor la lucha con los Covenant.



REFRIEGA: Hasta 6 jugadores han de tomar bases. Puede haber humanos y Covenant en el mismo bando.

EXPANDE TU UNIVERSO

Ir a por los objetivos clave de cada misión es una opción, pero mola más si completáis las tareas complementarias.



AL ACABAR UN NIVEL recibimos una medalla de acuerdo a nuestra actuación: tiempo tardado, efectividad, etc.



CALAVERAS: Un clásico. Si las encontramos en el mapa podemos activar condiciones especiales para las partidas.



CRONOLOGÍA: Al encontrar maletines se completa esta línea de tiempo que va desvelando la historia de la saga.



EN LA EDICIÓN ESPECIAL del juego (que vale diez euros más) se incluye el pack de mapas Mítico para mejorar «Halo 3».

nant. Puede haber líderes controlados por la CPU y hay 14 mapas diseñados para este modo.

El control se ha resuelto bastante bien: con A elegimos tropas y con X indicamos a donde irán. La cruceta (que mueve la cámara a puntos clave y activa habilidades secundarias) lía un poco al principio, pero por lo demás el juego está bien planteado y es apto tanto para veteranos como para novatos del género.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN,** que toma lo mejor de la saga y conecta muy bien con el juego original.

■ **EL SISTEMA DE CONTROL** es bastante eficaz, a pesar de las limitaciones propias del mando.

lo peor

■ **FALTA ALGÚN MODO** de juego para dar variedad al multijugador.

■ **LOS REINICIOS DE MISIÓN,** si nos matan, nos obligan a empezar de cero. Y eso puede implicar recuperar muchos minutos de partida.

alternativas

Este juego tiene un desarrollo bastante similar a **«ESDLA: Batalla Por la Tierra Media II»**, que es menos vistoso pero tiene más modos de juego. Si queréis conocer toda la historia de «Halo», podéis comprar **«Halo 3»** en cualquier tienda o descargar el primer juego (con el que conecta este título) desde el Bazar.

■ **GRÁFICOS** Animaciones y estructuras están muy bien representadas, si bien la cámara y la "niebla de guerra" restan espectacularidad. **83**

■ **SONIDO** La música mezcla temas clásicos con otros nuevos, con resultado impactante. Las voces, que son corrientillas, están en inglés. **83**

■ **DURACIÓN** Las 15 misiones se mezclan con los 4 niveles de dificultad, los secretos y, claro, el multijugador. Tenéis estrategia para semanas. **87**

■ **DIVERSIÓN** El universo "Halo" mejora la experiencia en unas misiones que no innovan, pero son intensas. Lo mejor, el modo Refriega. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Quizá la estrategia no sea el género más prolífico en las consolas, pero sin duda juegos como este son el camino a seguir para que la situación cambie. No innova en nada, pero sus componentes (gráficos y jugabilidad, sobre todo) están lo bastante cuidados como para atraparnos. Lo mejor, como era de esperar, son sus posibilidades online. Es recomendable para jugadores pacientes (algunas misiones desesperan) y para fans de la saga. Eso sí, a ver si en una segunda parte añaden algunos modos de juego más...

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







¡AL RESCATE!

El juego tiene una trama misteriosa que poco a poco nos desvela el origen de los zombis. Para avanzar en ella hemos de rescatar a un montón de personas que quedan con vida en el centro comercial.

1. EN LA HABITACIÓN DEL CONSERJE podemos salvar la partida, ver las misiones disponibles y, al avanzar un poco, acceder a la tienda de armas.
2. EN LOS RESCATES hemos de llegar hasta los asustados clientes y escoltarlos de vuelta a la zona segura de la azotea.
3. DURANTE EL CAMINO podemos parar en las numerosas tiendas para buscar comida, armas o nuevos "modelitos" como este. En realidad, la ropa no altera nuestra efectividad, pero es graciosa.



FRANK HA DE SOBREVIVIR a base de disparar, desmembrar y aporrear a todos los zombis que se encuentre. ¡Hay muchas formas de acabar con ellos.

"SHOPPING" Y "SHOOTING"

DEAD RISING: TERROR EN EL HIPERMERCADO

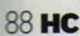
Los fotógrafos se ocultan tras su cámara, pero Frank West va a dar la cara en misiones de salvamento... ¡frente a muertos vivientes!

■ **EL CENTRO COMERCIAL DE WILLAMETTE** ha sido invadido por zombis y nadie parece hacer nada al respecto... salvo Frank West, un fotógrafo que había "olido la noticia" y se ha plantado en la azotea del complejo. Él no esperaba encontrarse con centenares de "no-muertos", pero hasta dentro de 3 días, cuando vengan a rescatarle, no puede hacer otra cosa más que averiguar el origen de este berenjenal y escoltar a los supervivientes hasta un lugar seguro. Así arrancaba «Dead Rising» para Xbox 360 y esta versión para Wii parte de las mismas premisas. Como en el original, hay un centro comercial lleno de tiendas que podemos visitar libremente. Según el tipo de tienda, hay comida para recuperar salud u objetos que podemos usar como arma contra los montones de zombis. Hay de todo: pelotas, guitarras, sierras, conos... También hay armas de fuego (escopetas, rifles, etc.), que en esta versión son más numerosas y tienen más munición.

→ **HAY OTROS CAMBIOS EN ESTA VERSIÓN DE Wii.** Vemos enemigos nuevos y el control se ha adaptado a las posibilidades de la consola: basta con agitar el Wiimote (o pulsar A) para atacar. Otras remodelaciones no le han sentado bien al juego, y la más evidente es la reducción del número de zombis en pantalla. Mientras en Xbox 360 veíamos decenas y decenas a la vez, aquí el tope (cuando hay suerte) está en unos 20. Aunque fastidia, no es lo peor:

→ FRANK WEST

Este aguerrido fotógrafo "freelance" se ha enfrentado a guerras y conflictos varios, pero va a ser en esta invasión zombi donde tendrá que demostrar que es un superviviente nato.







EL TÍTULO NO ESCATIMA EN SANGRE. Algunos ataques son verdaderamente salvajes... Es un juego para "mayores".



LA TRAMA PRINCIPAL se divide en 8 "casos", que se desvelan a medida que cumplimos ciertas tareas de rescate.



EL CENTRO está lleno de avenidas y tiendas de todo tipo: de libros, de ropa, de deporte... y también de música. Frank lo aprovecha todo.

DUROS DE PELAR

A lo largo de la aventura os vais a ver las caras con cientos y cientos de zombis "alelados". Ahora bien, hay algunos enemigos que os van a dar algo más de guerra que otros.



LOS JEFES FINALES (llamados "psicópatas") son humanos locos que necesitan una gran cantidad de impactos para caer. Todos tienen rutinas de ataque.



HAY ENEMIGOS NUEVOS: el caniche y el loro. Otros jefes de relleno de Xbox 360 (como Kent o Jo) pasan a ser aquí enemigos normales entre la multitud.







EL CONTROL aprovecha el sensor de Wii. En ciertos duelos (izq.) podemos hacer un barrido con el mando para zafarnos del rival. Agitarlo activa algunos golpes especiales (centro). Para apuntar con armas, usamos el stick (derecha).

ahora no podemos hacer fotos ni saltar, algunos objetos han desaparecido... El desarrollo es más lineal: los 3 días de plazo son sólo argumentales, no tenemos que jugar contra reloj. Eso sí, según lo que tardemos en superar cada misión de escolta recibiremos más o menos premios. Queda así un juego que es reiterativo en general y algo soso gráficamente, pero sigue molando dar "cera" a los zombis con nuestras locas armas. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL HUMOR** bestiajo del juego. Probad a cargaros un caniche zombi de un balonazo. ¡Como libera!

■ **EXPLORAR LAS TIENDAS** en busca de armas y vestimentas curiosas es un buen pasatiempo.

lo peor

■ **HA PERDIDO INCENTIVOS:** salen menos zombis, no hay fotos ni saltos, el desarrollo es más lineal...

■ **SE HACE REITERATIVO** en las tareas de rescate y en los duelos: hay demasiadas armas de fuego.

alternativas

El excelente **«Resident Evil 4»** también va de enfrentarse a hordas de "zombis", pero tiene un desarrollo bastante más aventurero. Ahora bien, si lo que queréis es centraros en los tiros, probad **«Resident Evil Umbrella Chronicles»**, **«The House of the Dead 2 & 3»** o **«The House of the Dead Overkill»**, que hemos analizado este mes.

■ **GRÁFICOS** El número de zombis se queda en razonable, pero el detalle de escenarios y personajes es bajo. Molan los ataques de Frank. **76**

■ **SONIDO** Los gritos de los zombis tienen gracia, pero se repiten. De vez en cuando hay música rockera. Las voces están en inglés. **78**

■ **DURACIÓN** Las misiones son fáciles, así que moriréis poco. Superar el juego es cuestión de siete u ocho horas, aunque hay mucho por visitar. **76**

■ **DIVERSIÓN** Del entusiasmo inicial se pasa a una sensación de repetición constante. Hacer el loco mola, pero el juego podía haber sido más variado. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 78

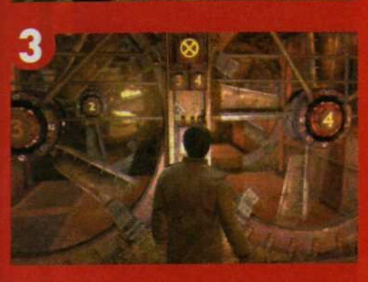
valoración

Hemos puntuado el título sin contar el original de 360, pero es imposible no fijarse en él y darse cuenta de que la versión Wii está bien, pero podría haber sido mucho mejor. No es tanto una cuestión técnica (nos da igual que los zombis tengan 4 polígonos si es divertido darles caña) como de desarrollo. Mientras que en 360 había libertad de acción y apetecía curiosear, aquí todo es muy lineal y excesivamente fácil. A pesar de todo, merece la pena echar unas partidillas y ver las salvajadas que podemos hacer con los pobres zombis.

■ AVENTURA DE TERROR ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■  









EL TERROR PSICOLÓGICO que caracteriza a esta aventura es fruto de un argumento muy inquietante, niveles oscuros y unos personajes bastante extraños.

EL MIEDO VUELVE A CASA

SILENT HILL HOMECOMING

No hay nada como el hogar... excepto si al volver a casa descubres que tu hermano ha desaparecido y que un montón de monstruos te espera en la calle.

■ UNA MALDICIÓN PESA SOBRE SILENT HILL. Después de cinco entregas, volvemos a visitar este pueblo fantasma, sumido constantemente en la niebla, para despejar el misterio que rodea la desaparición de Josh, el hermano del protagonista, Alex Shephard. Junto a él debemos recorrer escenarios tan tétricos como un manicomio, el cementerio, la chatarrería o su propia casa, a lo largo de más de 14 horas en las que se alternan unos cuantos sustos, investigación, puzles y combates.

La ambientación es una de las claves de «Homecoming»; escenarios oscuros que registramos con la ayuda de una linterna, monstruos de diseño imposible, un montón de personajes secundarios que se comportan como "pirados" y, sobre todo, un argumento muy cuidado, que incluye cameos de personajes conocidos, como Travis, el camionero de «Silent Hill Origins» (PSP, PS2).

→ LOS COMBATES SON MUCHO MÁS ACTIVOS que en las entregas anteriores. Podemos ejecutar combos de dos botones y esquivar los ataques de nuestros adversarios, aunque este sistema no está ajustado del todo, y la opción más recomendable es la de huir como alma que lleva el diablo. Además, el uso de las armas de fuego (con un punto de mira) eclipsa los enfrentamientos cuerpo a cuerpo.

LA ESENCIA DE SILENT HILL

Es la primera vez que la saga llega a PS3 y Xbox 360, pero aun así conserva las principales señas de identidad que han hecho famoso a «Silent Hill».

1. LA NIEBLA inunda las calles, mientras que en los interiores nos enfrentamos a la oscuridad. Para guiarnos contamos con una linterna y una radio estropeada.

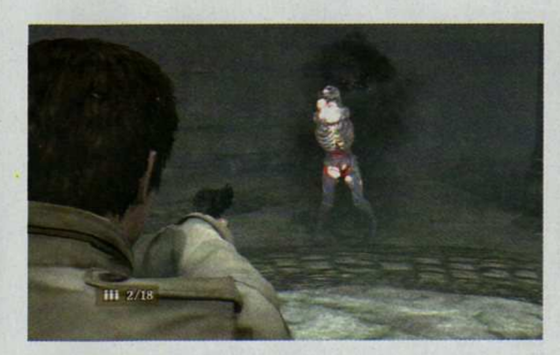
2. LAS CRIATURAS son espeluznantes, y los personajes secundarios (que nos acompañan en algunas zonas) tampoco ayudan a tranquilizarnos. Además hay cameos de los protagonistas de juegos anteriores.

3. LOS PUZLES son menos habituales (y más sencillos) de lo acostumbrado, aunque conservan el tono macabro, por ejemplo, juntando las piezas de una radiografía de tórax.

ALEX 

El protagonista del juego es un ex combatiente, que llega a su casa para descubrir que su hermano pequeño, Josh, ha desaparecido y su madre apenas le reconoce.





PARA DISPARAR podemos utilizar una perspectiva más cercana, desde el hombro, y ajustar con un punto de mira.


LOS EFECTOS DE LUZ en tiempo real son lo mejor dentro de un apartado técnico irregular. Fijaos en las sombras.


LAS CRIATURAS lucen un diseño aterrador, aunque no son muy inteligentes. Durante el combate, estos monstruos muestran daños en tiempo real.

DOS PUEBLOS DE PESADILLA

Como en las anteriores entregas, los escenarios se reparten en dos dimensiones: la real, con las calles llenas de niebla, y una oscura, con decorados metálicos y oxidados. Además, visitamos dos ciudades distintas, que mantienen la estructura de los típicos pueblos americanos:


SHEPHERD´S GLEN es el pueblo de nuestro protagonista. Además de su casa, visitamos el cementerio o la chatarrería. Su aspecto es similar a Silent Hill.


SILENT HILL sigue sumido en la niebla. En esta ocasión visitamos un hotel, las alcantarillas, la cárcel y una versión especial del infierno.




EL TERROR COBRA VIDA en forma de estos enemigos finales. Cabeza Pirámide también tiene un par de apariciones en el juego, aunque su papel no es tan importante como en «Silent Hill 2» o en «Origins».

El apartado técnico alterna una iluminación brillante con texturas borrosas y personajes poco detallados y sin expresión. Se agradece la ampliación de escenarios (en tamaño y en número) pero, por el contrario, algunos son calcados a los que ya atravesamos en «Origins». Los fans de la saga agradecerán estos guiños, aunque eso no compensa los altibajos en el ritmo de juego ni la facilidad de los puzles.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA AMBIENTACIÓN es genial. La oscuridad, el efecto "ruido" y los monstruos son aterradores.

LA CONTINUIDAD con otros capítulos de «Silent Hill», incluidos los cameos de personajes.

lo peor

EL APARTADO TÉCNICO recuerda más a un juego de PS2 que a las últimas aventuras de terror.

LA REPETICIÓN de escenarios, enemigos y situaciones que ya han aparecido en los juegos anteriores.

alternativas

Aún no hay muchos juegos de terror en la nueva generación, pero todos alcanzan un gran nivel, además de los sensacionales **«Resident Evil 5»** y **«Dead Space»**, muy superiores a **«Silent Hill»**, tenéis **«Siren Blood Curse»** en PS3. En primera persona, tanto **«F.E.A.R. 2 Project Origin»** como **«Condemned 2»** resultan escalofriantes.

GRÁFICOS Los efectos de luz se salen, así como el diseño de enemigos, pero Alex no está muy detallado. Las texturas no tienen buena resolución. **78**

SONIDO La banda sonora es brillante, pero bastante escasa. Los efectos de sonido son repetitivos y además las voces están en inglés. **86**

DURACIÓN Es el más largo de la saga, con unas 14 horas de juego y cinco finales diferentes, además de objetos extra que podemos coleccionar. **83**

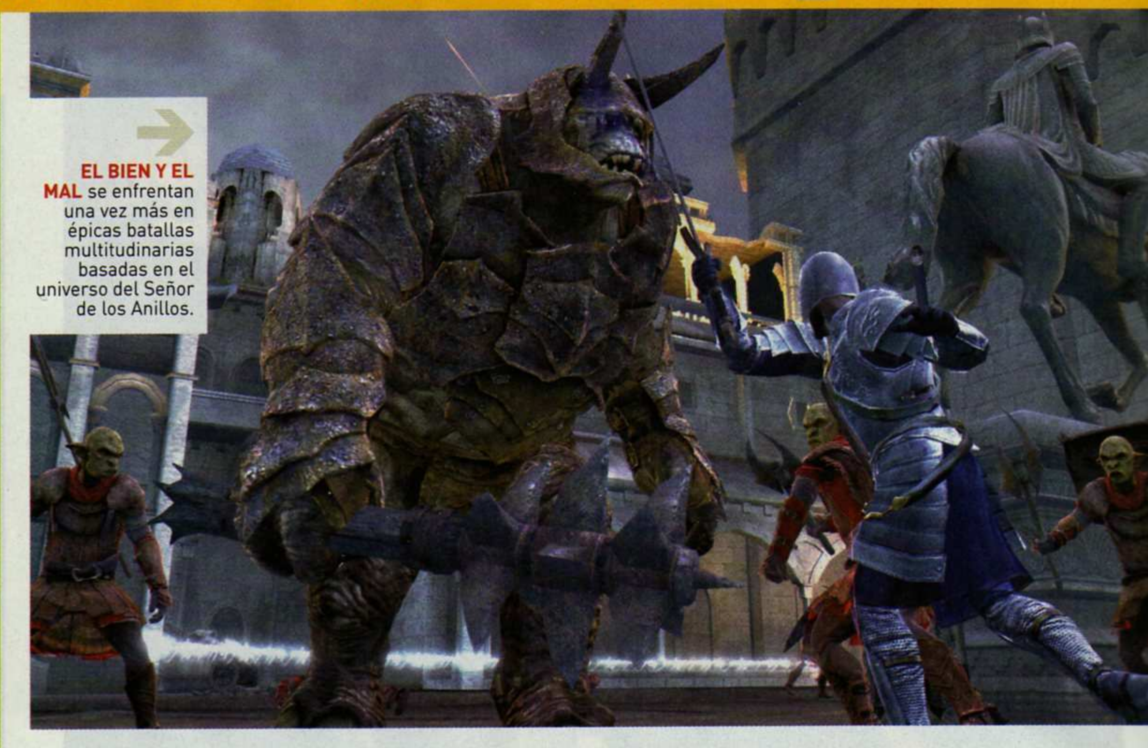
DIVERSIÓN La primera impresión es terrorífica, pero pierde intensidad. Los combates no están bien ajustados y resulta más práctico huir. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

«Homecoming» es una buena aventura, con momentos muy intensos y muchas referencias a las anteriores entregas de esta saga. Sin embargo, tenemos la sensación de haber visto antes todos estos recursos (incluso la repetición de escenarios como el hospital, el hotel o las alcantarillas) y pronto perdemos interés. El nuevo sistema de combate (más activo) no termina de convencernos y además el apartado técnico es algo discreto. Por fortuna, la ambientación sigue dándonos tanto miedo como siempre.

■ ACCIÓN ■ EA ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



EL BIEN Y EL MAL se enfrentan una vez más en épicas batallas multitudinarias basadas en el universo del Señor de los Anillos.

BATALLAS EN LA TIERRA MEDIA

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA

Si tras nueve horas de películas aún quieres más batallas, únete al bando que prefieras y lucha por la Tierra Media.

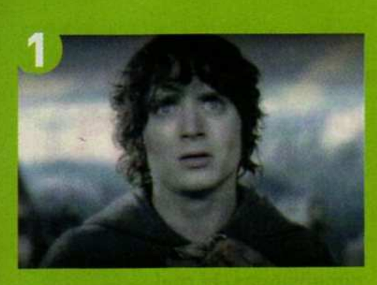
■ **LA GUERRA YA HA COMENZADO,** y tú decides si salvar la Tierra Media o destruirla. Puede que un solo soldado no gane una guerra, pero sí que puede inclinar la balanza hacia uno de los dos lados. Y eso es lo que debemos hacer en este juego de acción: acabar con cualquier enemigo que se nos cruce (orcos, trolls, olifantes...), pero también cumplir objetivos como sabotear catapultas, capturar territorios o escoltar a personajes como Frodo, lo que le da variedad al desarrollo, además de un buen "empujoncito" a nuestro ejército. En ocasiones podemos subirnos a lomos de caballos y otros animales para mejorar nuestros ataques y velocidad.

Lo mejor es que podemos elegir bando, porque el juego consta de 9 fases para el bando del bien y otras 9 para el del mal, en las que se plantea una versión alternativa de la historia que todos conocemos, en la que el mal vence y el Anillo Único no es destruido. Esta posibilidad supone un soplo de aire fresco para un argumento que nos sabemos de memoria.

→ **TAMBIÉN ELEGIMOS EL TIPO DE SOLDADO** al inicio de cada fase. Un guerrero, un arquero, un mago o un explorador (capaces de pasar desapercibidos y acabar con los enemigos con sus dagas). Además, durante algunos momentos podemos tomar el control de héroes conocidos de las películas, como Légolas, Gandalf o Aragorn. Los campos de batalla también están calcados, desde el Abismo de Helm o los Campos de Pelennor hasta la mismísima Puerta Negra. En el caso del bando del mal ve-

CLAVADITO A LAS PELÍCULAS

Sigue paso a paso las batallas más importantes de la trilogía con el mismo aspecto y los mismos personajes de las pelis.







1. **ESCENAS DE LA PELI:** Entre fase y fase veremos vídeos de las películas para meternos de lleno "en la faena".

2. **AMBIENTACIÓN:** Todo es igualito que en las películas: las voces, los lugares emblemáticos y los personajes.

3. **JUGAR CON LOS HÉROES:** En cada una de las fases podemos controlar a algunos de los héroes, como Aragorn, Légolas, Gimli, o el mismísimo Gandalf.

GANDALF →

La Comunidad del Anillo vuelve al completo, liderada por "Gandalf el blanco", con ganas de repartir espadazos flechas y hechizos por la libertad de la Tierra Media.





CONTROLAR A LOS ENTS es divertidísimo. Son lentos, pero de gran ayuda, ya que destruyen todo lo que sale a su paso.



LA VERSIÓN PARA PS3 permite sólo 2 jugadores a pantalla partida y a 720p de resolución. En Xbox 360 4 jug y a 1080p.



LOS OBJETIVOS varían en cada fase. En esta tenemos que evitar que los trolls y los olifantes y las catapultas alcancen Minas Tirith.





mos además escenarios nuevos, como La Comarca o Rivendell. También podemos competir online con hasta 16 "jugones" en modos como capturar territorios.

Lamentablemente, el desarrollo se hace repetitivo (sólo tenemos que aporrear los botones como locos) y el apartado técnico está cargado de errores (como una baja tasa de frames), lo que hace que el resultado final no sea tan bueno como esperábamos.

CÓMO GANAR LA GUERRA

Prestad atención a lo que debéis hacer, porque vais a necesitar algo más que ganas de luchar para salir victoriosos en esta guerra. La Tierra Media no se defiende sola y a lo loco.



APRENDER LAS ARTES DEL COMBATE es esencial. En el tutorial nos lo enseñan todo.



USAR PODERES ESPECIALES como esta implacable "ayudita" de los no muertos a Aragorn.



ELIMINAR A LOS MANDAMASES enemigos no es fácil, pero nos pondrá más cerca de la victoria.



CAPTURAR TERRITORIOS nos permitirá cambiar el tipo de personaje durante la batalla.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** está bien lograda y reconocemos cada momento de las películas.
- **LAS GIGANTESCAS BATALLAS**, en las que nos sentimos parte de un ejército.

lo peor

- **LOS FALLOS TÉCNICOS**, con numerosas ralentizaciones en las batallas y una cámara pésima.
- **SE HACE REPETITIVO** debido a la falta de profundidad del desarrollo y las pocas opciones de batalla.

alternativas

Si lo que buscáis son mamporros sin complicaciones, tenéis **«Viking»** y **«Dinasty Warriors 6»** para PS3 y Xbox 360. El irregular **«Heavenly Sword»** (PS3) también plantea batallas masivas. Si os va el universo de Tolkien, **«El Señor de los Anillos: Batalla por la Tierra Media»** (Xbox 360) es vuestro juego, aunque se trata de un juego de estrategia.

GRÁFICOS Los escenarios son enormes, pero las batallas se ralentizan, algunos personajes se quedan bloqueados y la cámara es brusca.	72
SONIDO La música de la película es una gozada, el doblaje es correcto y los efectos cumplen hasta convertirse en el mejor apartado del juego.	85
DURACIÓN El modo campaña (jugándolo desde ambos bandos) se acaba en unas 8 horas y el online no resulta suficientemente competitivo.	76
DIVERSIÓN Los auténticos fans de la saga lo disfrutarán, pero se hace demasiado repetitivo y carente de profundidad. Resulta muy simple.	73
PUNTUACIÓN FINAL	**73**

valoración

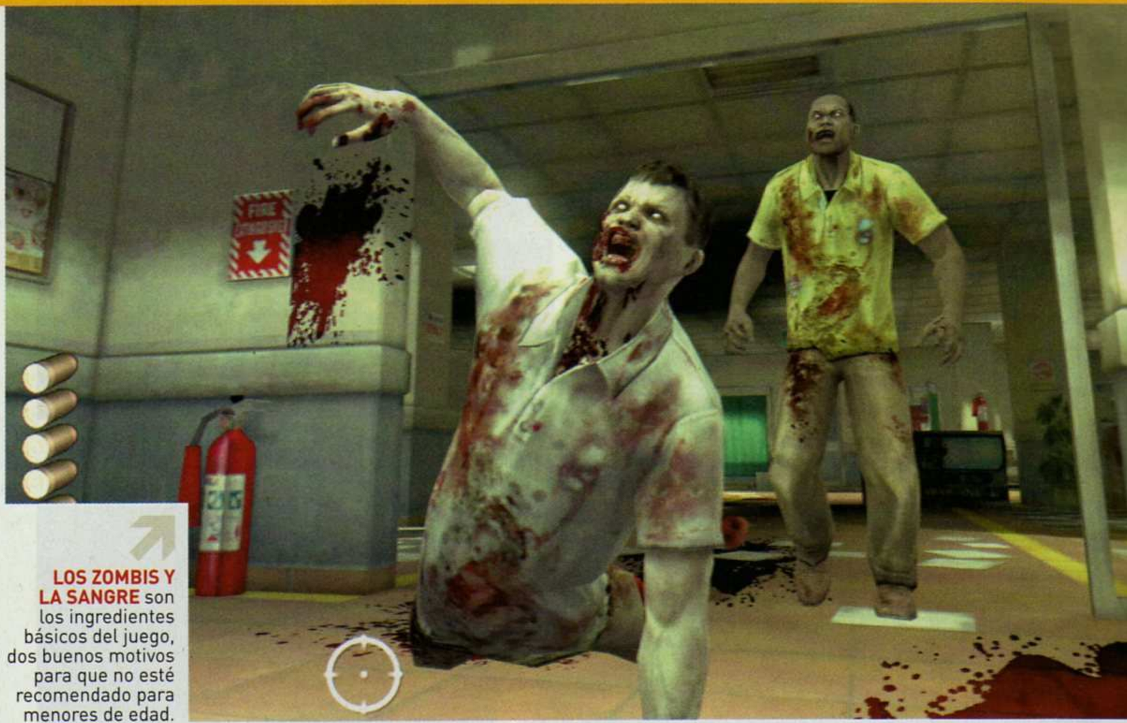
Después de que los chicos de Pandemic Studios nos sorprendieran con su saga «Battlefront», basada en Star Wars, nos esperabamos más de este juego. El universo sobre el que se apoya daba para bastante más, pero su propuesta enseguida se hace repetitiva, sin profundidad y técnicamente pobre. Nos ha gustado la posibilidad de jugar con los malos y cambiar así la historia, pero echamos en falta poder personalizar al personaje o la opción de subir sus parámetros, lo que le daría más "vidilla".

■ SHOOT'EM UP ■ SEGA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 









LOS ZOMBIS Y LA SANGRE son los ingredientes básicos del juego, dos buenos motivos para que no esté recomendado para menores de edad.

CAZADORES DE MUERTOS

Los zombis han inundado las calles, y sólo hay dos hombres que puedan detenerlos:

1. EL AGENTE G E ISAAC WASHINGTON son la única esperanza para acabar con las hordas de zombis creados por Papá Caesar. Las armas de fuego son su herramienta para ello.

2. VARLA GUNS es una señorita con pocos modales que se une al dúo protagonista a mitad de la historia y que tendrá mucho que decir.

3. ZOMBIS DE TODO TIPO son nuestros enemigos a lo largo de la aventura. Hay desde médicos y enfermeras hasta payasos y presidiarios. Nuestro deber será devolverlos al otro barrio.

MATANZA DE ZOMBIS

THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

Oleadas de zombis campan a sus anchas esperando que dos agentes les devuelvan al lugar del que jamás debieron salir.



AGENTE G: El protagonista cuenta con la ayuda del detective Isaac Washington. La relación de amor-odio entre ellos da mucho juego en forma de humor.

■ **LA SAGA DE ZOMBIS MÁS FAMOSA** de los recreativos regresa con una entrega exclusiva para Wii. La historia nos retrotrae a sus orígenes para mostrar los primeros pasos del Agente G, su protagonista habitual. Junto al detective Isaac Washington, G se ve inmerso en la persecución de Papá Caesar, que ha estado experimentando con humanos para transformarlos en zombis.

Por el camino se encontrarán con Varla Guns, una fémina de armas tomar movida por el ansia de venganza y que tendrá mucho que ver en el desenlace de la historia. Sega ha optado por dar al juego una estética visual basada en las películas de serie B, a caballo entre el realismo y el dibujo animado. Además, el juego cuenta con bastantes toques de humor negro.

→ **LOS DISPAROS "SOBRE RAÍLES"** con visión subjetiva son la base de un desarrollo frenético. Se juega exclusivamente apuntando con el Wiimote a modo de pistola. El botón B hace las veces de gatillo y con el A recargamos. Tan sencillo como acertado.

Aunque el personaje avanza por su cuenta, se ha incluido la posibilidad de dirigir la visión hacia los extremos de la pantalla. Bajo este planteamiento recorremos siete niveles llenos de zombis, ca-





LOS ESCENARIOS son muy variados. Pasamos por un tren, un laboratorio, una ciénaga, una prisión e incluso una feria.



EL MODO COOPERATIVO permite disfrutar de la aventura principal con la ayuda de un segundo jugador.



LOS JEFAZOS nos esperan al final de cada capítulo para hacérnoslas pasar canutas. Su enorme tamaño y su fuerza los delatan.

ARSENAL PARA DESMEMBRAR



LA PISTOLA no es nuestra única arma. También contamos con escopetas, rifles de asalto o subfusiles.

EL TIEMPO BALA se puede activar en momentos puntuales. Un resplandor verde marca su duración.

MINIJUEGOS EN COMPAÑÍA

Aparte del modo principal, existen tres minijuegos independientes del modo principal y que alargan la vida del juego, sobre todo a los amantes de batir récords. Pueden competir hasta cuatro jugadores simultáneos. Se trata de los siguientes:



ALÉGRAME EL DÍA nos lleva a una caseta de feria, donde debemos afinar nuestros tiros con las típicas dianas.



VIVE Y DEJA MORIR nos enfrenta a oleadas sucesivas de zombis, con un límite de tiempo que juega en nuestra contra.



APOYO A LAS VÍCTIMAS consiste en salvar civiles de las garras de los zombis. Hay que atender a los pasos de unos y de otros.

da uno con su correspondiente y horripilante jefe final. La sangre y los desmembramientos están a la orden del día, logrando una experiencia intensa y no apta para estómagos sensibles. A pesar de su brevedad y de la escasa dificultad de algunos tramos, los fans de los "shooters" disfrutarán a buen seguro de este cóctel de balas y monstruos, que mantiene el espíritu de la saga y aporta novedades más que interesantes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA ACCIÓN** es una constante. Nos obliga a tener el dedo en el gatillo en todo momento.

■ **LAS NARRACIONES EN OFF** (y en inglés) le dan un toque original y surrealista al argumento.

lo peor

■ **LA INTELIGENCIA** de algunos enemigos, que a veces se quedan esperando a que les acribillemos.

■ **LA DURACIÓN** es demasiado escasa, aunque tenemos la opción de jugar a dobles en modo cooperativo.

alternativas

Si os gustan los disparos "sobre raíles" tenéis **«The House of the Dead 2 & 3 Return»** y **«Resident Evil: Umbrella Chronicles»**. De zombis también, pero con mayor libertad de movimientos, está **«Resident Evil 4: Wii Edition»**. Si simplemente os gustan los disparos, **«Metroid Prime 3 Corruption»** es otra buena opción.

■ **GRÁFICOS** Se ha optado por una estética de serie B que le da un toque peculiar. No hay ralentizaciones, pero sí algo de "popping". **78**

■ **SONIDO** Las narraciones en off son fantásticas, pero las voces están en inglés. Destaca la presencia de música cantada. **85**

■ **DURACIÓN** El modo principal dura algo más de tres horas, a lo que hay que añadir la presencia de tres minijuegos y el cooperativo. **72**

■ **DIVERSIÓN** La acción es frenética y está acompañada por un control muy bien ajustado. Además, el modo principal admite dos jugadores. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

«The House of the Dead Overkill» conserva el espíritu clásico de la saga y aprovecha el control del Wiimote para aportar algunas novedades interesantes. Al estar pensado en exclusiva para Wii y no para recreativas, su modo principal, si bien sigue siendo corto, dura más que el de anteriores entregas, a lo que hay que añadir un argumento más que aceptable. Sin ser excesivamente rejugable, los rankings y la posibilidad de jugar en cooperativo hacen de este un buen juego para los amantes de los disparos y la acción.

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







UN EQUIPO MONSTRUOSO

Algunos monstruos se unirán a nuestro equipo y lucharán a nuestro lado.

1. AL PRINCIPIO somos pequeños y la cosa cuesta más. Tenemos poca vida y los combates se hacen duros.

2. AL CRECER va aumentando nuestra fuerza y con ella también el aguante. ¡Es el momento perfecto para encandilar a los monstruos!

3. AL DERROTARLES, algunos se unen a nosotros. Van mejorando sus atributos y pueden llegar a ser muy poderosos.



UNA HISTORIA profunda da pie a un buen juego de rol que además es asequible para cualquier tipo de jugador, sea experto o no..

¡VOY A SER UN HÉROE!

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL

Se acabó eso de casarse y sentarnos a ver como nos crece la barriga. En este juego, la boda es sólo parte de una grandísima aventura.

■ **LA SEGUNDA ENTREGA DE LA TRILOGÍA** de Zenithia nos llega con este juego, protagonizado por un valeroso joven en busca de la verdad sobre sus padres y su destino. Un héroe sobre el que gira una aventura en la que conoceremos a tres generaciones de la misma familia. Y es que (y aquí está uno de los puntos fuertes) podremos casarnos y tener hijos, que después tendrán un peso importante al final del juego. Por supuesto, también importa nuestra esposa, ya que dependiendo de con quién subamos al altar el final de la historia varía. Para llegar a ese punto tendréis que haber empleado alrededor de 20 horas, que son, más o menos, las que dura el desarrollo principal. Eso sí, ofrece muchas posibilidades para volver a jugarlo.

→ **EL DESARROLLO ES MUY SENCILLO:** disputamos miles de combates por turnos (demasiado fáciles) contra hordas de monstruos que, llegado un determinado momento, se pueden unir a nosotros para formar un equipo de hasta cuatro personajes. Estos combates nos dan dinero para

HÉROE →

No sólo tenemos la posibilidad de elegir el destino de este valeroso joven, sino que además también tenemos la responsabilidad de ponerle un nombre.





LOS ENEMIGOS se nos muestran de frente durante los combates y elegimos qué acción queremos ejecutar.



LA EXPLORACIÓN tiene un papel muy importante en el juego. Con nuestras decisiones podemos cambiar el final.





LOS ESCENARIOS son enormes y están llenos de gente con la que hablar. También podemos comprar o vender cosas.

EL CAMINO DE UN HÉROE

La vida de este chico no es fácil. Su madre ha desaparecido y su padre correrá un trágico destino. En el camino hallaremos amigos y enemigos, y hay que estar preparados. Nadie dijo que ser héroe fuera pan comido.



DE PEQUEÑOS, nuestro padre nos protege y cuida de nosotros en todo momento. Hasta que el hombre ya no puede más....



LOS AMIGOS se unen a nuestro equipo. Algunos se quedan con nosotros y otros no, pero todos ellos son de gran ayuda.



LA BODA es el destino final del héroe. Podemos elegir esposa (lo que cambia el final del juego) aunque los hijos nacerán igual.

¡HAGAN SUS APUESTAS!



DENTRO DEL CASINO podemos olvidarnos de tanto combate y probar suerte con las tragaperras.



DIFERENTES MINIJUEGOS nos permiten ganar unas "perrillas" extra o simplemente pasar un buen rato.

comprar armas y objetos, y una experiencia que mejora los atributos de nuestros héroes (todos ideados por Akira Toriyama). Pero además de los enfrentamientos, el juego requiere mucho tiempo de exploración en un entorno en 3D con vista cenital. Técnicamente conserva el estilo del original de SNES, aunque con un aspecto mejorado y una música excelente, que lo convierten en un buen RPG para todos los públicos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ES MUY LARGO.** Acabarlo lleva más de 20 horas y ofrece muchas posibilidades una vez terminado.

■ **EL DESARROLLO,** que es sencillo pero engancha hasta más no poder. No podréis dejar de jugar.

lo peor

■ **ES FÁCIL.** Y aunque es una ventaja para los no iniciados en el rol, puede decepcionar a los expertos.

■ **ALGO REPETITIVO** en los combates. Cuando se tiene un buen equipo son pan comido.

alternativas

Dentro de la misma saga podemos disfrutar de la entrega anterior, **«El Capítulo de los Elegidos»,** igual de largo y similar técnicamente. También está **«Dragon Quest: Monster Joker»,** muy divertido, algo más moderno y a un precio muy asequible. **«Zelda. Phantom Hourglass»** es otra grandísima opción para disfrutar con nuestra DS.

■ **GRÁFICOS** Combina un entorno en 3D muy colorido con los hilarantes personajes de Akira Toriyama. Los menús se han quedado "arcaicos". **89**

■ **SONIDO** La banda sonora es muy buena y, sobre todo, muy variada. Los sonidos del original se mantienen para darle un toque "retro". **90**

■ **DURACIÓN** Llegar al final nos puede llevar más de 20 horas. El que haya diferentes finales hace que podamos volver a jugar varias veces. **94**

■ **DIVERSIÓN** Es fácil y puede hacerse algo repetitivo en ocasiones, pero resulta difícil dejar de jugar hasta que conocemos todos los detalles. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

La adaptación de este clásico de SNES (aparecido en 1992 con el nombre de «Dragon Quest V») es perfecta. Se han incluido mejoras para adaptarlo a los tiempos, pero al mismo tiempo se ha mantenido ese halo clásico que tanto nos gusta en el género de rol. Puede pecar de "sencillote", pero el juego esconde muchas horas de diversión y va mostrando nuevos giros de la trama poco a poco, lo que hace que sea muy difícil dejar de jugar. Una notable opción para cualquiera, sea experto en los títulos de rol o no.

■ SHOOT'EM UP ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+









DISPARAD SIN MIEDO, si es que podéis, para salvar a vuestro hermano mientras os sigue el vietcong y unos cuantos cientos de "simpáticos" muertos vivientes.

DISPARAR Y MUCHO MÁS

Aunque se trate de un shooter de terror y la mayor parte del tiempo lo dediquemos a "escupir plomo", los forcejeos y las trampas que encontraremos en la selva le dan variedad al desarrollo.

1. LA AMBIENTACIÓN nos pone los pelos de punta. Gracias a la linterna podemos ver dónde se esconden los infectados y evitar que nos ataquen por sorpresa.

2. EN EL CUERPO A CUERPO tenemos que copiar los movimientos que vemos en pantalla (con el sixasis en PS3) para deshacernos de los enemigos.

3. TRAMPAS POR DOQUIER es lo que tendremos en la selva. Troncos que caen sobre nuestras cabezas, minas, zanjas cubiertas de ramas para camuflarlas...

ZOMBIS EN PIE DE GUERRA

SHELLSHOCK 2 BLOOD TRAILS

En la guerra de Vietnam Rambo no sentía las piernas. Así que imaginad como lo pasaría en este juego, que además del vietcong añade unos cuantos zombis.

■ **NUESTRO HERMANO CAL FUE ENVIADO A VIETNAM** en misión secreta como agente de las fuerzas especiales. Después de un mes, apareció en mitad de la selva de Camboya infectado por un extraño virus que convierte a la gente en hambrientos zombis, y ahora nos toca a nosotros ir a ese infierno a rescatarle antes de que sea demasiado tarde.

El avance es en primera persona, y los infectados a los que plantamos cara son muy parecidos a los de la película "28 días después": son más ágiles de lo normal y vienen a por nosotros sin pensárselo, chillando como animales y tratando de infectarnos a mordiscos. Por si esto no fuera suficiente, también tenemos que hacer frente a los propios vietnamitas armados hasta los dientes, con una excelente puntería, y una IA que les permite seguirnos o esconderse si se ven superados.

→ **LOS COMBATES SON LOS PROTAGONISTAS** del desarrollo, con unos tiroteos muy emocionantes y bastante realistas. Las armas son las propias de la Guerra de Vietnam de ambos bandos. Podemos usar la ametralladora M-16 norteamericana o el AK-47 soviético, y así con cuchillos, pistolas, ametralladoras, rifles de asalto, bazookas, etc. Además, la selva está repleta de trampas (troncos que nos caen en la cabeza o campos de minas) que debemos esquivar realizando los movimientos que nos indiquen en la pantalla, moviendo

ZOMBI →

Un extraño virus ha sembrado el caos en la selva de Camboya, convirtiendo a los soldados vietnamitas y estadounidenses en hambrientos zombis.







CUANDO MENOS LO ESPERAS te puedes topar con uno de los infectados. ¡Preparad el gatillo, que viene a por vosotros!



USAR LAS MIRAS de cada arma es espectacular y realista a tope, aunque algunas nos dejarán ver más que otras.



LOS INFECTADOS que el ejército ha capturado son retenidos para poder realizarles todo tipo de experimentos, pero nadie sabe cómo empezó todo.

UNA MEZCLA ESTUPENDA

Por un lado, momentos de shooter convencional en los que luchamos contra soldados vietnamitas como en un «Call of Duty». Por el otro, momentos de terror psicológico perseguidos por zombis como en un «Resident Evil». Esto hace de «Shellshock 2» un cóctel explosivo muy divertido.



LA GUERRA DE VIETNAM está bien recreada, con las armas (como esta ametralladora de posición), trampas y las localizaciones del conflicto.



LA GUERRA ZOMBI se lucha en ambientes más oscuros. Los chillidos, risas extrañas y demás "lindezas" contribuyen a cambiar el ambiente totalmente.







UN ZOMBI NUNCA DESCANSA, así que nos toparemos con estos muertos vivientes en todas partes. En interiores (izq.), en mitad de la selva (centro) o atacando a nuestros compañeros de armas (derecha).

el sixasis en PS3 y los sticks analógicos en Xbox 360. De la misma manera acabaremos con los enemigos en el cuerpo a cuerpo.

El apartado técnico es bastante normalito y la duración deja mucho que desear (acabarlo nos costará apenas unas 6 horas) y además carece de modos online. Aun así, la aventura principal se hace bastante divertida e invita en todo momento a seguir jugando para resolver la trama.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA TRAMA** está bien elaborada y mantiene el nivel y la intriga durante todo el juego. Da ganas de avanzar.

■ **LA VARIEDAD** hace que pasemos de tiroteos clásicos a otros más directos contra los zombis.

lo peor

■ **SU CORTA DURACIÓN** es su principal lastre, ya que no tiene búsquedas secundarias ni online.

■ **TÉCNICAMENTE ES MUY "NORMALITO"**, sobre todo viendo el nivel de los últimos shooters.

alternativas

Si lo que os gusta es la acción bélica pura y dura basada en algún conflicto real, tenéis el excelente **«Call of Duty: World at war»**. Si preferís pasar "miedito", en breve podréis disfrutar de un auténtico juegazo, **«Resident Evil 5»**, aunque es en 3ª persona. Ambos son para PS3 y Xbox 360 y ofrecen muchas más posibilidades.

■ **GRÁFICOS** Simplemente cumplen. Aunque ambientan a la perfección, no están a la altura de los últimos "shooters" lanzados al mercado. **82**

■ **SONIDO** Los efectos son contundentes y ambientan para crear la atmósfera de terror. La música en algunos momentos es buenísima. **88**

■ **DURACIÓN** El punto más flaco del juego. Se acaba en unas pocas horas y además no tiene multijugador ni ningún aliciente para rejugarlo. **74**

■ **DIVERSIÓN** Tiene momentos muy buenos en los que te sientes verdaderamente agobiado y en los que lo único que quieres es sobrevivir. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Pese a que las guerras del siglo XX o las infecciones de zombis son un tema manido en los videojuegos, «Shellshock 2: Blood Trails» consigue atraparnos desde el principio al ofrecer una combinación muy divertida de tiroteos en primera persona y una historia que, sin ser original, engancha. En un mercado saturado de shooters no destaca. Si el modo historia (el único disponible) fuese más largo o se hubjese enriquecido con misiones secundarias, búsquedas o minijuegos, aumentaría mucho sus enteros.

DANIEL QUESADA



■ MUSICAL ■ EA / HARMONIX ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (solo juego) ■ Lanz.: Ya disponible ■











COOPERAR con otros tres jugadores para sacar adelante las canciones es lo más parecido que hay a tener una banda de verdad.







EL ASPECTO de nuestros artistas se puede modificar aún más que en la primera parte. Además, los personajes ahora no están "anclados" a un instrumento. Pueden variar.

CORREGIDO Y AUMENTADO

Esta segunda parte se ciñe al estilo de su precursora y añade pequeñas modificaciones que no alteran el resultado general, pero que se agradecen:

1. INSTRUMENTOS: Son inalámbricos. La batería no suena tanto a plástico y la guitarra es más fiable. Por cierto, los instrumentos del primer «Rock Band» (o los de «Guitar Hero») también se pueden usar. Si ya los tenéis, podéis comprar el juego por separado.

2. EL MODO GIRA por fin es online. Además, se han incluido retos (superar rondas de canciones y comparar puntuaciones con el resto del mundo), la posibilidad de contratar personal y la Batalla de Bandas, en la que podemos realizar duelos online con otra banda.

3. LOS NOVATOS pueden practicar en el modo Entrenamiento y el modo Sin Fallos, que sirven para pulir nuestra habilidad sin preocuparnos por perder.

BIENVENIDOS (DE NUEVO), HIJOS DEL ROCK AND ROLL

ROCK BAND 2

El público es insaciable y nos pide un "bis". Así pues, subimos de nuevo a los escenarios con unas cuantas mejoras a cuestas...

■ **EL PRIMER JUEGO DE LA SAGA «ROCK BAND»** tuvo una propuesta revolucionaria: superar las canciones a base de hacer una buena actuación con la guitarra, el bajo, la batería y el micro. Podemos tocar un instrumento en solitario, pero lo divertido es hacerlo con los amigos.

Esta segunda parte es igual en esencia, pero con ligeras modificaciones. La más relevante es que contamos con la friolera de 80 temas, como "Battery", de Metallica, o "Pinball Wizard", de The Who. Además, podemos descargar otros 20 gratis o entrar en la Tienda para descargar más canciones (ya hay más de 400), aunque estas sí son de pago.

→ **EN EL MODO GIRA PODEMOS CREAR UN GRUPO** y recorrer el planeta visitando "garitos" de las principales ciudades del mundo. Esta vez sí que podemos jugar online, para formar un grupo con jugones de Japón, Cuenca... ¡o donde sea! El catálogo también se amplía en el vestuario para diseñar a nuestros rockeros y en la cantidad de modos de juego. Además de Gira y Partida Rápida, hay un modo Entrenamiento para que dominemos la batería o el resto de conceptos "peliagudos" del juego. Son pequeños añadidos al original, pero todo sumado da pie a un juego musical enorme. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	95
DURACIÓN	96
DIVERSIÓN	94

Valoración Apenas innova sobre el título anterior, pero es que aquél ya era sensacional. Una experiencia musical completísima, divertida y estimulante. No podéis perdéroslo.

PUNTUACIÓN FINAL 94



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,90 € ■ Lanz.: 19 de marzo ■ 16+







HABILIDADES DE UN NINJA

Estos guerreros japoneses cuentan con un montón de recursos para pasar desapercibidos:

1. SIN SER VISTOS nos desplazamos por unos escenarios pequeños y oscuros, en los que la cámara (y un control aparatoso) nos pueden jugar una mala pasada. También podemos descubrir la posición de nuestros enemigos con la "visión espiritual".

2. POR LA ESPALDA acabamos con los centinelas sin hacer ruido. Nos colocamos cerca de ellos, presionamos el botón "A" y ejecutamos movimientos con el Wiimote y el nunchako. La coordinación es importante.

3. PODEMOS ESCOGER MÁS DE 17 ARMAS, que van desde una espada a shuriken, piedras, bombas de humo o agua para apagar las antorchas. El número de objetos que podemos llevar en cada misión es limitado.



NUESTROS NINJA llevan a cabo misiones de eliminación y rescate sin ser detectados por los centinelas enemigos.!





EN PRIMERA PERSONA nos enfrentamos a los centinelas que nos han descubierto. Primero debemos detener sus golpes y luego contraatacar con el Wiimote.

INFILTRACIÓN EN LA ÉPOCA DE LOS SAMURAIS

TENCHU 4

Además del entrenamiento y la meditación, los maestros de las artes marciales también dedican su tiempo a jugar con su Wii.

■ **OCULTOS EN LA SOMBRA, RIKIMARU Y AYAME** recuperan su papel de justicieros en esta nueva entrega de «Tenchu», que por fin se estrena en Wii. El desarrollo es "calcado" al original: controlamos a un ninja que debe infiltrarse en 10 niveles ambientados en el Japón medieval, utilizando recursos como las estrellas shuriken, bombas de humo o cañas de bambú… con simples -aunque poco lógicos e intuitivos- movimientos del Wiimote.

Podemos eliminar a los enemigos con ataques por la espalda, pero si nos descubren tenemos que defendernos, armados con una espada, en unos combates en primera persona.

→ESTOS COMBATES SON BASTANTE COMPLICADOS: La secuencia de ataque y defensa con el Wiimote está desequilibrada, la cámara no ayuda y los movimientos especiales requieren práctica. Por otro lado, el apartado técnico es irregular, con enemigos bien modelados pero que se repiten, una banda sonora monótona y unos escenarios algo pequeños.

En cualquier caso, los amantes de los juegos de infiltración le sabrán sacar partido a las nuevas aventuras de estos dos ninjas, y podrán entretenerse con las 50 misiones de entrenamiento que incluye el modo práctica. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	74
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	72

Valoración Recoge la atractiva esencia de esta veterana saga de infiltración, aunque el sistema de control es algo aparatoso y el apartado técnico ha quedado un poco deslucido.

PUNTUACIÓN FINAL 73

■ AVENTURA ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





UNA TARÁNTULA Y UN ESCORPIÓN son las dos criaturas que protagonizan esta aventura en tercera persona. Su único cometido es el de sobrevivir.

CUESTIÓN DE SUPERVIVENCIA

El desierto está lleno de depredadores. Si no queremos convertirnos en su presa, habrá que convertirse en uno de ellos.

1. EL ESCORPIÓN se sirve del poderío de sus pinzas y su aguijón para acabar con todo tipo de enemigos. Por contra, se muestra muy poco ágil.

2. LA TARÁNTULA, en cambio, se apoya principalmente en su agilidad para saltar y huir de unas zonas a otras, aunque también puede atacar.

3. LAS SERPIENTES son nuestro mayor enemigo en el juego. En algunos capítulos salen a nuestro paso en forma de inquietantes jefes finales.

BICHOS DEL DESIERTO

DEADLY CREATURES

Una tarántula y un escorpión, criaturas odiadas por muchos, os esperan en esta innovadora aventura para Wii. Ser presa o ser depredador, esa es la cuestión.

ESCORPIÓN →

Sobrevivir en un árido desierto es la única preocupación de este escorpión y una tarántula, en un juego no apto para los que tengan fobia a los insectos.

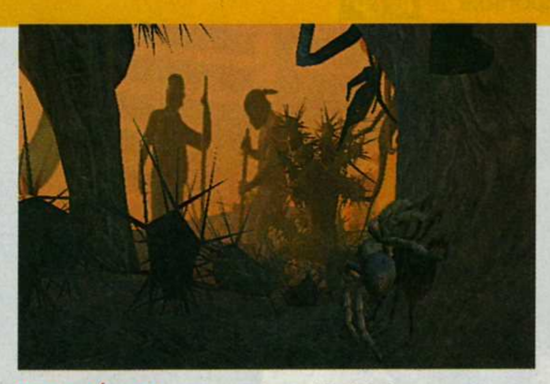
■ **DOS DE LOS ARÁCNIDOS MÁS TEMIDOS** del planeta están a punto de invadir los dominios de Wii. «Deadly Creatures», el nuevo juego de los chicos de THQ, nos pone en la piel de una tarántula y un escorpión, dos bichejos con los que tenemos que convertirnos en depredadores.

El juego se apoya en la acción en tercera persona a lo largo de una decena de niveles lineales, en los que hay que usar las diferentes habilidades de las dos criaturas protagonistas para sobrevivir. Combinamos el avance por suelos, paredes, techos o telarañas, al tiempo que atacamos y nos alimentamos de criaturas tan variopintas como escorpiones, lagartos o ratas.

→ **EL MANEJO DE LA TARÁNTULA Y EL ESCORPIÓN** es similar. Sin embargo, los capítulos del escorpión se prestan más a los combates encarnizados, mientras que los de la tarántula, más ágil, combinan los combates con saltos a través de telara-



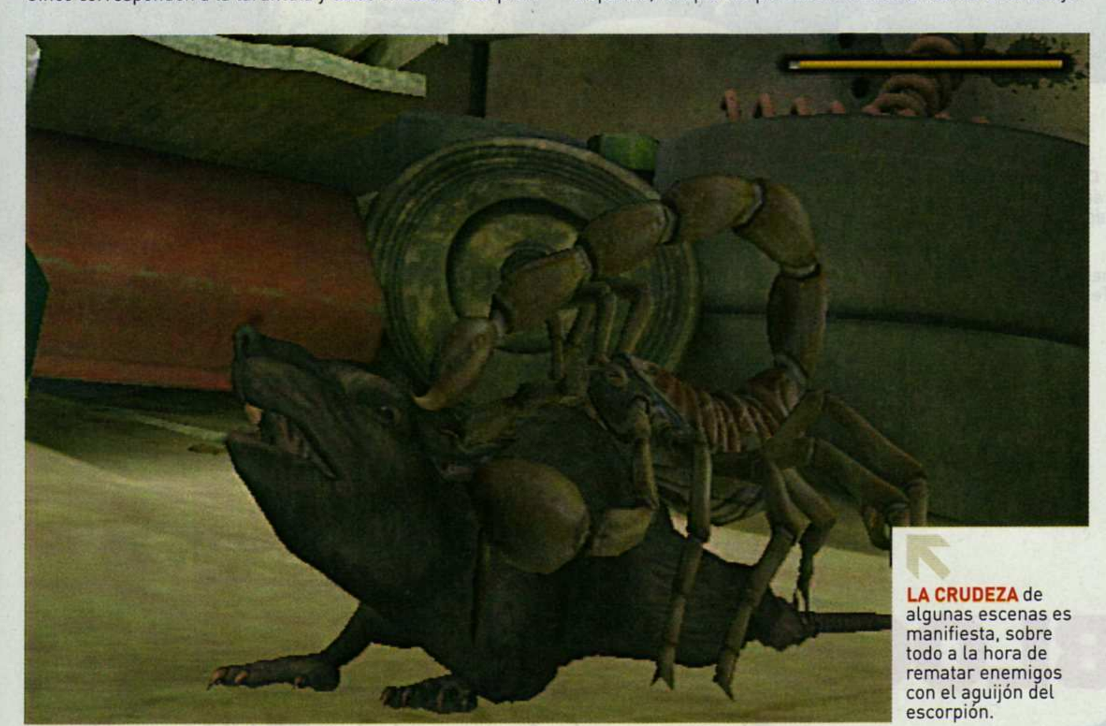




DIEZ CAPÍTULOS componen la totalidad de la aventura. Cinco corresponden a la tarántula y otros cinco al escorpión.



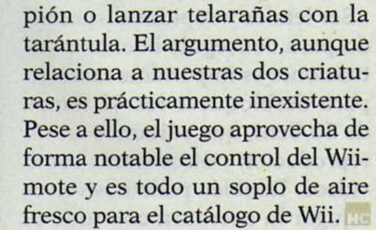
LAS DOS CRIATURAS pueden avanzar por todo tipo de zonas, trepando, rompiendo paredes o incluso andando boca abajo.



LA CRUDEZA de algunas escenas es manifiesta, sobre todo a la hora de rematar enemigos con el aguijón del escorpión.







ñas estratégicamente colocadas. Además, a medida que avanza la aventura vamos desbloqueando nuevas habilidades, tales como segar con las pinzas del escorpión o lanzar telarañas con la tarántula. El argumento, aunque relaciona a nuestras dos criaturas, es prácticamente inexistente. Pese a ello, el juego aprovecha de forma notable el control del Wiimote y es todo un soplo de aire fresco para el catálogo de Wii. HC

AVENTURAS ANIMALES

Una de las características de «Deadly Creatures» es la ausencia de un argumento propiamente dicho. No obstante, sí se han incluido algunas escenas para encauzar de algún modo el desarrollo de la aventura y darle una mínima coherencia.



LAS HISTORIAS de los dos monstruos, aunque bastante independientes, se cruzan al llegar a la parte final del juego.

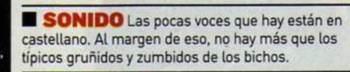


LA CODICIA de Wade y Struggs, dos hombres que buscan un tesoro, es el único hilo argumental de la aventura.



LOS ESCENARIOS, casi todos desiertos y cuevas, están poblados por otros animales con los que debemos enfrentarnos.

NUESTRO VEREDICTO



lo mejor

- **EL CONTROL** del escorpión y la tarántula está perfectamente ajustado a las opciones del Wiimote.
- **LA ORIGINALIDAD** en el planteamiento del juego, que lo hace diferente a lo visto últimamente.

lo peor

- **LA DURACIÓN** no va más allá de las cuatro horas, una cifra que se hace claramente escasa.
- **LA LINEALIDAD** de la aventura provoca que se vuelva un poco repetitiva. Además es poco rejugable.

alternativas

No hay nada en Wii que se parezca a «Deadly Creatures». En su mismo estilo de aventura con animales, aunque es cierto que no presentan mucho en común, tenéis **«Okami»**, protagonizada por un perro-dios. Dentro del género, lo mejor que podéis encontrar en esta consola es **«The Legend of Zelda: Twilight Princess»**.

- **GRÁFICOS** Los modelados de las criaturas son más que correctos. Los escenarios, casi todos desérticos, ofrecen muy poca variedad. **80**
- **SONIDO** Las pocas voces que hay están en castellano. Al margen de eso, no hay más que los típicos gruñidos y zumbidos de los bichos. **73**
- **DURACIÓN** El único modo de juego existente dura apenas cuatro horas. El principal problema es que no invita a ser rejugado. **68**
- **DIVERSIÓN** El control con el Wiimote está muy bien adaptado y la originalidad de la propuesta es digna de ser aplaudida. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

«Deadly Creatures» es un juego ciertamente innovador que viene a dar un soplo de aire fresco al catálogo de Wii, alejándose de las típicas adaptaciones desde otras consolas. El control creado para emular los movimientos de un escorpión y una tarántula es tan sencillo como completo. Su único problema es la duración, pues cuatro exiguas horas de juego y una rejugabilidad más bien escasa suponen un punto bastante negativo. Aun así, la originalidad de la propuesta invita a darle una oportunidad a esta peculiar aventura.

■ ACCIÓN ■ THQ ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







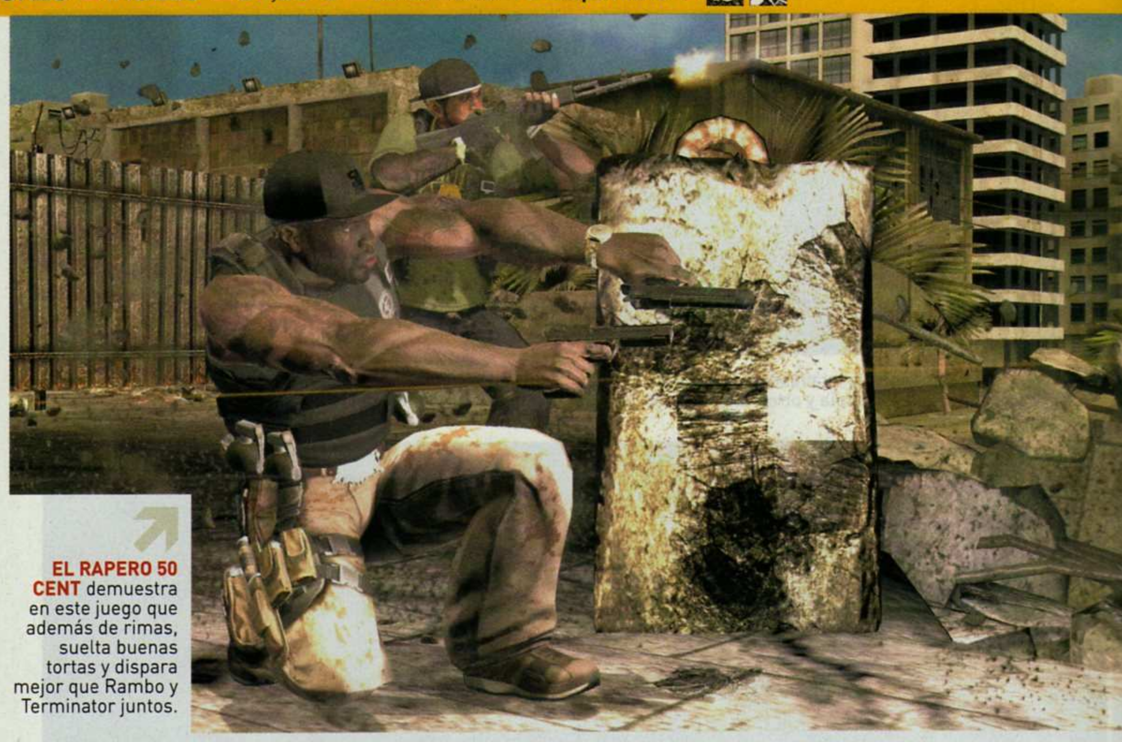
ACCIÓN A RITMO DE RAP

Aunque 50 Cent es rapero, cuando se pone a repartir "caricias" no se corta un pelo.

1. REPARTE PLOMO: Contamos con un potente arsenal, un sistema de cobertura similar al de «Gears of War» y un tiempo bala la mar de útil.

2. COMBATE: Usamos los puños a menudo. Hay muchos combos, pero se ejecutan igual: pulsando un único botón en el momento justo.

3. AHORRA Y PUNTÚA: Los enemigos y los baúles contienen dinerito fresco para comprar armas y combos. El sistema de acumulación de puntos nos invita a mejorar nuestras marcas y desbloquear extras.



EL RAPERO 50 CENT demuestra en este juego que además de rimas, suelta buenas tortas y dispara mejor que Rambo y Terminator juntos.

ARMAS DE RAPERO

50 CENT: BLOOD ON THE SAND

El rapero más famoso de los EE.UU. no sólo se defiende con el micro. También es un fiera cuando empuña ametralladoras, granadas y lanzacohetes.



50 CENT →

"¿Que no me pagáis?", se ha dicho este rapero. Está cabreado y conseguirá la pasta que le deben por las buenas o por las malas. Ejem... o si es sólo por las malas mucho mejor.

■ **50 CENT, LA ESTRELLA DEL HIP-HOP,** ha decidido bajar de los escenarios y meterse en un juego por segunda vez (ya protagonizó «Bulletproof» en PS2 y Xbox). Al terminar una gira, el rapero descubre que no le quieren pagar y decide obligar a los morosos a soltar la pasta por la fuerza. La acción se desencadena en un "shooter" en tercera persona que echa mano de los grandes clichés del género, empezando por la cámara al hombro y el sistema de cobertura del genial «Gears of War». El desarrollo de los tiroteos recuerda mucho al genial juego de Epic, pero incorpora un sistema de puntuación arcade: si conseguimos encadenar varias muertes en un límite de tiempo sumamos más puntos. Para ello nos valemos de algunos trucos como un "tiempo bala" o recoger objetos ocultos.

→ **NUESTRO ARSENAL TIENE MÁS DE 20 ARMAS,** divididas en 4 tipos (pistolas básicas, escopetas, fusiles y artillería pesada) que compramos con el dinero que encontramos. También adquirimos combos que usamos para acabar a los enemigos cuerpo a cuerpo.

Ser letales y rápidos disparando para conseguir buenas puntuaciones es importante también para desbloquear los 42 temas de 50 Cent, que editamos en un reproductor, y otros extras como vídeos. También podemos volver a jugar la aventura con todo el





HAY 3 NIVELES DE COCHES. En solitario controlamos el vehículo y en el modo cooperativo nuestro amigo dispara.



EL TIEMPO BALA resulta la mar de útil para encadenar varias muertes y así multiplicar nuestro medidor de puntos.



LOS JEFES FINALES no abundan y son muy sencillitos, como este tanque que acabamos de reventar con una carga de C4.



arsenal que hemos desbloqueado, lo que nos hace conseguir puntuaciones mucho mayores.

Aunque es divertido y vistoso, el sistema de juego resulta bastante lineal y los enemigos y escenarios algo repetitivos. Se echan en falta mayores picos de emoción y enemigos "mayores", aunque gana mucho en modo cooperativo junto a un amigo (controlando a uno de los compañeros de la G-Unit) a través de Internet. HC

DISPARA, SUMA Y SIGUE

Una de las claves de «50 Cent» es batir nuestras propias marcas. Hay varias formas de aumentar nuestra puntuación, lo que nos invita a superar los niveles más de una vez.



ENCADENAR BAJAS. Tenemos un tiempo limitado para acabar con el siguiente enemigo.



CUMPLIR OBJETIVOS con límite de tiempo como: "Elimina a X malos" o "Salta por esa rampa".



ENCONTRAR POSTERS que además son de raperos famosos, como el propio 50.



DISPARAR A DIANAS es complicado; hay que tener ojo de águila para encontrarlas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MODO COOPERATIVO, que nos permite disfrutar de toda la aventura online junto a un amigo.

EL SISTEMA DE PUNTUACIÓN nos pica a mejorar nuestros mejores resultados.

lo peor

ES REPETITIVO y aunque mezcla bien elementos de otros juegos, no innova en nada.

EL ARGUMENTO, narrado con voces y textos en inglés, resulta poco atractivo para continuar la historia.

alternativas

Si buscáis tiros en tercera persona, las dos entregas de **«Gears of war»** (Xbox 360) son lo mejor del género. En PS3 podéis optar por sus mejores "shooters" exclusivos, aunque con vista subjetiva: **«Killzone 2»** y **«Resistance 2»**. **«The Club»**, para las dos consolas, tiene un sistema de puntuación arcade prácticamente igual.

GRÁFICOS Personajes grandes y buenos efectos, aunque las texturas flojean. Los escenarios no son muy grandes y el motor registra algún tirón. **82**

SONIDO Voces en ingles (y en la jerga de la calle). Buena música rap aunque algo repetitiva porque todo está sacado del repertorio de 50 Cent. **79**

DURACIÓN La aventura dura poco más de 5 horas, pero su sistema de puntuación y el cooperativo lo hacen muy "rejugable". **76**

DIVERSIÓN La fórmula es sin duda divertida e invita a la autosuperación, aunque le faltan momentos que saquen de la rutina. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La nueva aventura del carismático 50 Cent sube bastante el nivel de la anterior. Parte de un desarrollo muy parecido al de «Gears of War» y lo mezcla con un original y "picante" sistema de puntuación, logrando una experiencia bastante entretenida. Además, el apartado técnico, sin ser sobresaliente, raya a un nivel notable. Sin embargo, el desarrollo está algo falto de inspiración y resulta monótono. Eso sí, la posibilidad de disfrutarlo junto a un amigo resulta la mar de divertida.

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





PLAYSTATION 2
TOMB RAIDER UNDER.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 16

LARA CROFT CONTINÚA BUSCANDO AVALON, tal y como la dejamos al final de «Tomb Raider Legend». Ahora sus aventuras le llevan por escenarios del Mediterráneo, Tailandia o las selvas de Méjico, mientras recupera reliquias de la mitología nórdica. El desarrollo es el clásico de la saga, con muchos puzles, secuencias de plataformas y algunos tiroteos. Sin embargo, se trata de una versión reducida de la aventura que pudimos jugar hace poco en PS3 y Xbox 360. Los escenarios son mucho más pequeños y el control de Lara es más complicado. A todo esto hay que añadirle algunos fallos técnicos, como el "clipping" o una cámara errónea, que afectan a la diversión y enturbian una aventura, por lo demás muy correcta. Lara se despide así de PS2 (es su cuarta entrega para esta consola) dejándonos un buen sabor de boca, pero sin el despliegue que merecía la ocasión.

valoración Versión "recortada" del juego que salió hace meses en PS3 y Xbox 360. Una buena aventura , pero con algunos fallos técnicos. **80**

PSP | MYTRAN WARS

■ ESTRATEGIA ■ DEEP SILVER ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 12

En un futuro lejano, la humanidad librará batallas a bordo de enormes robots acorazados, y nosotros nos vamos a convertir en sus generales: primero decidimos el movimiento, por casillas, y después los ataques. Este sistema de combate es lento, pero acaba enganchándonos.



valoración Un buen juego de estrategia por turnos, protagonizado por gigantescos mechas y que tiene un apartado gráfico "animado".



78

PS3 | ETERNAL SONATA

■ ROL ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ 12

Situado en un mundo imaginado por el músico Frederic Chopin en su lecho de muerte, nos ofrece los elementos típicos del género (investigación, combates por turnos, puzles...) con una ambientación musical. El diseño de personajes y escenarios es sobresaliente.



valoración Es uno de los juegos más bonitos del género, aunque sus combates (por turnos) se vuelven repetitivos.



77

Wii | CASTLEVANIA JUDGMENT

■ LUCHA ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 12

Los personajes más importantes del universo Castlevania (Simon, Alucard o Drácula) participan en este juego de lucha uno contra uno. Es posible usar súper ataques o lanzar armas. Incluye un modo historia y diseños de personaje de Takeshi Obata ("Death Note").



valoración La molesta cámara y una dificultad desequilibrada estropean un juego que llama la atención estéticamente.



70

Wii | FAMILY PARTY

■ MINIJUEGOS ■ D3 ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 3

Las 30 pruebas que aparecen en este juego están diseñadas como un programa de "humor amarillo" y ponen a prueba nuestra coordinación, puntería y velocidad. Todas permiten 4 jugadores simultáneos y tienen un aspecto colorido. Ideales para la familia.



valoración Para un solo jugador es "soso", pero si juntamos a cuatro amigos, la diversión se multiplica. Técnicamente cumple.



73

Wii | SIM ANIMALS

■ ESTRATEGIA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 3

Nuestro objetivo es simple: debemos alimentar y jugar con las 34 especies de animales que viven en el bosque para mantenerlos felices. Todo se controla con un puntero, pero resulta mecánico y bastante facilón. Además el apartado visual es muy flojo.



valoración La estrategia se reduce a su mínima expresión en un juego "feote" que sólo atraerá a los muy amantes de la naturaleza. **68**

DS | ESDLA: LA CONQUISTA

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 12

Las aventuras de "El Señor de los Anillos" se trasladan a nuestra portátil en un juego de acción con tintes roleros. Podemos encarnar a las fuerzas del bien o del mal siendo un mago ,un arquero o un guerrero y abriéndonos paso a mamporro limpio. Algo simplón.



valoración La cámara está mal ajustada. Es muy oscuro y el manejo con el stylus en las batallas es bastante incómodo.



69

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

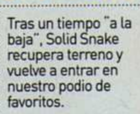
! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Little Big Planet
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 5
Si es que somos los mejor... vale, nuestros niveles no valen mucho, pero es que ¡nos encanta hacerlos!

2 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 3
Estos soldados dan un paso al frente este mes y suben hasta la segunda posición. Si es que son pura estrategia.

3 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 9




Tras un tiempo "a la baja", Solid Snake recupera terreno y vuelve a entrar en nuestro podio de favoritos.

4 Street Fighter IV
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: ! - — MESES EN LISTA: 1




La de monedas que nos dejamos de niños (bueno, más o menos) en la recreativa clásica... ¡Qué gran vuelta!

5 FIFA 09
PS3 - XBOX 360 - Wii- PS2
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 5




El equipo ha encontrado su once ideal este mes y sube un puesto en la clasificación, situándose a mitad de tabla.

6 Gears of War 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 5



La acción sin descanso que nos propone este juego pierde un poco de fuelle este mes y baja un puesto.

7 Guitar Hero WT
PS3 - XBOX 360 - Wii- PS2
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 4



A la espera de que saquen en descarga el "No Cambié" de Tamara, nosotros seguimos practicando a tope.

8 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: ! - — MESES EN LISTA: 1




Por fin hemos podido jugar a fondo al nuevo «Resident Evil». Ahora toca exprimirlo a tope para sacarle todo el jugo.

9 Mario Power Tennis
Wii
POSICIÓN ANTERIOR: ! - — MESES EN LISTA: 1



Aunque sus gráficos sean de la "pasada generación", la diversión que ofrece este juego es... una auténtica pasada.

10 Bioshock
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 12
Ahora que se acerca la segunda parte, este terrorífico juego pierde fuelle en la lista. Seguro que es para dejarle sitio...

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Daniel Quesada	
1 Metal Gear Solid 4	PS3	1 Call of Duty WAW	PS3	1 Call of Duty WAW	XB 360	1 Street Fighter IV	XB 360
2 FIFA 09	PS3	2 Gears of War 2	XB 360	2 Metal Gear Solid 4	PS3	2 Little Big Planet	PS3
3 Gears of War 2	XB 360	3 FIFA 09	XBOX 360	3 Fallout 3	PS3	3 Bioshock	PS3
4 Street Fighter IV	XB 360	4 Little Big Planet	PS3	4 Resident Evil 5	PS3	4 Halo 3	XBOX 360
5 Singstar	PS3	5 Mario Power Tennis	Wii	5 GTA IV	XBOX 360	5 Shenmue II	XBOX
6 Guitar Hero WT	XB 360	6 Resident Evil 5	PS3	6 Little Big Planet	PS3	6 Resident Evil 5	PS3
7 Super Smash Bros	Wii	7 Guitar Hero WT	XB 360	7 Killzone 2	PS3	7 Guitar Hero WT	XB 360
8 Buzz Multiconcurso	PSP	8 Dead Space	XBOX 360	8 Guitar Hero WT	XB 360	8 Dead Space	XBOX 360
9 Mario Power Tennis	Wii	9 Super Mario Galaxy	Wii	9 Super Mario Galaxy	Wii	9 Killzone 2	PS3
10 Profesor Layton	NDS	10 New Super Mario	NDS	10 Street Fighter IV	XB 360	10 Super Mario Galaxy	Wii

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Uncharted 2
PLAYSTATION 3
Las aventuras de Nathan Drake dejaron el listón muy alto para su secuela, pero parece que vosotros tenéis plena confianza en el chaval. ¡A ver si cumple!



2 Heavy Rain
PLAYSTATION 3
A pesar de que suena fatal, el terror psicológico nos encanta. Y a vosotros también, porque esperáis con muchas ganas el nuevo juego de los creadores de «Fahrenheit».



3 Mass Effect 2
¿PS3? - XBOX 360
El comandante Shepard volverá a protagonizar la continuación del genial RPG de Xbox 360. Lo que aún no está muy claro es si llegará a también a PlayStation 3.



4 Bioshock 2
PS3 - XBOX 360
Otro del que tampoco se conocen casi detalles, pero por el que no dejáis de suspirar. Y es que, con que sea tan bueno como el primero, ya casi nos conformamos.



5 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360
Tantos meses en los primeros puestos y, cuando ya va a salir, le votáis mucho menos. ¿No será que os estabais haciendo los valientes y ahora os ha entrado el miedo? ¡Ainnss!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES JUEGOS



1 Street Fighter IV
El clásico sistema de lucha de esta genial saga ha sabido adaptarse perfectamente en su paso a las 3 dimensiones. Puñetazos, patadas, "Ha-Do-Kens"... todo con tal de dejar al rival más tieso que la mojama.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es





LITTLE BIG PLANET

La valoración de Hobby Consolas (nº 208) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Unos muñecos muy originales

Fernando Porras (e-mail)

La nueva apuesta de Sony ha dado como resultado un juego muy ameno y original: con él puedes crear escenarios y compartirlos a través de Internet gracias al espectacular editor. Sin duda, las altas notas que ha recibido son muy merecidas. Para mí es el mejor juego del catálogo de PS3 hasta el momento.

VALORACIÓN: 98

@ Original pero aburrido

Adriá Martínez (Barcelona)

Se trata de un juego raro, pero bastante divertido. Su originalidad (con un sistema nunca vista en otros títulos) y su peculiar modo Online, lo hacen un buen juego apto para todas las edades. Además, se puede crear y construir todo lo que imagines... hasta que te hartas, porque al poco tiempo cansa y se hace aburrido.

VALORACIÓN: 87

@ ¿Seguro que es para todos?

Miguel Alonso (e-mail)

Bajo un aspecto infantil y "facilón" se esconde un juego en el que cualquiera puede disfrutar desde el principio, pero cuyas verdaderas posibilidades sólo pueden ser aprovechadas dedicándole decenas de horas (y mucha imaginación) al editor. Si tienes madera de artista y muuucha paciencia, es tu juego.

VALORACIÓN: 96

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
STREET FIGHTER IV
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Ocarina of Time	N64	R -	1	¡Vaya mes más nostálgico habéis tenido! La mítica aventura de Link en Nintendo 64 ha sido la más votada.
2	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	2	8	Y además de nostálgicos, espías ¿eh? El gran Solid Snake repite plaza y se afianza en la segunda posición.
3	GTA IV	XBOX 360- PS3	5	10	Debéis haber recibido una "llamadita" de Niko, porque este mes le habéis votado en masa y sube dos puestos.
4	Uncharted	PLAYSTATION 3	R -	1	El goteo de información acerca de su secuela ha hecho que os acordéis de este gran juego de acción.
5	Dead Space	PS3 - XBOX 360	5	2	La aventura de terror más "galáctica" del momento baja un puesto y se queda justo en la mitad de la tabla.
6	Call of Duty 4	PS3 - XBOX 360	R -	1	Las batallas "modernas" que nos propone este juego tienen calidad suficiente para regresar a vuestra lista de favoritos.
7	Fallout 3	PS3 - XBOX 360	1	2	Menudo batacazo se ha pegado este RPG, que pasa de la primera posición a la séptima en tan sólo un mes.
8	Gears of War 2	XBOX 360	R -	1	Tras desaparecer un tiempo, Marcus y sus compañeros vuelven a vuestra lista. Calidad no les falta para estar en ella.
9	Mirror's Edge	PS3 - XBOX 360	6	3	Tras dos meses consecutivos bajando, Faith se sitúa en la cuerda floja de vuestra lista. ¿Le tenderéis la mano?
10	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	R -	1	Entra en la lista, sale, reaparece... lo que está claro es que, a pesar de los años, es un título inolvidable.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Killzone 2		Castlevania O. of Ecclesia	
HC	Un "crack" del género y uno de los mejores títulos del catálogo de PS3.	94	Ofrece lo que buscan los fans de la serie, aunque le faltan novedades.	89
GamePro	Emocionante de principio a fin. Uno de los mejores de PlayStation 3.	99	Es divertido pero exageradamente difícil... llega a ser frustrante.	80
IGN.com	Un impresionante shooter, cuya mayor baza es el modo Online.	94	El nuevo sistema de glifos aporta un toque estratégico a la acción.	90
GameZone	Una enorme inyección de adrenalina en forma de "FPS".	94	Mantiene la esencia clásica de la saga y sigue convenciendo.	91

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA "REPARTIR ESTOPA"



PS3, Xbox 360



PlayStation 2

2 Tekken 5 Otro clásico de la lucha que nos regaló uno de los mejores juegos de PS2. ¡Qué salga el sexto ya!



PS3, Xbox 360

3 Soul Calibur IV Nadie maneja las armas blancas como los luchadores de este juego, que ofrece unos combates espectaculares.



PS3, Xbox 360

4 Virtua Fighter 5 Los combates cuerpo a cuerpo de la quinta entrega de esta saga son todo un derroche de jugabilidad y calidad gráfica.



PS3, Xbox 360, Wii, PSP, NDS

5 WWE Smack 09 Vale, a lo mejor en la tele no se dan del todo, pero en el juego podemos despacharnos a gusto con los rivales.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA IV 97
2 Metal Gear Solid 4 96
3 Resident Evil 5 ! 96
4 Dead Space 94
5 Assassin´s Creed € 94
6 Uncharted € 92

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty 4 95
2 Resistance 2 94
3 Killzone 2 94

Plataformas — Puntuación
1 Little Big Planet 95
2 Spyro La fuerza del... 81
3 Sonic the Hedgehog 68

Velocidad — Puntuación
1 Midnight Club L.A. 92
2 Race Driver GRID 92
3 Motorstorm Pacific R. 91

Rol — Puntuación
1 Fallout 3 94
2 Oblivion 93
3 Marvel Ult. Alliance € 80

Lucha — Puntuación
1 Street Fighter IV ! 94
2 Soul Calibur IV 93
3 WWE Smackdown 09 89

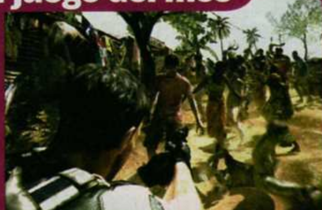
Estrategia — Puntuación
1 Civilization Revolution 89
2 Valkyria Chronicles 86
3 Endwar 82

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 92
3 NBA Live 09 91

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero World Tour 94
2 Rock Band 94
3 Guiter Hero III 92

Imprescindibles por orden alfabético
- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

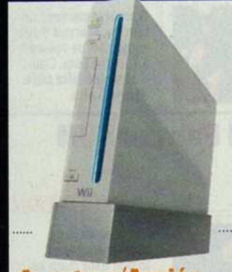
El juego del mes



RESIDENT EVIL 5

PS3 recibe dos auténticos bombazos este mes. Por un lado tenemos las peleas de «Street Fighter IV» y por el otro el regreso de «Resident Evil», que ha conseguido elevar su calidad gráfica a cotas nunca vistas en la saga, así como una experiencia de juego difícil de olvidar. ¡Nos espera un marzo movidito!

→ Wii



Aventura/Acción — Puntuación
1 Zelda Twilight Pr. 95
2 Metroid Prime 3 95
3 Resident Evil 4 € 90
4 Okami 90
4 Pikmin 90
5 Zack & Wiki € 88

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evolution 2008 85
3 FIFA 09 80
3 FIFA 08 € 75

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty WAW 90
2 Call of Duty 3 88
3 Red Steel € 84

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Galaxy 97
2 Crash: L. de Titanes 90
3 Super Paper Mario 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart 91
2 Excite Truck 82
3 NFS Carbono € 80

Rol — Puntuación
1 Dragon Quest Swords 71
2 No disponible
3 No disponible

Lucha — Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl 94
2 Dragon Ball BT 3 90
3 MK: Armageddon 88

Estrategia — Puntuación
1 Battalion Wars 2 84
2 Sim Animals ! 68
3 No disponible

Deportivos — Puntuación
1 SSX Blur € 88
2 Mario Strikers 86
3 Mario & Sonic 86

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 94
3 Guitar Hero III 92

Imprescindibles por orden alfabético
- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



MARIO POWER TENNIS

Si el mes pasado «Pikmin» se pasaba de GameCube a Wii, en éste le ha tocado el turno a «Mario Power Tennis», que conserva toda su jugabilidad y sentido del humor, pero aprovecha las nuevas capacidades de control que brinda el Wiimote.

→ XBOX 360



Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA IV 97
2 Resident Evil 5 ! 96
3 Gears of War 2 95
4 Dead Space 94
5 Assassin´s Creed € 94
6 Gears of War € 94

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 3 96
2 Call of Duty 4 95
3 Call of Duty WAW 94

Plataformas — Puntuación
1 Spyro La fuerza del... 81
2 Sonic the Hedgehog 68
3 No disponible

Velocidad — Puntuación
1 Forza Motorsport 2 € 95
2 Project Gotham 4 93
3 Midnight Club LA 92

Rol — Puntuación
1 Mass Effect 94
2 Fallout 3 94
3 Oblivion € 93

Lucha — Puntuación
1 Street Fighter IV ! 94
2 Soul Calibur IV 93
3 Virtua Fighter 5 € 90

Estrategia — Puntuación
1 Civilization Revolution 90
2 Viva Piñata € 89
3 Halo Wars ! 86

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 92
3 Skate 2 90

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 94
3 Rock Band 2 ! 94

Imprescindibles por orden alfabético
- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



STREET FIGHTER IV

Con permiso del poderoso «Resident Evil 5», la vuelta de esta mítica saga de lucha se torna como una de las mejores opciones para ampliar nuestra juegoteca de Xbox 360. Un espectacular apartado gráfico y toda la jugabilidad de siempre son sus bazas.

! NUEVO € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories €	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 God Of War: Chains.. €	95
4 Silent Hill Origins	94
5 MGS Portable Ops	94
6 Ult. Ghost´n Goblins €	93

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 Pro Evolution 2008 €	91
3 FIFA 08 €	90

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom F. Bravo	90
2 MOH Heroes 2 €	86
3 Ghost in the Shell €	81

Plataformas

	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter €	88
3 LocoRoco 2	87

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club LA	91
2 Sega Rally €	90
3 Burnout Dominator €	90

Rol

	Puntuación
1 Crisis Core: FFVII	90
2 Monster Hunter 2	90
3 Star Ocean Second E. !	89

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res. €	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained €	87

Estrategia

	Puntuación
1 Patapon	92
2 Metal Gear Acid 2	87
3 Metal Gear Acid	86

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf €	87

Varios

	Puntuación
1 Echochrome €	89
2 Gitaroo Man €	83
3 Ape Academy €	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



STAR OCEAN SECOND EVOL...

La segunda entrega de la saga «Star Ocean» llega a PSP gracias a este cuidado "remake", que mantiene todo el espíritu del juego original pero adaptado a las posibilidades de la portátil. Una excelente ocasión para disfrutar de este juego si no lo hicisteis en su día.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Phantom Hour.	96
2 Metroid Prime Hunt.	93
3 Profesor Layton	91
4 Resident Evil DS	90
5 Soul Bubbles	89
6 Castlevania O. of E.	89

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 FIFA 08 €	83
3 Pro Evolution 6 €	76

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious €	85
2 Nanostray €	81
3 Call of Duty 4	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS ProStreet €	85
3 NFS Underground 2 €	84

Rol

	Puntuación
1 Chrono Trigger !	93
2 The World Ends With...	92
3 Final Fantasy IV	92

Lucha

	Puntuación
1 Bleach	89
2 Dragon Ball Z S.W.	85
3 WWE Smackdown 08	65

Estrategia

	Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2	91
2 Animal Crossing	90
3 Advance Wars D.C.	90

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal Tennis	86

Varios

	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Imprescindibles
por orden alfabético

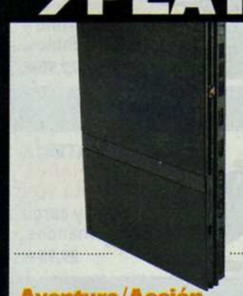
- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- F. F. TACTICS ADV. 2
- FINAL FANTASY IV
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

CHRONO TRIGGER

Uno de los mejores RPGs de la época de los 16 Bits se ha pasado a Nintendo DS, y el resultado no os va a defraudar. Toda la esencia del original junto con algunos extras de lo más suculentos, le convierten en el rey del rol en DS.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 God of War II €	98
2 Metal Gear Solid 3 €	97
3 GTA: San Andreas €	97
4 Metal Gear Solid 2 €	96
5 Splinter Cell 3 C.T. €	95
6 God of War €	95

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2008 €	97
2 FIFA 09	96
3 FIFA 08 €	96

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3 €	94
2 Call of Duty B.R.O. €	94
3 Black €	93

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Crash Lucha de Tit. €	90

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 NFS Carbono €	94
3 Need for S. MW €	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XII €	98
2 Final Fantasy X €	96
3 Dragon Quest €	95

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III €	95
3 Soul Calibur II €	94

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2 €	92
2 Full Spect. Warrior €	88
3 Los Sims 2 €	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 08 €	94
2 NBA 2K7 €	93
3 NBA Live 07 €	93

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	93
2 Guitar Hero III	92
3 Singstar Party €	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



TOMB RAIDER UNDERWORLD

Pese a tener algunos recortes respecto a las versiones de "nueva generación", la última aventura de Lara Croft en PS2 es una excelente noticia para los poseedores de esta consola.

MEJORA TU CONSOLA



Balance-bolsa

- **Nombre:** Carry Case
- **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 12,95 €

Si os gusta llevaros vuestra Wii Balance Board a casa de amigos o de viaje para poder compartirla con familiares, no carguéis con ella de forma incómoda. Este práctico accesorio permite transportarla cómodamente como si de una bolsa de deporte se tratara. ¡Por algo sudamos con ella como si fuera un gimnasio! Esta acolchada y resulta muy resistente.

- **Valoración:** ★★★★

Sujeta tu PSP



- **Nombre:** Stand GPS
- **Compañía:** Big Ben
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 6,90 €

Seguro que muchos de vosotros habéis decidido haceros con el software y la antena que convierten a PSP en un navegador GPS con espectaculares mapas 3D. Sin embargo, puede que os hayáis encontrado con el problema de que no sabéis dónde colocar la portátil cuando estáis tratando de seguir la ruta correspondiente. Con este brazo articulado podréis pegarla al cristal del coche, orientarla como necesitéis y así no perder detalle de a dónde os dirigís. Además, tiene un precio muy accesible.

- **Valoración:** ★★★★

Póntelo, pónselo

- **Nombre:** Universal Grip ■ **Compañía:** Geltabz
- **Consola:** Todas las consolas ■ **Precio:** 5 €

No es extraño que a medida que vamos usando los mandos, el revestimiento de goma que llevan los sticks sufra desgaste. También puede ser que estéis acostumbrados a un modelo y no os adaptéis a otro cuando cambiáis de consola. Con estas fundas de silicona para los sticks conseguiréis un agarre óptimo y una sensación uniforme, uséis la consola que uséis, ya que son universales. Podéis buscarlas en la web del fabricante (**www.geltabz.com**) o también en tiendas online como **www.discoazul.com**.



- **Valoración:** ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

TECLADO WIRELESS — Inalámbrico y recargable. **39,90 €**



VOLANTES DRIVING FORCE — El volante de referencia de PS3. **149,95 €**



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 — Para jugar por fin con vibración. **59,99 €**



REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN — Refresca tu PS3. **19,99 €**



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 — Habla on-line y sin cables. **22,95 €**

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE — Buena opción para conducir. **14,95 €**



MANDO THE SHAFT — Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade. **30 €**



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER — Para los juegos "tradicionales". **19,90 €**



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW — Con gatillo para pulsar A. **15,95 €**



BATERÍA T CHARGE ALL NW — Orden y carga para 2 mandos. **29,95 €**

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. **119,90 €**



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. **49,99 €**



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. **44,90 €**



BASE CHARGER BATERÍAS — Dos baterías con base. **29,90 €**



VENTILADOR INTERCOOLER — Para evitar "calentones". **19,95 €**



Vamos "DScursión"

■ **Nombre:** On The Go ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** NDS Lite ■ **Precio:** 35,95 €

Si os apetece ir de paseo al campo y queréis llevaros vuestra consola portátil, con esta "tartera" no sabréis si lleváis en bocata o la Nintendo DS. Se trata de un maletín metálico por fuera y acolchado por dentro que protege a la perfección vuestra portátil de dos pantallas (el modelo Lite). Hay varios modelos diferentes, decorados con los personajes más famosos de la compañía, como Mario, Yoshi o Peach. Tiene un asa para transportarlo y permite llevar varios cartuchos para juegos. Además, incluye otros accesorios como pegatinas para la DS, láminas protectoras para las pantallas, tres stylus de colores, cascos de audio y un cargador para el coche. ¡Para que no os falte nada!

■ **Valoración:** ★★★☆

Elige tu "rockorrea"

■ **Nombre:** Guitar Strap ■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** Todas ■ **Precio:** 9,95 €

Cualquiera puede tocar rock con una de las entregas de los populares juegos musicales «Guitar Hero» o «Rock Band». Sin embargo, no todos pueden hacerlo con estilo. Gracias a estas estupendas correas podréis personalizar vuestras guitarras y darles más vidilla, al margen de los populares "faceplates" intercambiables. Hay cinco modelos diferentes, como bandas de colores, cuadros o calaveras. Valen para cualquier modelo de guitarra, oficial o no, y para cualquier consola.



■ **Valoración:** ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

VOLANTE

Fórmula 2 en 1

■ **Nombre:** Pit Lane ■ **Compañía:** NGS
■ **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 59,95 €

Amantes de la velocidad, dejad de tomar las curvas con el mando y echadle el guante a un volante. Este os servirá tanto para PlayStation 2 como para la 3, ya que trae salida de PSOne y USB. Tiene forma de volante de Fórmula 1, y permite elegir entre cambios traseros de monoplaza o palanca. Además, cuenta con un llamativo diseño con LEDs laterales y forma de morro de coche en su parte trasera. Dispone de tres niveles de sensibilidad y se puede adherir a la mesa con ventosas o usarlo apoyado en el regazo. Una curiosa característica que nos ha gustado es que expulsa aire hacia las manos, para que no nos suden. Resulta algo endeble en su fabricación y se echan de menos cepos de fijación para la mesa, pero tiene un precio bastante competitivo.



■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €



PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €



TRANSPORTE — FLIP&PLAY
Sencilla, cómoda y en muchos colores distintos.
12,95 €



MEMORIA — TARJETAS SD
Almacena tus canciones para el MP3 Player.
De 10 a 85 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV — CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS — GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde 129,95 €



SONIDO — AURICULARES CON MICRÓFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €



TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de:
30 €



PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES — DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179,99 €)



PISTOLAS — SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL — DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA — MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS — TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

ZONA DE DESCARGA

Este mes, las demos tienen tanto peso como los juegos completos: «Killzone 2», «Resident Evil 5» o «Halo Wars» nos ofrecen un "pruébelo antes de comprarlo". Wii, por su parte, trae clásicos del deporte y de nuestra querida Master System.

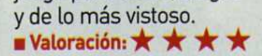
Wii

Juegos

Mario Golf

■ C. Virtual (N64): 1000 WP ■ Compañía: Nintendo ■ Género: Deportivo ■ Jug.: 1 a 4

Uno de los mejores juegos de golf creados apareció en N64. Además de pruebas golfísticas "al uso", encontramos otras más alocadas, como el lanzamiento a través de anillos, "piques" entre jugadores a base de hacerles burla, etc. Por supuesto, todos los personajes y entornos clásicos del mundo de Mario están aquí: hay 18 campos y 11 golfistas para elegir. Un juego para todos, alegre y de lo más vistoso.


■ Valoración: ★★★★







FAMILY GLIDE HOCKEY

■ Wii Ware: 500 Wii Points

Un simulador del "air hockey" que podéis encontrar en los salones recreativos. Admite hasta cuatro jugadores, pero el control desaprovecha las posibilidades de Wii. Quizá los minijuegos puedan haceros algo de gracia, pero el resto...

■ Valoración: ★★☆☆



WONDER BOY IN MONSTER LAND

■ Consola Virtual: 500 Wii Points

Es el juego anterior a «The Dragon´s Trap». Mezcla plataformas con rol (ganamos armas, mejoramos estadísticas). Los jefes finales molan y, aunque es corto, fue uno de los mejores títulos aparecidos en Master System.

■ Valoración: ★★★★

Otras descargas

▸MÁS JUEGOS

POP THEM DROP THEM SAMEGAME (abajo a la izquierda) y «Lonpos» son los dos puzles de Wii Ware que llegan este mes. Es mucho mejor y más barato el primero. Las propuestas más interesantes están en la Consola Virtual: «Sonic Chaos» (abajo a la derecha), la tercera aventura del erizo en Master System, ya se puede descargar por 500 Wii Points. Los fans de la lucha también se pueden entretener con el modesto «Clay Fighter» para Mega Drive.





▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL	Wii WARE
1 Zelda Ocarina of Time (N64)	1 World of Goo
2 Super Mario 64 (N64)	2 Dr. Mario y Bactericida
3 Super Str. Fighter II (SNES)	3 Bomberman Blast
4 Super Metroid (SNES)	4 Block Breaker Deluxe
5 Streets of Rage II (MD)	5 Mega Man 9

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



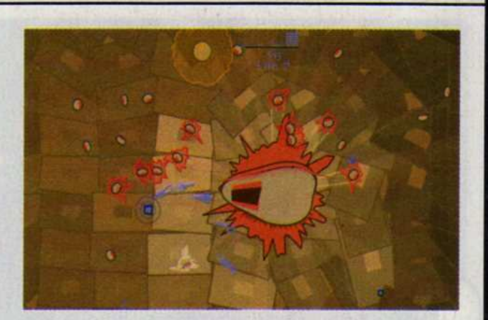
Flower (Sólo PS3)

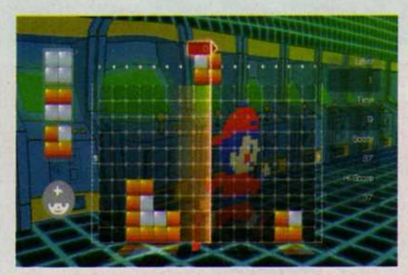
■ Compañía: Sony ■ Género: Habilidad ■ Jugadores: 1 ■ Precio: 7,99 €
Mediante inclinaciones del Sixaxis dirigimos el viento para que transporte pétalos de flor a través de prados. Si con esos pétalos tocamos las flores que veamos, sus pétalos se unen a los nuestros. A base de tocar las flores cambiamos los escenarios, que se van volviendo más verdes y vistosos. Este juego no es un torrente de acción, pero como experiencia audiovisual y como método de relajación es único. Probadlo. ■ Valoración: ★★★★



RIFF: EVERYDAY SHOOTER (Sólo PSP)

■ Precio: 7,99 €
Un juego de disparo "abstracto" en el que usamos un stick para mover la nave y otro para los disparos. Música y estética varían según nuestra actuación. Es algo simple, pero resulta muy absorbente.
■ Valoración: ★★★





LUMINES SUPERN. (Sólo PS3)

■ Precio: 10,99 €
El clásico de los puzles, con nuevos modos de juego y multitud de skins. Muy divertido, pero le falta un multijugador online.
■ Valoración: ★★★

Otras descargas para PS3

▸ACTUALIZACIONES Y DEMOS

STREET FIGHTER IV ya tiene contenido descargable: podéis bajar gratis la actualización para los modos Torneo y Replay. Además, ya hay 2 packs de vestuario (con cinco trajes cada uno, a 3,84 €) y en las próximas semanas aparecerán los 3 siguientes. Por su parte, los usuarios de «PES 2009» pueden descargarse una actualización gratuita con los fichajes del mercado de invierno. Y en el apartado de demos, las estrellas del mes son «Killzone» y «Resident Evil 5». ¡No las dejéis pasar!

▸MULTIMEDIA

FINAL FANTASY XIII vuelve a estar en boca de todos gracias a este nuevo tráiler, que ya podéis descargar en la consola (también en Xbox 360). ¡Resulta de lo más impactante! Echad un ojo también al vídeo del nuevo juego de puzle «Cuboid». Por su parte, «Mirror´s Edge» nos obsequia con un tema y varios fondos gratuitos. Otro que se apunta a las ilustraciones para decorar es «ESDLA: La Conquista».



▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3	PSP
1 Warhawk	1 Command & Conquer Red Alert
2 Tekken D. Resurrection Online	2 Everybody´s Golf 2
3 Wipeout HD	3 Wipeout
4 Echochrome	4 Killzone Liberation
5 Bionic Commando Rearmed	5 Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



The Maw

Comp.: Twisted P. **Gén:** Aventura **Jug.:** 1 **Precio:** 800 MP

El alien Frank y la forma gelatinosa The Maw han de cooperar para huir de un extraño planeta. Frank guía a The Maw, pero es el bicho morado quien acaba con los malos, al asimilar habilidades de otros seres: lanzar fuego, crecer... Las tronchantes The Maw son lo mejor de un juego corto, pero que va a encantar a los jugadores más jovencitos.

Valoración: ★★★☆



R-TYPE DIMENSIONS

Precio: 800 MP

«R-Type» y su secuela están recopilados en este juego. Ahora podemos jugar en cooperativo y con gráficos tridimensionales. Pero también pasar a los gráficos originales en mitad de la partida, con sólo pulsar Y. Un clásico de los disparos... Eso sí, con una dificultad no apta para los más debiluchos.

Valoración: ★★★★



BLOWOUT

Precio: 1200 MP

Hemos de atravesar una estación espacial y disparar a todo lo que se mueva en un juego al estilo «Contra». Ni el diseño de niveles ni los controles están a la altura, lo que nos da una experiencia de juego muy incómoda.

Valoración: ★☆☆☆

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS



FALLOUT se vuelve más largo gracias a la expansión «Operation Anchorage», en la cual hemos de visitar las frías tierras del norte para acabar con unos terroristas chinos. Vale 800 MP. No os perdáis tampoco la nueva ampliación «Paradise Party» para «Burnout Paradise» por otros 800 MP. El apartado de demos tampoco se queda corto: «Resident Evil 5», «Halo Wars», «FEAR 2»... ¡Menudo festival!

MULTIMEDIA

H.A.W.X. se presenta en un sorprendente tráiler que hará las delicias de los fans de la aviación. Pero no es el único: también están «F.E.A.R. 2», «Battlestations Pacific» y, cómo no, «Grand Theft Auto IV», que este mes sigue añadiendo videos. Si os va el deporte, descargad el tema premium de «FIFA 09» por 250 MP o los de «NBA Live 09» al mismo precio. Todos los equipos tienen un tema propio.



LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

ARCADE

1. Super Street Fighter II HD Remix
2. Castlevania: S. of the Night
3. Portal: Still Alive
4. Braid
5. Soul Calibur

XBOX ORIGINALS

1. Grand Theft Auto: San Andreas
2. Halo: Combat Evolved
3. Fable
4. Ninja Gaiden Black
5. Jade Empire

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

Si disponéis de una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar, a la izquierda. Pulsad "Canjear Código". Si preferís usar una tarjeta de crédito, entrad directamente en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X.

3- COMPRAR

Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.





























Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/03/09.
Impuestos incluidos.

Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

¿Quieres conseguir GRATIS Resident Evil 5?



* Si nos traes 2 juegos de esta lista: F.E.A.R. 2 Project Origin, Call of Duty: World at War, Gears of War 2, Need for Sped: Undercover, El Señor de los Anillos: La Conquista. Los productos deben estan completos (CD, manuales, carátula, cables, etc.) y en perfectas condiciones físicas. Únicamente se comprara una unidad de cada producto por persona. Compramos juegos, consolas y periféricos de las siguientes plataformas: PSP, PS2, PS3, XBOX, X360, NDS y Wii. Solo se valoraran los productos que se encuentren en nuestra base de datos. Tendrás que disponer de la Tarjeta de Socio. Precio del juego calculado sobre el PVP oficial de 59,95€.

Nuevas tiendas



C.C. Granada-Alhsur
C/ Olof Palme
La Zubia-Granada

A CORUÑA	
A Coruña	C.C. 4 Caminos
	C.C. Dolce Vita
Ferrol	C.C. Odeón
S. de Compostela	C.C. Área Central
ALBACETE	
Albacete	C.C Albacenter
	C.C. Imaginalia
ÁLAVA	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4
	C.C Boulevard de Vitoria
	C.C. Gorbeia
ALICANTE	
Alicante	C.C. Plaza Mar 2
Alcoy	C.C. Alzamora
Elche	C.C. Aljub
Finestrat	C.C. La Marina
Ondara	C.C. Portal de la Marina
Orihuela	C.C. Ociopía
Torrevieja	C.C. Habaneras
ALMERÍA	
Almería	Av. de La Estación, 14
	C.C. Mediterraneo
El Ejido	C.C. El Copo
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza
ASTURIAS	
Avilés	C.C. ParqueAstur
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón	C.C. Los Fresnos
	C.C. Alcampo Roces
Lugones	C.C. Azabache
	C.C. Parque Principado
Oviedo	C.C. Los Prados
	C.C. Espacio Buenavista
Trasona	C.C. ParqueAstur
ÁVILA	
Ávila	C.C. El Bulevar
BADAJOZ	
Badajoz	C.C. Conquistadores
BALEARES	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro
C.D´Enrobassa	C.C. Carrefour Palma II
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí	C.C. Alcampo Mallorca
	C.C. Festival Park
BARCELONA	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories
	C.C. La Maquinista
	C/ Gran de Gracia, nº116
	C/ Pau Claris nº97
	C/ Sants, nº17
	C.C. Diagonal Mar
	C.C. Maremagnum
	Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona	C.C. Montigalá
B. del Vallés	C.C. Baricentro (1)
	C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat	C.C. Llobregat Centre
Gavá	C.C. Barnasud
H. De Llobregat	C.C. Gran Via 2
	C.C. La Farga
Sant Adriá de Besós	C.C. Sant Adriá
S. Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi
S. Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat
Tarrasa	C.C. Carrefour
BURGOS	
Burgos	C.C. Camino de la Plata
	C.C. El Mirador
CÁCERES	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ	
Cádiz	Plaza del Palillero, 4
Jerez	C.C. Área Sur
	C.C. Carrefour Jerez
	C.C. Jerez Norte
La Linea De La C.	C.C. Gran Sur
San Fernando	C.C.Bahía Sur
San Lucar de B.	C.C. Doñana
El Pto. de Santa María	C.C. El Paseo-Cádiz
Los Barrios	Factory Guadacorte
CANTABRIA	
Maliaño	C.C. Valle Real
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme
	C.C. Carrefour El Alisal
CASTELLÓN	
Castellón	C.C. Salera
CIUDAD REAL	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA	
Córdoba	C.C. Zoco
	C.C. La Sierra
	C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA	
Cuenca	C.C. El Mirador
GIRONA	
Girona	C/ Emili Grahit, 67
Figueres	C/Morería, 10
Salt	C.C. Espai Gironés
GRANADA	
Granada	C/ Recogidas, 39
	C.C. Alcampo-Granada
Motril	C/ Nueva, 44
GUADALAJARA	
Guadalajara	C.C. Ferial Plaza
GUIPÚZCOA	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23
	C.C. Garbera
Usurbil	C.C. Urbil
Irún	C/ Luis Mariano, 7
	C.C. Txingudi
HUELVA	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4
	C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte	C.C. La Plaza
HUESCA	
Huesca	C/ Coso Bajo, 63
JAÉN	
Jaén	C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA	
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas
	C.C. Atlántico
	C.C. El Campanario
Lanzarote	C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas	C.C. Las Arenas
	C.C. La Ballena
	Pº de Chil, 309
	C.C. 7 Palmas
	C.C. El Muelle
	C.C. La Minilla
Telde	C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T.	C.C. Bellavista
Vecindario	C.C. Atlántico
LA RIOJA	
Logroño	C.C. Parque Rioja
	C.C. Berceo
LEÓN	
León	Av. República Argentina, 25
	C.C. Espacio León
Ponferrada	C.C. El Rosal
LÉRIDA	
Lérida	C/ Major, 68
LUGO	
Lugo	C.C. As Termas
	C.C. Carrefour Lugo
MADRID	
Madrid	C.C. Gran Vía Hortaleza
	C/ Preciados, 34
	Pº Santa María de la Cabeza,1
	C.C. Vaguada (1)
	C.C. Vaguada (2)
	C.C. Las Rosas
	C.C. Principe Pío
	C.C. Plaza Aluche
	C.C. Madrid Sur
	C.C. Plenilunio
	C.C. Alcampo Moratalaz
	C.C. Pío XII
	C.C. Isla Azul
	C.C. Gavia-Madrid
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa
	C/ Libreros, 17
	C.C. Alcalá Magna
Alcobendas	C.C. La Vega
	C.C. Carrefour Alcobendas
	C.C. La Gran Manzana
	C.C. Moraleja Green
Alcorcón	C.C. 3 Aguas
	C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos	C.C. Xanadú (1)
	C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo	C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada	C.C. La Estación
	C.C. Loranca
Getafe	C.C. Nassica
	C.C. Bulevar Getafe
	C.C. Getafe III
Las Rozas	C.C. Burgocentro II
Leganés	C.C. Avenida M-40
	C.C. ParqueSur
Móstoles	C.C. Carrefour Móstoles
Parla	C.C. El Ferial
Pinto	C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas
	C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón	C.C. Parque Corredor (1)
	C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones	C.C. Esp. Torrelodones
Villalba	C.C. Planetocio
	C.C. Los Valles
MÁLAGA	
Málaga	C.C. Carrefour Alameda II
	C.C. Carrefour Los Patios
	C/ Almansa, 14
	C.C. Vialia Estación De Málaga
	C.C. Plaza Mayor
	C.C. Larios
	C.C. La Rosaleda
Antequera	C.C. La Verónica
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein
	C.C. Miramar
Marbella	C.C. La Cañada
Torremolinos	C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio
MURCIA	
Murcia	C.C. Thader
	C.C. Las Atalayas
	C.C. Nueva Condomina
Aguilas	C.C. Aguilas Plaza
Cartagena	C/ A. de San Antón, 20
	C.C. Espacio Mediterráneo
	C.C. Carrefour Cartagena
Lorca	C.C. Parque Almenara
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza
San Javier	C.C. Dos Mares
NAVARRA	
Cordovilla	C.C. La Morea
Huarte	C.C. Itaroa
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA	
Palencia	C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1
	C.C. Carrefour Pontevedra
Poio	C.C. A Barca
Vigo	C/ Elduayen, 8
	C.C. Travesía 202
	C.C. Gran Vía
	C.C. A Laxe
SALAMANCA	
Salamanca	C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE	
La Orotava	C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano
	C.C. La Laguna
	C.C. 3 de Mayo
SEGOVIA	
Segovia	C.C. Luz Castilla
SEVILLA	
Sevilla	C.C. Los Arcos
	C.C. Plaza de Armas
	C.C. Carrefour Macarena
	C.C. Alcampo Sevilla
Utrera	C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores
Camas	C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar
SORIA	
Golmayo	C.C. Camaretas
TARRAGONA	
Tarragona	C.C. Park Central
Reus	C/ Arrabal Martín Folguera, 1
	C.C. Carrefour Reus
TOLEDO	
Talavera	C.C. Azul
Toledo	C.C. Luz del Tajo
	C.C. Zoco Europa
	C.C. Fusión
VALENCIA	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5
	C.C. El Saler
	C.C. Nuevo Centro
	C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia	C.C. Bonaire
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer
Gandía	C.C. La Vital
Pto. de Sapiaya	C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella	C.C. Gran Turia
VALLADOLID	
Valladolid	C/ Pº Zorrilla, 52
	C.C. Vallsur
VIZCAYA	
Abadiño	C.C. Eroski Abadiño
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4
	C.C. Zubiarte
Barakaldo	C.C. Max Center (1)
	C.C. Max Center (2)
Leioa	C.C. Artea
Portugalete	C.C. Ballonti
ZAMORA	
Zamora	C.C. Valderaduey
ZARAGOZA	
Zaragoza	C/ Cádiz, 14
	C.C. Augusta
	C.C. Gran Casa
	C.C. Plaza Imperial
	C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo	C.C. Alcampo Utebo

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Teléfono: **902 17 18 19** L. a V. de 9 a 18 h.
Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Por Internet: **www.game.es**



Más de 230 tiendas en toda España
www.game.es



Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro. +6,50€ para España peninsular y +7,50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).

GAME

Tu especialista en videojuegos

PLAYSTATION 3

Destroy All Humans P. of the Furon



NUEVAS APARIENCIAS

Para conseguir nuevas apariencias, ve al apartado de extras y pulsa la opción de desbloquear contenido. Cuando accedas, introduce cualquiera de los trucos que tienes a continuación. Una vez lo hayas hecho, vete al apartado de Opciones y pulsa Personalizar. Allí tendrás todo lo que hayas desbloqueado:

1GB57M2X:
- Apariencia de motorista.

51C24KIW:
- Parecerás un chef.

7QD33J1N:
- Aspecto de mimo.

F9ST5V88:
- Tendrás un look aterciopelado.

J5D99BPZ:
- Apariencia de gangster.

LY11R98H:
- Parecerás un luchador de Kung Fu.

M13NI95L:
- Aspecto de los 60.

S63BF2KD:
- Apariencia de los 70.

V81FVUW3:
- Accesorios del platillo.

X91MW7ZP:
- Apariencia de platillo volante.

Eternal Sonata

DESBLOQUEAR TODOS LOS TRAJES

Apunta, para que tu personaje vaya siempre a la última moda.

TRAJE DE ALEGRETTO:
- Dentro del capítulo 6, se esconde en uno de los cofres del tesoro en "Hacia las Ruinas de Coda".

TRAJE DE BEAT:
- Está dentro del cofre que hay en el escenario donde luchas con el jefe Bread Gan, durante el capítulo 5, cuando se puede hacer el evento



adicional con Beat como personaje controlable.

TRAJE DE POLKA 1:
- Lo puedes conseguir en el capítulo 4, en uno de los cofres de tesoro que hay entre la segunda y la última área en el "Espejo del Lamento".

TRAJE DE POLKA 2:
- Durante el capítulo 1, visita la casa de Polka después de que Frederik se una a Polka. Después de la pequeña escena, búscalo en la cama de Polka. Esto sólo podrás hacerlo cuando completes el juego y comiences una nueva partida.

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Más trucos para este "musical" juego.

ÁLBUM:
- Completa los eventos en la "Iglesia de EZI" y derrota al jefe "Gran Ezi". Esto sólo podrás hacerlo cuando completes el juego y comiences una nueva partida.

NUEVO JUEGO +:
- Completa el juego una vez y guarda la partida. Carga el archivo con la partida guardada y comenzarás un nuevo juego con todas las Partituras, Niveles de Equipo, Música de Piano, Trajes y Emblemas del Héroe. En este modo de juego, los enemigos y monstruos serán mucho más difíciles, y podrás ver el final en cualquier momento después de cargar la partida y seleccionar la opción Ver Final.

Fallout 3

NAVE Y ARMA ESPECIAL

Dirígete al campo de minas y luego ve hacia el norte. Si continúas un rato en esta dirección, al final oirás una señal de radio procedente de un alienígena. Cuando le encuentres, conseguirás una nave espacial y un arma especial con munición limitada.

Little Big Planet

DESBLOQUEAR TODOS LOS TROFEOS

Para obtener un trofeo en este divertidísimo y casi infinito juego tendrás que completar las siguientes tareas:

LOS JARDINES (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los jardines.

LA SABANA (BRONCE):
- Debes completar todos los niveles en la sabana.

LA BODA (BRONCE):
- Tienes que completar todos los niveles en la boda.

EL CAÑÓN (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los cañones.

LA METRÓPOLIS (BRONCE):
- Completa todos los niveles en la metrópoli.

LAS ISLAS (BRONCE):
- Completa todos los niveles en las islas.

LOS TEMPLOS (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los templos.

EXPERTO CREADOR (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los tutoriales.

ARTISTA (BRONCE):
- Coloca una etiqueta adhesiva.

AMA DE CASA (BRONCE):
- Debes introducir 10 pegatinas o decoraciones en tu vaina.

MODA SENTIDO (BRONCE):
- Elige un traje para tu personaje con al menos un tema en su cabeza, por lo menos un punto en su cuerpo, y al menos un elemento material.

FORRAJERA (BRONCE):
- Recoge el 25% del premio burbujas en la historia de los niveles.

MULTIPLICADOR DE 2X! (BRONCE):



- Consigue un multiplicador de 2X.

MULTIPLICADOR DE 8X! (BRONCE):
- Obtén un multiplicador 8X.

VELOCIDAD INCREÍBLE (BRONCE):
- Viaja a velocidad increíble.

ALTURA INCREÍBLE (BRONCE):
- Viaja a una altura increíble.

AMISTADES (BRONCE):
- Completa un nivel con más de un jugador.

PARTE PERSONA (BRONCE):
- Completa un nivel 3 online con otros jugadores que estén en tu lista de amigos.

SOCIAL (BRONCE):
- Completa un nivel online con otros 3 jugadores que no estén en tu lista de amigos.

COMIENZO DE LA PÁGINA DE LA CLASE (BRONCE):
- Derrota a 4 jugadores.

VIAJERO (BRONCE):
- Completa un nivel de la comunidad.

PRIMERA (BRONCE):
- Debes estar entre las primeras 10 personas en completar un nivel de la comunidad.

OPINIONES (BRONCE):
- Pon etiquetas a un nivel de la comunidad.

DE VECINDAD (BRONCE):
- Consigue el Reloj Corazón en 5 niveles de la comunidad.

NETWORKING (BRONCE):
- Reúne a 3 autores favoritos.

HABLADOR (BRONCE):
- Publica un comentario en un nivel de la comunidad.

CREADOR (BRONCE):
- Crea y guarda un nivel con medidor de complejidad que esté a más del 30%.

EQUIPO CREADOR (BRONCE):
- Crea y guarda un nivel con más de un jugador con el medidor de complejidad que esté a más del 30%.

EDITORIAL (BRONCE):
- Publica un nivel.

MIRA LO QUE HICE (BRONCE):
- Publica un nivel que sea utilizado por 5 ó más personas.

ACABA DE EMPEZAR (PLATA):
- Completa todos los niveles en historia.

MULTIPLICADOR DE 20X! (PLATA):
- Consigue un multiplicador de 20X.

HOLA PUNTUACIÓN (PLATA):
- Consigue 1.000.000 de puntos a lo largo de todos los niveles.

MAESTRO BOOTY (PLATA):
- Recoge todas las burbujas en los niveles



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Utiliza estos trucos para ser el verdadero Señor de los Anillos.

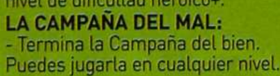
RELLENAR LA SALUD:
- Si eres un guerrero, explorador o arquero, ve a la opción Cambio de Clase y cámbiate por el mago. La salud se llenará y volverás a ser el personaje que eras antes, pero ahora con la salud de un roble.

HABILIDAD ESPECIAL DE ARAGORN:
- Si quieres conseguir que luche el ejército de muertos vivientes debes pulsar durante 5 segundos el botón del ataque más duro y a la vez pulsar el botón del ataque menos duro, todo ello apretando al mismo tiempo X.

HABILIDAD ESPECIAL DE LEGOLAS:
- Mantén pulsado 5 segundos el botón de ataque menos duro y después pulsa el botón de salto, todo ello pulsando el Cuadrado al mismo tiempo.



DIFICULTAD LEGENDARIA:
- Terminar la campaña jugando en el nivel de dificultad heroico+.



LA CAMPAÑA DEL MAL:
- Termina la Campaña del bien. Puedes jugarla en cualquier nivel.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



del modo historia.

DR FRANKENSTEIN (PLATA):
- Crea una criatura con vida y, al menos 2 ojos, 2 piernas o ruedas, y un cerebro.

MULTITUD PACIFICA (PLATA):
- Publica un nivel que sea utilizado por 50 ó más personas.

JUGADOR (ORO):
- Completa todos los niveles de la historia sin ser eliminado, a excepción de los niveles que sólo terminan cuando eres eliminado.

CREAR (ORO):
- Un nivel que has publicado recibe un corazón de parte de 50 ó más personas.

COMPARTIR (ORO):
- Juega 150 partidas online recibiendo 50 etiquetas de la comunidad y 10 corazones.

100% COMPLETO (PLATINO):
- Gana todos los trofeos de LittleBigPlanet para desbloquearlo.

CONSEGUIR LOS TROFEOS SECRETOS

El juego guarda, además, cuatro trofeos secretos que te decimos cómo conseguir.

TENDENCIAS (BRONCE):
- Coloca una etiqueta adhesiva o una decoración de otro jugador a tu personaje.

COLECTOR DE CRÁNEOS (BRONCE):
- Elimina a 100 criaturas a través de todos los niveles.

SECRETO DE ETIQUETA (BRONCE):
- Desbloquea una carrera en Primeros Pasos.

AVES (BRONCE):
- Pasa 8 segundos o más en el aire.

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES

Para que tu sackboy vaya a la última, apunta dónde localizar los trajes que se esconden en el juego.

BUNNY TAIL:
- Completa La Guarida del Coleccionista.

CHICKEN BEAK:
- Completa Los Bailarines de la Corte.

CHICKEN GLOVES:
- Completa El Gran Palacio mágico.

CHICKEN TAIL:
- Completa El Templo del Elefante.

COWBOY BOOTS AND LEATHER GLOVES:
- Completa Ciudad Boom.

COWBOY HAT
- Completa El Santuario de la Serpiente.

DINOSAUR MASK:
- Completa El Sitio de Construcción.

Naruto Ultimate Ninja Storm



DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para conseguir todos los personajes, haz lo que se indica a continuación.

GAARA:
- Termina la misión "Burning Will of Fire".

ITACHI UCHIHA:
- Termina la misión "Fatal Encounter".

KAKASHI HATAKE:
- Completa "Genin Training Arc".

KANKURO:
- Completa la misión "The Aburame Clan".

KIMIMARO:
- Termina la misión "A Duel that risks their Bond".

KISAME HOSHIGAKI:
- Completa la misión "Toad Sage shows his ability".

MIGHT GUY:
- Acaba la misión "Odd Beast Battles a Scourge".

MIGHT GUY:
- Completa la misión "A Duel that risks their Bond".

NARUTO UZUMAKI:
- Finaliza la misión "A Duel that risks their Bond".

OROCHIMARU:
- Termina la misión "Sannin Rock Heaven and Earth".

ROCK LEE:
- Acaba la misión "A Duel that risks their Bond".

SASUKE UCHIHA:
- Termina la misión "A Duel that risks their Bond".

TEMARI:
- Termina la misión "The Chunin Exam Sleeper Pick".

EL TERCER HOKAGE:
- Termina la misión "Unprecedented Mega Battle".

TSUNADE:
- Completa para la misión "Tsunade finally opens her eyes".

PlayStation Home

LA HABITACIÓN DE UNCHARTED

Encontraréis tres puertas en la habitación que corresponde a «Uncharted». Tomad nota de los códigos para poder pasar por ellas.

PUERTA DE ABAJO:
- 1024, primero. Luego, 1577383.

PUERTA DE ARRIBA, A LA IZQUIERDA:
- 41675.

PUERTA DE ARRIBA, A LA DERECHA:
- 24312.

LAS MÁQUINAS ARCADE

Para sacarle el máximo partido a las "maquinitas" que os vais a encontrar.

ACCESORIOS ECHOCHROME (GUANTES, CAMISA, PANTALONES, ZAPATOS):
- Consigue 4.000 puntos en el nivel A.

TROFEO ECHOCHROME:
- Obtén10.000 puntos en el nivel A.

CAMISETA ECHOCHROME:
- Consigue 6.000 puntos en el nivel B.

TROFEO DE PENSADOR ECHOCHROME:
- Consigue 10.000 puntos en el nivel B.

MESA ECHOCHROME:
- Logra 20.000 puntos en el nivel C.

SOMBRERO ICE BREAKER:
- Supera el nivel 5.



CAMISA ICE BREAKER:
- Supera el nivel 8.

PANTALONES ICE BREAKER:
- Llega al nivel 13.

ZAPATOS ICE BREAKER:
- Tienes que superar el nivel 16.

TROFEO/ADORNO PINGÜINO ICE BREAKER:
- Tienes que alcanzar el nivel 20.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Resistance 2

Hola a todos, os envío unos trucos del «Resistance 2», que muchos seguro que queréis para hacer el juego un poco mas divertido. Bueno amigos, espero que os sirvan de gran ayuda.

NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD

Para que te pongas a prueba.

DIFICULTAD ARCADE:
- Completa el juego en el nivel de dificultad Normal.

DIFICULTAD SOBREHUMANO:
- Completa el juego en el nivel de dificultad Arcade.

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Todo lo necesario y más.

NIVELES ESPEJO:
- Consigue 3 Trofeos de plata.

ARMAS SÚPER HÍBRIDAS:
- Consigue 5 Trofeos de plata.

PROFUNDIDAD DE CAMPO:
- Completa el modo Campaña.

DIFERENTES TONALIDADES DE PANTALLA:
- Completa el modo Campaña.

MOTION BLUR:
- Completa el modo Campaña.

ARTE CONCEPTUAL CAPÍTULOS:
- Completa el modo Campaña.

ARTE CONCEPTUAL VEHÍCULOS Y ARMAS:
- Completa el modo Campaña.

ARTE CONCEPTUAL NIVELES:
- Completa el modo Campaña.

MODO ARCADE:
- Completa el modo Campaña.

ARMAS DESBLOQUEABLES

Cuando completes el juego por primera vez, en cualquier nivel de dificultad, podrás conseguir las nuevas armas en los puntos indicados en cada caso.

REAPERS:
- Durante "Gauntlet" la encontrarás en el interior de la casa, que se encuentra enfrente de la plaza.

GRANADAS BACKLASH:
- Durante "La Catedral", la encontrarás en el interior de la casa, en la primera sala de la izquierda.

ARC CHARGER:
- Durante "Sin salida", búscalo al final del vestíbulo, cerca de los cuartos de oficiales.

L11-2 DRAGÓN:
- Durante "Evacuación", la encontrarás dentro de un pequeño búnker, al final de la ruta radial de las minas.

SPLITTER:
- Durante "Una apuesta desesperada", lo encontrarás en el segundo piso del centro comercial, al lado de las máquinas Viending, por las ventanas.

Jorge Albalate (e-mail)

Socom Confrotation

NUEVAS ARMAS

Te indicamos las mejores armas según el país que elijas:

RIFLE DE ASALTO FAMAS G2:
- Selecciona Francia como país de tu clan.

RIFLE DE ASALTO IW-80 A2:
- Selecciona Reino Unido como país.

SUBFUSIL AMETRALLADORA GMP:
- Selecciona Alemania como país de tu clan.

RIFLE DE ASALTO SCFR-LW:
- Selecciona EEUU como país de tu clan.

AMETRALLADORA AMELI:
- Selecciona España como país de tu clan.

Wii

Animal Crossing



EXTRAS EN EL BANCO
Para conseguir los extras disponibles en el banco del pueblo, haz lo que te decimos:
CAJA DE PAÑUELOS DE PAPEL:
- Ingresa 100.000 bayas.
TARJETA ORO:
- Alcanza el nivel VIP.
TARJETA PARA IR DE COMPRAS:
- Ingresa 10.000 bayas.

EXTRAS POR DONACIÓN DE BAYAS
En el pueblo existe la posibilidad de donar dinero para contribuir al desarrollo de la comunidad. Esta generosidad tiene premio:
FUENTE EN TU HONOR:
- Dona 500.000 bayas.
PUENTE NUEVO:
- Dona 200.000 bayas.
FARO O MOLINO:
- Dona 1 millón de bayas.
PLUMA VERDE:
- Dona 100 millones de bayas.
PLUMA AZUL:
- Dona 200 millones de bayas.
PLUMA AMARILLA:
- Dona 300 millones de bayas.
PLUMA ROJA:
- Dona 400 millones de bayas.
PLUMA MORADA:
- Dona 500 millones de bayas.
PLUMA BLANCA:
- Dona 600 millones de bayas.



PLUMA ARCO IRIS:
- Dona 700 millones de bayas.

CONSEGUIR EL MOBILIARIO MUSGO
Este es un kit de muebles que no resulta sencillo de encontrar. Para conseguirlo, tienes que rebuscar bajo las setas que van apareciendo en el pueblo (suelen salir frente a los árboles alrededor de las 15 horas en noviembre). Si lo encuentras tendrás papel decorativo, alfombra, muebles y complementos. Lo que no lo quieras lo puedes vender en la tienda de Nook.

EL MUÑECO DE NIEVE
Durante el invierno, el pueblo se llena de nieve. Si te fijas, verás dos bolas de nieve repartidas por la villa. Haz rodar una de ellas hasta que sea grande y deja la otra en su tamaño original, júntalas y armarás un muñeco de nieve que cobrará vida o te regalará varios complementos.

OBJETOS DE TORTIMER
El viejo alcalde del pueblo, Tortimer, es todo un "dadivoso". En determinadas fechas del año nos regala ropa y objetos que nada más podemos conseguir de él.
GLOBO GUAY:
- Día de la Tierra, 22 de abril.
CAMISETA DE AÑO NUEVO:
- Día 1 de enero.
CESTA DE PICNIC:
- Día del Trabajo, 2 de mayo

ENCONTRAR AL FANTASMA
Como todo pueblo que se precie, el nuestro también tiene un fantasma. Para encontrarlo espera a las 4 de la madrugada de cualquier lunes y dirígete al sureste de la villa. Cuando llegues allí oirás una voz. Síguela y te dirá que encuentres un farol. Sube a la parte de arriba de tu casa y allí estará el farol, esperando a que lo cojas. Cuando lo tengas, llévaselo al fantasma que, por los esfuerzos, te recompensará con un premio a elegir: limpiar los hierbajos de tu casa, pintarte las paredes o eliminar todas las cucarachas que tengas en tu piso.

LA ROCA QUE REGALA DINERO
En el pueblo hay una piedra que regala dinero. Encuéntrala y comienza a darle patadas todo lo rápido que puedas hasta que se quede "seca". Cuantas más patadas, más dinero obtendrás. La roca cambia de sitio cada día, todo lo que tienes que hacer es buscarla.

TRUCOS DE LOS LECTORES

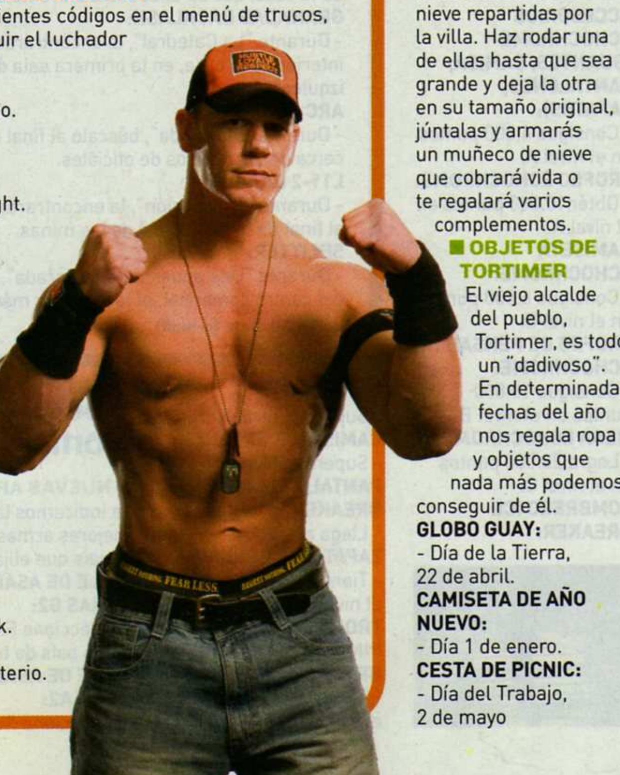
COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

WWE Smackdown! Vs Raw 2009

¡Gente de Hobby Consolas! Es la primera vez que os escribo y lo hago para mandaros unos trucos del grandísimo «WWE 2009» para Wii. Sé que los de otras consolas tienen mejores gráficos y bla, bla, bla... pero yo me quedo con mi Wii y con la posibilidad de hacer esas llaves usando el Wiimote. Espero que me los publiquéis. Gracias.

CONSEGUIR A LOS PERSONAJES OCULTOS
Introducid cualquiera de los siguientes códigos en el menú de trucos, dentro de opciones, para conseguir el luchador correspondiente:
ALTJERICHOMODELSVR09:
- Atuendo clásico de Chris Jericho.
FLAIRWOOOOOOOOOOOOOO:
- Ric Flair.
SATNIGHTMAINEVENTSVR:
- Arena principal de Saturday Night.
RYDER&HAWKINSTAGTEAM:
- Curt Hawkins y Zack Ryder.
HORNSWOGGLEASMANAGER:
- Hornswoggle como manager.
PLAYASJILLIANHALLSVR:
- Jillian Hall.
UNLOCKECWDIVALAYLA09:
- Layla.
VINCEMCMAHONNOCHANCE:
- Mr. McMahon.
UNLOCKSNITSKYSVR2009:
- Snitsky.
UNLOCKECWTAZZSVR2009:
- Tazz.
BOOGEYMANEATSWORMS!!:
- The Boogeyman.
CMPUNKALTCOSTUMESVR!:
- Atuendo alternativo de CM Punk.
BOOYAKABOOYAKA619SVR:
- Atuendo alternativo de Rey Mysterio.

Juan Carlos Mendoza (e-mail)



Guitar Hero Aerosmith

NUEVAS CANCIONES
Haz lo que te indicamos para conseguirlas. Cuando lo hayas hecho podrás acceder a ellas pulsando la tecla azul en el menú de canciones.
AEROSMITH - "KINGS AND QUEENS":
Completa un Tour.
JOE PERRY - "JOE PERRY GUITAR BATTLE":
Vence a Joe Perry, en una Batalla de Guitarristas del Modo Carrera.



NUEVOS PERSONAJES
Te decimos cómo desbloquear a los personajes extra del juego, pero luego tendrás que comprarlos en la tienda.
JOE PERRY:
- Véncelo, en una Batalla de Guitarristas del Modo Carrera.
DMC:
- Haz "Walk This Way", en el Modo Carrera.

TODAS LAS GUITARRAS
Al igual que con los personajes, te indicamos cómo desbloquearlas para que luego te gastes en la tienda las "perras" que hayas ganado con tu gira.



NINE LIVES:
- Completa el juego en el modo Fácil.
TOYS IN THE ATTIC:
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en la modalidad Fácil.
PERMANENT VACATION:
- Termina el juego en nivel Medio.
ROCK IN A HARD PLACE:
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en nivel Medio.
GET A GRIP:
- Completa el juego en modo Difícil.
DOUBLENECK:
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en modalidad Experto.
WALK THIS WAY:
- Haz el juego en el modo Experto.

VENTAJAS Y MEJORAS
Ve a "Opciones" y luego a "Trucos", luego pulsa los acordes de colores que te indicamos. El estar entre paréntesis quiere decir que tienes que tocar las dos notas al mismo tiempo.



V: Verde.
R: Rojo.
A: Amarillo.
Az: Azul.
N: Naranja.

GUITARRA AÉREA:
(R,A), (V,R), (R,A), (R,A), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (A,Az), (A,Az), (A,N).

HIPERVELOCIDAD:
(A,N), (A,N), (A,N), (A,N), (A,N), (R,A), (R,A), (R,A), (R,A), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (A,N), (A,N).

MODO INTERPRETACIÓN SIN NOTAS:
(V,R), (V,R), (R,N), (R,Az), (V,R), (V,R), (R,N), (R,Az).

MODO PRECISIÓN:
(R,A), (R,Az), (R,Az), (R,A), (R,A), (A,Az), (A,Az), (A,Az), (R,Az), (R,A), (R,Az), (R,Az), (R,A), (R,A), (A,Az), (A,Az), (A,Az), (R,Az).

LARGE GEMS:
V, R, V, A, V, Az, V, N, V, Az, V, A, V, R, V, (V,R), (R,A), (V,R), (A,Az), (V,R), (Az,N), (V,R), (A,Az), (V,R), (R,A), (V,R), (V,A).

SIN FALLO:
(V,R), Az, (V,r), (V,A), Az, (V,A), (R,A), N, (R,A), (V,A), A, (V,A), (V,R).

TODAS LAS CANCIONES:
(R,A), (V,R), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (R,A), (R,Az).

Guitar Hero World Tour

■ CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Introduce las siguientes combinaciones de teclas para conseguir lo que corresponde.

MODO SLIDE:
- Verde(x2), rojo(x2), amarillo, rojo, amarillo, azul.

PEDAL DE BATERÍA AUTOMÁTICO:
- Amarillo, verde, rojo, azul(x4), rojo.



HIPERVELOCIDAD:
- Verde, azul, rojo, amarillo(x2), rojo, verde(x2).

MODO ACTUACIÓN:
- Amarillo(x2), azul, rojo, azul, verde, rojo(x2).

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
- Azul(x2), rojo, verde(x2), azul(x2), amarillo.

Naruto Clash of Ninja Revolution

■ TODOS LOS PERSONAJES

El modo misión debe ser completado una vez antes de desbloquear los personajes.

OROCHIMARU:
- Completa el modo individual con Naruto, Sasuko y Kakashi en este orden.

GAARA:
- Completa el modo individual con Naruto.

KISAME HOSHIGAKI:
- Completa el modo individual con Naruto, Sasuke, Kakashi y Guy



en este orden.

ITACHI UCHIHA:
- Logra una puntuación de 350.000 o más en el modo individual.

DIFICULTAD 4:
Completa el modo Time Attack una vez, con cualquier personaje.

■ NUEVO NIVEL DE DAÑO

Coloca la mayor puntuación en el ranking del Survival Mode o consigue un total de 30 o más enemigos derrotados.

■ DESBLOQUEAR MINIJUEGOS

Juega en el modo minijuego para desbloquear lo siguiente.

CLONES DE LAS SOMBRAS:
- Juega en el Entrenamiento Shuriken.

RASENGAN:
- Juega en Clones de las Sombras.

SimAnimals

■ DESBLOQUEAR ANIMALES NUEVOS

Cuando vayas a comenzar el juego ve a un área del bosque, pulsa los botones **−** y **+** del Wiimote y te aparecerá el menú de pausa. Cuando estés ahí, pulsa la opción de Introducir Códigos. Allí, introduce cualquiera de los códigos que damos a continuación:

PANDA:
- Conseguirás un bonito Oso Panda.



RED PANDA:
- Desbloquearás un panda rojo.

Sonic Unleashed

■ MISIÓN SECRETA DE ADABAT

Al final del juego se esconde una misión secreta. Para conseguirla, todo lo que tienes que hacer es reunir todos los Artes, las Músicas, las Películas y los Documentos Secretos (excepto la Película número 36).

■ COMENZAR CON SPRINT

Cuando Sonic esté haciendo la cuenta atrás al principio del nivel, agita el Wiimote después de que cuente uno. El erizo hará un sprint y comenzarás el nivel en forma de bola a toda velocidad. Nota: este truco sólo vale para los niveles de día.

Spyro: La Noche Eterna

■ CONSIGUE A SPYRO OSCURO

Cuando finalices el juego, ve al apartado de extras y completa los 5 desafíos Dragón. Ahora en una nueva partida podrás disponer de Spyro Oscuro. Sólo tienes que pulsar el botón de cambio de elemento hasta transformar a Spyro.

TRUCOS A LA CARTA

Table Tennis

Iván Jiménez (email)
Hola amigos. Espero que todo vaya bien, que no os afecte la crisis y que os preparéis para contarnos las mejores novedades de los videojuegos. El motivo de mi correo es pediros trucos para el juego «Table Tennis» de Wii. Os agradecería mucho si me podéis responder con alguno.

Hola Iván. Todos los días hacemos dos horas de ejercicio con los pulgares para estar lo más preparados posible. Si con eso no nos sirve, no sé qué más podemos hacer. Aquí van esos trucos. Un saludo.

■ DESBLOQUEAR CAMISETAS DE CARMEN

Elige tu "modelito" para jugar:

CAMISETA AZUL/VERDE/GRIS:
- Vence un partido con un "heavy leftspin shot".

CAMISETA GRIS:
- Gana un partido con un contra la consola.

CAMISETA NEGRA Y AZUL:
- Vence un partido con un "heavy topspin shot".

■ DESBLOQUEAR CAMISETAS DE CASSIDY

Para que vaya siempre a la moda:

CAMISETA AMARILLA Y BLANCA:
- Gana un partido. Cuando estés jugando, tienes que conseguir que la pelota bote dos veces en el lado del jugador controlado por la máquina.

CAMISETA MARRÓN:
- Gana un partido realizando un "heavy backspin shot".

CAMISETA NEGRO Y AZUL:
- Gana un partido con un "heavy rightspin shot".

■ DESBLOQUEAR CAMISETAS DE LIU

Por si acaso sudas más de la cuenta:

CAMISETA AMARILLA:
- Vence un partido con un "dropped short".

CAMISETA ROJA Y BLANCA:
- Vence un partido realizando una dejada a la consola.

CAMISETA VERDE:
- Logra ganar con un "late swing".

■ DESBLOQUEAR CAMISETAS SOLAYMAN

Para hacer fondo de armario:

CAMISETA GRIS:
- Tienes que vencer un partido con un "smash shot".

CAMISETA NEGRA Y AZUL:
- Debes vencer un partido ganando por 4 puntos.

CAMISETA VERDE:
- Gana un partido con un "backhand shot".

■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

Todos los tenistas del juego:

CARMEN:
- Completa el circuito All Star o consigue 35 victorias.

CASSIDY:
- Vence en el circuito Novato en 14:50 o logra 40 victorias.

JUEGEN:
- Consigue ganar en el circuito Amateur o suma 20 victorias.

JUNG SOO:
- Gana el circuito Novato en 14:00 o consigue 45 victorias.

KUMI:
- Vence en el circuito Novato o consigue 25 victorias.

MARK:
- Gana el circuito Novato en 13:50 o logra 50 victorias.

SOLAYMAN:
- Consigue la victoria en el circuito Pro o logra 30 victorias.



Wario Land. The Shake Dimension

■ DESBLOQUEAR VENTAJAS Y EXTRAS

Hazte con todos los tesoros ocultos que esconde el "agitado" juego de Wario.

LOCALIZAR LOS MAPAS OCULTOS:
- Completa el juego, luego ve a la zona que te marcará un símbolo en el mapa y allí conseguirás los tesoros ocultos.



DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA:
- Termina al 100% todas las misiones del juego y luego dirígete a la sala de música.

DESBLOQUEAR NUEVAS APARIENCIAS:
- Debes tener todos los cofres que hay en el juego, así conseguirás también objetos en la habitación de Wario.

XBOX 360

007 Quantum of Solace



CONSEGUIR MUNICIÓN INFINITA

Para disponer de un armamento ilimitado tienes que completar el juego (el nivel de dificultad es indiferente). Tras hacerlo, podrás acceder al truco a través de la pantalla principal del juego.

Brothers in Arms: Hell's Highway

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Ve al menú principal y entra en la pantalla "Introducir Códigos". Allí puedes meter las claves que te desvelamos a continuación.

OZNDRBICRA:
- Consigue todos los informes de reconocimiento.

HI9WTPXSUK:
- Personajes extra para jugar en el modo online.

SH2VYIVNZF:
- Desbloquea a Kilroy detector. Además cuando te acerques a un Kilroy oculto te aparecerá un mensaje que te indica lo lejos que está de ti.

NUEVO MODO DE DIFICULTAD

Para desbloquear el modo Auténtico debes completar el juego en cualquier nivel.



TRUCOS DE LOS LECTORES

Castle Crashers (Xbox Live!)

Muy buenas a todos los lectores de Hobby Consolas. Llevo unos 7 años leyendo la revista y aunque he escrito unas cuantas veces al Teléfono Rojo, nunca había mandado un truco. Ahora me decido y os paso este que espero que os sirva. Un abrazo.

MODO DIFICULTAD INSANO

Completa el juego una vez con cualquier personaje. Después de los créditos finales y el duelo final se abrirá un nuevo camino al sur del mapa del Jefe Bárbaro. Si entras ahí comenzará el modo insano, una versión mucho más difícil del juego original.

DESBLOQUEAR A LOS PERSONAJES

Si quieres hacerte con todos los personajes, presta atención a lo siguiente:

ALIEN HOMINID:
- Ten guardado el juego completo de Alien Hominid HD en el disco duro de tu Xbox 360 y consigue al menos un logro en él.

BÁRBARO:
- Completa la arena del caballero.

OSO:
- Termina el juego con el esqueleto.

APICULTOR:
- Completa el juego con el bárbaro.

CABALLERO NEGRO:
- Termina el juego con el caballero gris.

BRUTO:
- Completa el juego con el esquimal.

CIVIL:
- Completa el juego con el campesino.

PLEBEYO:
- Termina el juego con el caballero campesino.

ESQUIMAL:
- Completa la arena helada offline.

ESGRIMIDOR:
- Termina el juego con el mecánico.

ESQUELETO:
- Termina el juego con el caballero rojo.

LADRÓN:
- Completa la arena del ladrón.

Joaquín Rosell (email)



Endwar

DESBLOQUEAR BATALLONES

En la pantalla de comunidad y extras del menú principal, selecciona la opción VIP, pulsa el botón para introducir los códigos especiales e introduce los siguientes códigos:

EUCA20:
- European Enforcer Corps.

SPZA39:
- Russian Spetsnaz Guard Brigade.

JSFA35:
- U.S. Joint Strike Force.

SPZT17:
- Special Spetsnaz Battalion

Gears of War 2

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS



Haz lo que te decimos para conseguir los extras de este gran juego:

DIFICULTAD LOCURA:
- Termina el juego en cualquier dificultad.

GENERAL RAAM PARA MULTIJUGADOR:
- Elimina al general en GoW 1.

CARMINE EN EL MULTIJUGADOR:
- Termina el acto 1 en GoW 1.

TENIENTE KIM PARA MULTIJUGADOR:
- Recolecta 10 medallas de CGO en GoW 1.

DIZZY WALLN PARA MULTIJUGADOR:
- Termina el acto 1 cualquier dificultad de Gow 2.

KANTUS PARA MULTIJUGADOR:
- Acaba el acto 2 en cualquier dificultad.

TAI KALSO EN EL MULTIJUGADOR:
- Pásate el acto 3 en cualquier dificultad.

GRANADERO DE FUEGO:
- Completa el acto 4 cualquier dificultad.

SKORGE EN EL MULTIJUGADOR:
- Acaba el acto 5 en cualquier dificultad.

Left 4 Dead

CONSEGUIR 30 PUNTOS

Realiza las siguientes acciones para conseguir 30 puntos en logros.
- Elimina a una Witch de un tiro en la cabeza.
- Debes conseguir que ningún superviviente sufra daño después de contactar con el vehículo de rescate.
- Debes resistir una campaña entera usando sólo pistolas.
- Tienes que eliminar a un tanque tú solo.
- Termina una campaña entera y logra que los supervivientes no sufran daños de fuego amigo.
- Acaba una campaña sin utilizar el botiquín para curarte.
- Termina una campaña jugando en el modo experto.
- Termina una campaña pero logra que ninguno de los supervivientes tenga daños de infectados especiales.
- Rescata a un superviviente de un infectado especial mientras estás en el suelo.
- Elimina a cuatro supervivientes en una vida como Tank.

CONSEGUIR 35 PUNTOS

Realiza la siguiente acción para conseguir treinta y cinco puntos de logros. No es fácil, pero así tiene más mérito.
- Termina todas las campañas jugando en modo Experto.



Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VESTIMENTA

Para conseguir nuevos uniformes debes completar el nivel 3 de los "weapon challenge". Para hacerlo, habla con Fiona en tu PMC. Cada vez que completes el nivel 3 de uno de estos retos, recibirás uno de los tres uniformes ocultos.

Street Fighter IV



PERSONAJES OCULTOS

De los 9 personajes ocultos, 6 son fáciles de conseguir, pero los 3 finales son algo más complicados. Aquí los tenéis todos:

GEN
- Cumpleta el modo Arcade con Chun-Li.

FEI LONG
- Cumpleta el modo Arcade con Abel.

ROSE
- Cumpleta el modo Arcade con M.Bison.

SAKURA
- Cumpleta el modo Arcade con Ryu.

CAMMY
- Cumpleta el modo Arcade con C. Viper.

DAN
- Cumpleta el modo Arcade con Sakura.

Una vez hayáis liberado esos personajes, podéis lanzaros a desbloquear los tres últimos. Tenéis que cumplir los siguientes requisitos:

AKUMA
- Consigue un par





de "Perfects" en una partida del modo Arcade.
- No puedes perder y continuar ni una vez.
- Opcionalmente, consigue un par de "Ultra Finish" para aumentar las posibilidades de que aparezca.
- Después del combate con Seth, Akuma te retará. Véncele y lo desbloquearás.
- No importa el personaje que elijas para luchar.

GOUKEN
- Una vez hayas liberado a Akuma, juega al modo Arcade (usa a Ryu para aumentar las posibilidades) y consigue tres "Perfects" por lo menos.
- No puedes perder y continuar ni una vez.
- Opcionalmente, consigue un par de "Ultra Finish".
- Después del combate con Seth, Gouken te retará. Véncele y lo desbloquearás.

SETH
- Pásate el juego con todos los demás personajes.

Un par de consideraciones más:
- Estos trucos sirven para la versión PS3.
- Estos trucos se pueden hacer en nivel Muy Fácil y configurando los combates a 1 round.

Need for Speed Undercover

■ CONSEGUIR COCHES Y EXTRAS

Selecciona la opción Código Secreto en el menú de opciones que aparece durante el juego e introduce cualquiera de los siguientes códigos para conseguir lo que te indicamos:

$EDSOC
- 10.000 dólares.

0;5M2;
- Coche de bonificación Die-Cast Lexus IS F.

?P:COL
- Coche de bonificación Die-Cast Nissan 240SX (S13).

!2ODBJ:
- Coche de bonificación Die-Cast Volkwagen R32.

-KJ3=E
- Coche de bonificación NeedforSpeed.com Lotus Elise.

The Last Remnant

■ LOGROS

Aumenta tu Gamer Tag sin sudar gracias a estos trucos:



MARCHA DE LOS SOLDADOS: 10 PUNTOS
- Recluta a algunos hombres en el Gremio.

MUERTE: 30 PUNTOS
- Para lograrlos tienes que derrotar a numerosos grupos de enemigos.

LAS REGLAS DE LA CONSECUCIÓN: 30 PUNTOS
- Logra un número alto de encadenamientos de ataques.

LIBERANDO PODERES SECRETOS: 30 PUNTOS
- Para lograrlo tienes que utilizar el poder Timeshift cuantas veces te sea posible.

SKATE 2

■ CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Haz lo que se indica a continuación para conseguir todos los extras del juego.

CORONA REY DE LA MONTAÑA:
- Termina todas las carrera jugando en el modo Carrera.

CORONA DE LEYENDA:
- Juega en el modo leyenda en online.

DEM BONEZ:
- Si quieres desbloquearlo termina todos los objetivos que hay en el modo carrera de Hall of Meat.

ESTADIO MEGA RAMPAS:
- Desbloquea todas las presentaciones.

ETNIES PARK:
- Completa todos los desafíos callejeros.

CONSEGUIR CAMISETAS GRATIS:
- Para cambiar de camisetas por la patilla pon el juego en pausa y edita al personaje, compra la prenda que quieras y sal. Vuelve a entrar después a la tienda y pulsa la opción camiseta personalizada. Elige el color que quieras que tenga y después edita el recibo y elimina la prenda escogida. Vuelve a la tienda y, donde se encuentra el cambio de color, encontrarás "cambiar el color de la ropa". Cuando salgas llevarás la ropa escogida gratis.

NINTENDO DS

Age of Empires: Mythologies



DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Hazte con los héroes, a los que tendrás que comprar una vez desbloqueados, usando estos trucos:
SEGUNDO HÉROE:
- El segundo héroe lo tendrás cuando llegues a la tercera edad (esto no quiere decir que tengas que esperar hasta que te jubiles). Entonces aparecerá para luchar a tu lado.
SETEKH:
- Termina la campaña de Egipto al 100%.
LADON THE LAMIA:
- Completa al 100% la campaña de Grecia.

Bleach: Dark Souls

DESBLOQUEAR PERSONAJES
Consigue todos los personajes para poder jugar con ellos en la aventura.
AIZEN SOUSUKE:
- Acaba la parte A.
DON KANONJI:
- Acaba la parte D.
GOTEITAISHI:
- Termina el modo historia, para ello completa las partes A, B, C y D.



GRANDFISHER:
- Completa al 100% el modo historia.
ICHIMARU GIN:
- Acaba entera la parte B.
IDURU KIRA:
- Gánale jugando en el modo Historia.
RUKIA KUCHIKI:
- Acaba la primera parte jugando en el modo Historia.
KUKAKU:
- Acaba la parte B.
KYUGOHANIN:
- Termina el modo Historia.
OGIHCI:
- Debes acabar por completo la parte C.
RANGIKU MATSUMOTO:
- Véncelo jugando en el modo Historia.
RIRIN:
- Acaba la parte D.
SHIBATA:
- Termina el modo historia.
SHUHEI HISAGI:
- Gánale jugando en el modo Historia.

CHRONO TRIGGER

DESBLOQUEAR FINALES ALTERNATIVOS
Para poder acceder a los distintos finales, cumple lo que te indicamos:
FINAL 1:
- Vence a Lavox cuando Chrono haya revivido.
FINAL 2:
- Vence a Lavos cuando Chrono esté eliminado.
FINAL 3:
- Vence a Lavos en el Palacio Oceab y luego rápidamente entra en el New Game.
FINAL 4:
- Acaba con Lavos cuando hayas salvado a Leene y Marle, hazlo antes de ir al Final de los Tiempos.
FINAL 5:
- Termina con Lavos cuando hayas ido al Final de los Tiempos y antes de regresar a la Edad media.
FINAL 6:
- Vence a Lavos cuando hayas llegado a la Edad Media y antes de conseguir la credencial de héroe.
FINAL 7:
- Termina con Lavos cuando hayas conseguido la credencial de héroe y antes de descubrir la clave de la Puerta.
FINAL 8:
- Elimina a Lavos cuando hayas recuperado la puerta Jey y antes de llegar a Masamune to Frog.
FINAL 9:
- Vence a Lavos después de Masamune to Frog y antes de luchar contra Magus.
FINAL 10:
- Tienes que vencer a Lavox cuando hayas vencido a Magus y antes de luchar contra Azala.
FINAL 11:
- Has de vencer a Lavos cuando te hayas enfrentado a Azala y antes de que Schala abra la puerta sellada.
FINAL 12:
- Acaba con Lavos cuando Schala haya abierto la puerta sellada y antes de restaurar la luz a la pendiente.

Call of Duty World at War

TODAS LAS MISIONES Y RETOS
Para desbloquear todas las misiones de campaña y todos los retos, introduce la siguiente secuencia de botones en la pantalla de War Room Options:
- Y, X, Y, Y, X, Y, X, X, Y.

Castlevania Order of Ecclesia

MEDALLAS DE LOS JEFES DEL JUEGO



Cada vez que te enfrentes a uno de los diferentes Jefes que aparecen en el juego, podrás conseguir una medalla, si los derrotas sin recibir ningún golpe, durante el combate. Si lo consigues aparecerá un cofre con la medalla. Cada Jefe tiene su propia medalla y esta es la única forma de obtenerlas.
NUEVOS MODOS DE JUEGO
Para conseguir los modos Albus, Boss Rush, Difícil y el Test de Sonido, todo lo que tienes que hacer es salvar a los aldeanos del juego. Nota: Antes de enfrentarte a Albus es aconsejable salvar a los aldeanos, pues cuando lo derrotes y regreses a Ecclesia caerás automáticamente si no has salvado a los aldeanos, y te verás obligado a volver a enfrentarte a Albus.
MODO DIFÍCIL NIVEL 255
Completa el nivel 1 del modo Difícil o conéctate a «Castlevania: Judgement».
OBTENER TARJETA V.I.P
Compra todos los artículos disponibles en la tienda y obtendrás la tarjeta V.I.P, con la que tendrás un 20% de descuento en la compra de cualquier artículo.
DESBLOQUEAR NEW GAME +:
Tras completar el juego, entra en el apartado de partidas guardadas, y pulsa derecha, para iniciar New game +. En él conservarás todo tu equipo y dinero, y tu nivel actual.
CONSEGUIR REINA DE CORAZONES:
Completa cualquier nivel del modo Difícil, y obtendrás el ítem Reina de corazones, que reduce a la mitad el coste de cada unión.

Dragon Quest IV

DESBLOQUEAR LA ESPADA CAUTERY
Para conseguir este gran arma, que te espera en el capítulo 3, tienes que estar trabajando en la tienda de armas junto a Torneko Taloon. Entonces aparecerá un cliente que ¡venderá la espada Cautery!, cuando la tengas no debes venderla, ya que cuando pase el tiempo conseguirás por ella 3.500 de oro.

Fire Emblem: Shadow Dragon



CONSEGUIR PERSONAJES
Para saber dónde está cada uno de los personajes, haz lo que se indica a continuación.
ALAN (PALADÍN) CAPÍTULO 16:
-Ve con Marth al pueblo de la izquierda.
ASTRIA (HÉROE) CAPÍTULO 13:
- Habla con Midia.
ATHENA (MYRMIDON) CAPÍTULO 6:
- Ve a la aldea con Marth.



BANUTU (MAMKUTE) CAPÍTULO 7:
- Ve a la aldea con Marth.
BECK (TIRADOR) CAPÍTULO 13:
- Ve a la aldea con Marth.
CHAINY (COMANDO) CAPÍTULO 16:
- Habla con Marth.
CHIKI (MAMKUTE) CAPÍTULO 19:
- Habla con Banutu.
DAROS (PIRATA) CAPÍTULO 2:
- Habla con Marth.
ELLIS (CLÉRIGO) CAPÍTULO 24:
- Se desbloqueará al empezar el capítulo 24.



ETZEL (HECHICERO) CAPÍTULO 17X:
- Termina el capítulo 17x pero no lo elimines.
EST (CABALLERO DE PEGASO) CAPÍTULO 18:
-Habla con Marth.
GATO (SABIO) CAPÍTULO FINAL:
- Se desbloqueará en el último capítulo.
GEORGE (FRANCOTIRADOR) CAPÍTULO 9:
- Ve a la aldea con Marth.
GORDON (ARQUERO): ÚLTIMA PARTE DEL TUTORIAL:
- Este enemigo se nos unirá si le hablamos con Marth.
HORUS (GENERAL) CAPÍTULO 12X:
- Termina el capítulo 12x, pero no lo elimines.
HYMIR (GUERRERO) CAPÍTULO 20X:
- Habla con Marth y termina el capítulo 20x.
JAKE (TIRADOR) CAPÍTULO 11:
- Visita la aldea donde se encuentra Ana y luego habla con Sheeda.
KASHIM (CAZADOR) CAPÍTULO 2:
- Habla con Sheeda.
KATUA (CABALLERO DE PEGASO) CAPÍTULO 14:
- Habla con Marth.
LAWRENCE (GENERAL) CAPÍTULO 20:
- Habla con Sheeda.
LINDA (MAGO) CAPÍTULO 11:
- Ve a la aldea con Marth.
MARIA (CLÉRIGO) CAPÍTULO 10:
- Habla con Marth.
MARICH (MAGO) CAPÍTULO 4:
- Ve al pueblo del norte con Marth.
MINERVA (CABALLERO DEL DRAGÓN) CAPÍTULO 10:
- Recluta a María y en el capítulo 10 habla con Marth.
NAGI (MAMKUTE) CAPÍTULO 24X:
- Termina el capítulo.
NAVARRE (MYRMIDON) CAPÍTULO 3:
- Habla con Sheeda.
MACHIS (CABALLERO) CAPÍTULO 4:
- Habla con Rena.
NORNE:
- Consigue que termine. el Prólogo IV y tengas como máximo cuatro compañeros en tu equipo.
PAOLA (CABALLERO DE PEGASO) CAPÍTULO 14:
- Habla con Marth.
RICARDO (LADRÓN) CAPÍTULO 6:
- Habla con Marth o Julian.
RIFF (SACERDOTE) CAPÍTULO 1:
- Ve al pueblo del oeste con Marth.
ROGER (CABALLERO) CAPÍTULO 8:
- Habla con Sheeda.



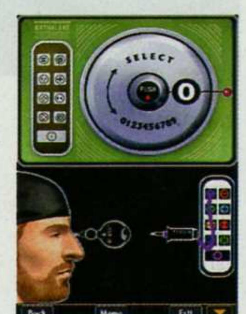
SAMSON (HÉROE) CAPÍTULO 16:
- Ve al pueblo que hay a la derecha con Marth.
WENDEL (SABIO) CAPÍTULO 5:
- Habla con Marth o Marich.

Flower, Sun and Rain

■ TRAJES DESBLOQUEABLES

Recibirás el traje adicional correspondiente después de coger el ítem de la mesa principal y haciendo lo que te mostramos en cada caso.

TRAJE EXTRA 1:



- Completa el juego.
TRAJE EXTRA 2:
- Consigue Perdido y Encontrado 06 & 23.
TRAJE EXTRA 3:
- Obtén Perdido y Encontrado 09 & 36.
TRAJE EXTRA 4:
- Consigue Perdido y Encontrado 12 & 48.
TRAJE EXTRA 5:
- Consigue Perdido y Encontrado 14 & 25.
TRAJE EXTRA 6:
- Logra Perdido y Encontrado 39 & 45.
TRAJE EXTRA 7:
- Hazte con todos los Perdido y Encontrado.

Pokémon Ranger: Shadows of Almia

■ DESBLOQUEAR EL CAPTURE ARENA

Para conseguir este escenario oculto del juego, completa la aventura principal y luego conduce a Wailord desde el pueblo de Haruba hasta el Capture Arena. Cuando llegues allí lo tendrás como escenario seleccionable.

TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy. Revenant Wings

Miguel Extremero (email)
Estimados amigos de la mejor revista de videojuegos del mundo. Me llamo Miguel y os escribo para pediros unos trucos, si es que los tenéis, del juego «Final Fantasy. Revenant Wings», de DS. Me gustaría que, por favor, publicaseis mi mail con la respuesta. Un fuerte abrazo.

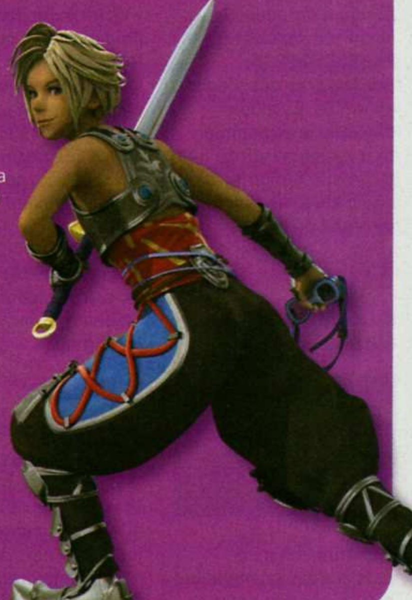
Hola Miguel. Gracias por el peloteo. Lo has hecho tan bien que, como recompensa, aquí tienes unos trucos.

■ DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Consigue todos los extras del juego haciendo lo que te indicamos a continuación.

COMPLEMENTOS NAVE Y BONIFICACIÓN:
- Termina el capítulo 4, lo que te permitirá desbloquear objetos para decorar la nave. Cuando el juego termine conseguirás una bonificación adicional.
EMBLEMA SUPREMO:
- Completa las misiones secundarias antes de llegar al último capítulo.
PASOS PARA OBTENER EL EMBLEMA SUPREMO:
- Termina el juego entero y completa el primer y segundo nivel del último capítulo. Luego sigue estos pasos: 1) Guarda la partida en un nuevo archivo; 2) Enfréntate al jefe y cae eliminado. Cuando te den otra oportunidad para intentarlo, no lo hagas; 3) Ve a la nave y ya podrás insertar el emblema.

CAMA ADORNADA CON FLORES:
- Tienes que ganar en 5 batallas libres, como mínimo.
CAMA DE FLORES NATURALES:
- Vence en 20 batallas libres.
CAMA DE FLORES EVER-SUMMER:
- Debes triunfar en 100 o más batallas libres.
EMBLEMA ALAS DE LUZ:
- Completa el 65% de las misiones.
EMBLEMA DE COBRE:
- Termina el 5% de las misiones.
EMBLEMA DE PLATA:
- Completa el 25% de las misiones.
EMBLEMA DORADO:
- Completa el 45% de las misiones.
EMBLEMA SERAPHIC:
- Termina el 70% de las misiones.
EMBLEMA SUPREMO:
- Completa el 100% de las misiones.
ESTATUA ARAWASHI:
- Consigue 12 Espers como mínimo y firma un contrato.
ESTATUA DIOSA VIERA:
- Consigue al menos 25 Espers y firma un contrato.
FUENTE ALD:
- Obtén 1.000.000g o más.
FUENTE GRANITO:
- Consigue 500.000g o más.
FUENTE MÁRMOL:
- Hazte con 100.000g o más.
TOMATES RELLENOS:
- Tienes que obtener todos los Espers y firmar un contrato.





The Legend of Kage 2

■ DESBLOQUEAR VENTAJAS

Consigue todos los modos de juego y algunas ventajas más con estos trucos. Toma buena nota y haz lo que te indicamos para conseguir varias recompensas que seguro que te vienen de perlas.

DESBLOQUEAR BOSS RUSH MODO:
- Termina el juego.
DESBLOQUEAR JEFE EXTRA:
- Termina el juego en modo fácil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL:
- Completa el juego al 100%.
DESBLOQUEAR MODO EXTREMO:
- Termina jugando en modo difícil.
DESBLOQUEAR TEST' DE SONIDO:
- Termina el juego en el modo difícil. Cuando lo hayas completado accederás a él en el menú.

PSP

Dissidia: Final Fantasy



TARJETA DE AMIGO ESPECIAL

Ve al menú principal y selecciona la opción multijugador. Una vez allí, dirígete a la opción Tarjeta de Amigo e introduce el siguiente password: **PASS3CH3GC45.** Encontrarás dos juegos en inglés. Escoge el segundo presionando tres veces; se abrirá una tarjeta de Amigo Yuffie, que incluye un fantasma de Nube de Nivel 45.

Endwar

CONSEGUIR MEDALLAS



A continuación, te mostramos las medallas que se pueden obtener en el juego y el modo de desbloquearlas:

AIR KEEPER: - Victoria sin perder ni una sola unidad aérea.
BOMBING MASTER: - Destruye más de tres unidades enemigas con los bombarderos.
DEMON OF THE SEA: - Destruye más de tres unidades enemigas con un submarino.
EXCEPTIONAL MARKSMAN: - Destruye más de seis unidades enemigas utilizando unidades de largo alcance.
GUNSHIP FALCON: - Destruye más de seis unidades enemigas utilizando helicópteros.
INCREDIBLE DOGFIGHTER: - Destruye más de tres unidades enemigas con cazas o helicópteros.
LAND KEEPER: - Victoria sin perder unidades terrestres.
MARVELOUS CONQUISTADOR: - Controla todos los edificios.
MERCILESS FIGHTER: - Destruye más de diez unidades enemigas haciendo uso de unidades de combate de corto alcance.
PRESERVER OF THE INFANTRY: - Victoria sin pérdidas de unidades de infantería.
RAY OF LIGHT: - Llega a la victoria en un número determinado de ciclos.
SEA KEEPER: - Victoria sin perder ninguna unidad marítima.
SUBMARINE EXECUTIONER: - Destruye todas las unidades submarinas en el mapa.

FF VII Crisis Core

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA

Para acceder a un juego alternativo completa el juego y espera a que la máquina te pregunte si quieres guardar la partida al finalizar los títulos de crédito.

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA 2

Después de completar el primer juego extra, salva la partida cuando se te indique al acabar los créditos y comenzarás una nueva aventura con todos los extras que tuvieras en el juego anterior.

Monster Hunter Freedom 2

GALERÍA DE PELÍCULAS

Haz lo que te decimos para desbloquear cada una de las películas y conseguirlas todas.

A PHANTOM APPEARS: - Encuentra un Kirin.
AKANTOR ECOLOGY: - Elimina a Akantor.
BEHOLD THE KUT-KU: - Descubre a Yian Kut-Ku.
BURNING ROCK: - Completa la búsqueda "Volcano Gathering".
CONGALALA ECOLOGY: - Encuentra a una Congalala.
DAIYMO HERMITAUR ECOLOGY: - Vence a Daiymo Hermitaur.
DEEP FOREST ILLUSION: - Descubre a Chameleos.
DESERT HUNTER: - Encuentra a un Cephadrome.
DESERT TYRANT: - Encuentra a un Diablos.
DIABLOS ECOLOGY: -Encuentra a un Diablos.
EMPRESS OF FLAME: - Encuentra a un Lunastra.
GRAVIOS ECOLOGY: - Encuentra a un Gravios.
KHEZU ECOLOGY: - Vence a Khezu.
KUSHALA DAORA ECOLOGY: - Encuentra a Kushala Daora.
LAO SHAN LUNG: - Descubre a Lao Shan Lung.
LIGHT IN THE DARK: - Descubre a Khezu.
LOCATION OF ETERNITY: - Completa la búsqueda "Forest and Hills".
ONE HORNED DAIYMO: - Descubre un Daiymo Hermitaur.
PLESIOTH ECOLOGY: - Vence a Plesioth.
RAGING TIGREX: - Encuentra a un Tigrex en la quinta búsqueda urgente de Elder.



RATHIAN ECOLOGY: - Encuentra a un Rathian.
ROAR OF THE HORN: - Descubre a Monoblos.
ROAR OF THE WOLF: - Descubre a Yian Garuga.
SHADOW IN THE TEMPEST: - Encuentra a un Kushala Daora en la jungla.
SILVER WORLD: - Completa la búsqueda "Mountain Gathering".
STEEL IN THE BLIZZARD: - Descubre a Kushala Daora.
STERLING HUNTER: - Encuentra a un Giadrome.
THE DEVIL'S SCYTHE: - Encuentra a un Shogun Ceanataur en la cuarta búsqueda de Elder.
THE GREEN OF THE LAND: - Completa la búsqueda de "Jungle Gathering".
THE JUNGLE OUTLAW: - Encuentra a una Congalala.
THE PISCINE PLESIOTH: - Descubre a Plesioth.
THE POISON GYPCEROS: - Descubre a Gypceros.
THE ROARING KING: - Encuentra a un Bulldrome.
THE SLY HUNTER: - Encuentra a un Velocidrome.
THE STILL SWAMP: - Entrar en el área del pantano por primera vez.



THE TOWER: - Abandona el campamento en el área de la torre.
THE TYRANT TIGREX: - Encuentra a un Tigrex.
THE WHITE DARKNESS: - Encuentra a una Blangonga.
TIGREX ECOLOGY: - Encuentra a un Tigrex en la quinta búsqueda urgente de Elder.
TYRANNICAL ROAR: - Encuentra a Akantor.
VER TODOS LOS VÍDEOS: - Elimina a Akantor.
VOLCANIC LEADER: - Encuentra a Gravios.
WHITE NIGHT DUNE: - Entra en el área del desierto por primera vez.

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION

MODOS EXTRA DE DIFICULTAD

Los nuevos modos (Galaxia y Universo) estarán disponibles al iniciar un nuevo archivo de juego, tras vencer al menos a 2.000 monstruos.

DESBLOQUEAR CAVE OF TRIALS

Para conseguir este escenario oculto debes usar el punto de guardar que hay antes de luchar con Gabriel. Tu icono de guardar se volverá azul. Luego, regresa al estadio en Fun City y habla con el hombre mayor que hay en la zona norte. Te dirá que puede recuperar tus memorias; acepta y volverás a Arlia. Deja Arlia y ya puedes ir a "Cave Of Trials", que está localizada en un punto de la isla desierta, al suroeste del mapa.



Naruto: Ultimate Ninja Heroes 2

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para que disfrutes de la aventura al 100%.

EL TERCER HOKAGE: - Completa 30 pisos ocultos de Mugenjo.
HIDDEN MUGENJO: - Termina 100 pisos de Mugenjo.
ITACHI: - Completa 30 pisos ocultos de Mugenjo.
ITACHI: - Completa el modo Héroes en dificultad Insane.
JIRAYA: - Completa 100 pisos de Mugenjo.
JIRAIYA: - Culmina 30 pisos ocultos de Mugenjo.
KABUTO: - Alcanza 100 pisos de Mugenjo.
KISAME: - Termina 30 pisos ocultos de Mugenjo.
KISAME: - Completa el modo Héroes en Insane.
OROCHIMARU: - Termina 100 pisos de Mugenjo.
OROCHIMARU: - Completa el modo Héroes en modalidad Difícil.



SASUKE: - Termina 100 pisos de Mugenjo.
SHIZUNE: - Completa 100 pisos de Mugenjo.
TSUNADE: - Culmina 100 pisos de Mugenjo.
TSUNADE: - Completa el modo Héroes en Difícil.

PLAYSTATION 2

DBZ. Infinite World



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Para obtener todos los extras y ventajas, haz lo que te indicamos a continuación.

FIGHTERS ROAD:
- Completa Dragon Mission y compra la cápsula en la tienda.

BARDOCK:
- Completa cada misión pactando con Bardock en el modo historia 2.

BROLY:
- Enfréntate a él tres veces cuando finalices la otra saga en el modo historia.

PERSONAJES Y TÉCNICAS DE LA SAGA CELL:
- Completa la saga Cell en el modo historia.

COOLER:
- Debes enfrentarte a él tres veces y finalizar la otra saga en el modo historia.

PERSONAJES Y TÉCNICAS DE LA SAGA FRIEZA:
- Completa la saga Frieza en el modo historia.

PERSONAJES Y TÉCNICAS DE LA SAGA GT:
- Completa la saga GT en el modo historia.

JANEMBA:
- Lucha contra él dos veces cuando completes la otra saga en el modo historia.

PERSONAJES Y TÉCNICAS DE LA SAGA MAJIN BUU:
- Completa la saga Majin Buu en el modo historia.

PIKKON:
- Derrota a Pikkon en el Modo Historia 2.

PERSONAJES Y TÉCNICAS DE LA SAGA SAIYAN:
- Completa la saga Saiyan en el modo historia.

Guitar Hero World Tour

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Dentro del menú de trucos, introduce las siguientes combinaciones de teclas para conseguir el truco que viene indicado en cada caso.

GEMAS DE COLORES:
- Azul, Rojo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo.

HIPER VELOCIDAD (GUITARRA, BATERÍA Y BAJO):
- Verde, Azul, Rojo,





Amarillo, Amarillo, Rojo, Verde, Verde.

AARON STEELE:
- Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

AT&T BALLPARK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Amarillo.

AUTO KICK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul, Azul, Azul, Rojo.

ESTRELLAS DE COLORES:
- Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo, Rojo, Azul.

LLAMAS DE COLORES:
- Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Rojo, Amarillo, Azul.

MODO PERFORMANCE:
- Amarillo, Amarillo, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Rojo.

INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo, Rojo, Azul, Amarillo, Verde, Verde, Verde, Amarillo.

JONNY VIPER:
- Azul, Rojo, Azul, Azul, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

LÍNEA ADICIONAL DE 6 TONOS:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde.

NICK:
- Verde, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Azul, Azul, Verde.

PERSONAJE INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Azul, Azul, Verde.

TODAS LAS CANCIONES:
- Azul, Azul, Rojo, Verde, Verde, Azul, Azul, Amarillo.

VOCAL FIREBALL:
- Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo, Verde.

RINA:
- Azul, Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

SLIDE SIEMPRE:
- Verde, Verde, Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Amarillo, Azul.

TRUCOS A LA CARTA

Mercenaries 2

Andrés Hernández (email)
Hola, ¿qué tal? Me gustaría pediros algún truco para el juego «Mercenaries 2» de PlayStation 2. Muchas gracias.

Hola Andrés, aquí tienes unos cuantos trucos. Entra en el menú "Facción" e introduce cualquiera de las siguientes combinaciones de botones. Escucharás un sonido si has introducido la combinación correctamente.

1.000.000 DE DÓLARES:
- →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.

GASOLINA INFINITA:
- →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑.

MUNICIÓN INFINITA:
- →, ←, →, ←, ←, →, ←, ←.

SALUD INFINITA:
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.

TODAS LAS FACCIONES NEUTRALES:
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.

Persona 4



DESBLOQUEAR NEW GAME +

Completa el juego una vez.

OBTENER ARMAS DEFINITIVAS

Tendremos la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que juguemos al juego (tras haberlo completado por primera vez). La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encuentras cofres que contengan la muerte, tendrás la posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abras, deberás luchar contra ella, y si la derrotas esta arrojará armas para los personajes.

CONSEGUIR ARMAS OCULTAS

Si regresas a las mazmorras que hayas completado, encontrarás en estas armas secretas para los personajes.

ARMA PARA EL PERSONAJE PRINCIPAL:
- Derrota al jefe extra en la misión Void.

ARMA PARA YOUSUKE:
- La encontrarás en la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.

ARMA PARA YUKIKO:
- Derrota al jefe extra del Castillo de Yukiko.

ARMA PARA KANJI:
- Derrota al jefe extra de la Sauna.

ARMA PARA KUMA:
- Derrota al jefe extra de la Casa de la Ópera.

ARMA PARA NAOTO:
- Derrota al jefe extra del Laboratorio secreto.

Sonic Unleashed

CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Antes de hacer este truco es necesario tener 3000 Anillos. Una vez que los tengas, localiza a Wentos, el comerciante viajero. Cómprale sándwiches de Héroe por 30 anillos, y cómprale hasta que tengas 99. Ahora puedes vendérselos de nuevo al propio Wentos por 50 anillos cada uno. Parece mentira que el comerciante sea tan lelo, pero es así. Repite este truco todas las veces que quieras y prepárate para ser el erizo azul más rico del mundo, algo que tampoco es tan difícil si tenemos en cuenta que no hay muchos erizos azules en el mundo...



ESCENA ELIMINADA

Una vez alcances el nivel S en todas las misiones y completes todas ellas al 100%, abrirás la misión final del juego. Completa esta misión y consigue el artículo oculto y desbloquearás la escena eliminada, llamada "Sonic Omake".

Spiderman: El reino de las sombras

CONSEGUIR NEW GAME +

Cuando termines el juego por primera vez, podrás jugar de nuevo a la aventura conservando todo lo adquirido haciendo lo siguiente.



Al llegar al final, justo cuando empiezan a aparecer los títulos de crédito del juego, pulsa continuar desde la pantalla principal y volverás a ver los datos de los creadores. Vuelve a realizar esta operación y comenzarás de nuevo el juego, pero esta vez, manteniendo todo lo adquirido en la partida anterior.

RADAR DE TOKENS:

Cuando consigas un total de 1000 Tokens, se te indicará la ubicación de los diferentes Tokens que vayan apareciendo con un punto rojo en el mini-radar.

CUESTIONARIO DE LOBEZNO:

Esta son las respuestas correctas a las preguntas que nos plateará el simpático de Lobezno. De que le demos las respuestas correctas depende que tengamos que luchar contra él (tarea complicada) o que se una a nosotros desde el principio, lo que sin duda agradeceréis. Este es el orden correcto:

1. Richard and Mary.
2. Ned Leeds.
3. Battleworld.
4. Daredevil.
5. A Mutant.
6. May Parker.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Después de mi revisión médica anual, los médicos y enfermeras que me atenideron se empeñaron en que tenía que mostrar mi rostro. ¡Y salieron a la calle a pedirlo! En fin, me lo pensaré...

¿Dónde está Street Fighter?

@ Quisiera mostrar mi total indignación con una empresa que hasta ahora era una de mis favoritas, pero que con este acto ha caído muy bajo. Estoy hablando de Capcom y concretamente de lo que han hecho con los usuarios de Playstation3 con el juego «Super Street Fighter II Turbo HD Remix (SSFIITHDR)». Un juego que estaba previsto y anunciado en la Playstation Store (aunque no confirmada la fecha) para el 27 de Noviembre (salida simultánea en la Store Americana y Europea y en Xbox Live Arcade).

■ A día de hoy (Enero de 2009) todavía no está disponible en Europa y ni se sabe nada ¿Cuándo piensan ponerlo en Europa?, ¿El mismo 20 de Febrero que sale el IV? ¿Qué razones tienen para hacer todo esto?



ALAN WAKE es uno de los grandes proyectos de Microsoft para Xbox 360. Se está poniendo un gran cuidado en su desarrollo y eso está provocando que su lanzamiento se demore. Este año veremos nuevos datos.

Está claro que algo raro está pasando y sois unos cuantos los que me preguntáis sobre este tema. Hace poco ha salido una noticia en la que se asegura que ha sido Sony Europa la que ha puesto problemas a este lanzamiento en PS Network Europa, y Capcom lo ha confirmado. Las razones son todo un misterio, máxime cuando el juego está disponible en las PS Network de USA, Japón y Hong Kong... En fin, es de esperar que tarde o temprano salga aquí. Por el momento, ha salido el primer «Street Fighter Alpha» en sustitución. Algo es algo...

Carles García (Barcelona)

¿La pregunta del mes?

La próxima generación

■ ¡Hola! El pasado enero se publicó un articulo en El País que decía que Play, Wii y Xbox trabajan para un salto de generación en 2012. Esta carta es para que nos digáis a los que leemos Hobby y confiamos en vosotros si esto es verdad.

A ver, todas las compañías de hardware siempre tienen a sus equipos de desarrollo experimentando e investigando para adaptarse a la evolución tecnológica y a futuros cambios. Ahora bien, de ahí a que ya haya prevista una fecha para el cambio de generación y que además sea en 2012... Me da la sensación de que en ese artículo se han lanzado a la piscina. Sony acaba de reiterar que PS3 tendrá una vida de al menos 10 años (y salió hace 2). Wii está vendiendo muchísimo y Microsoft está encantada con la marcha de 360. Sinceramente, creo que aún quedan bastantes años para que se produzca ese cambio.

Daniel Martín de las Mulas (e-mail)

No habrá una nueva Dreamcast

@ Hola, Yen. Como eres muy sabio en esto de los juegos tengo un par de preguntas que hacerte, a ver si me resuelves mis dudas.

■ ¿Para cuando «Broken Sword DS» y «Alan Wake»?

«Broken Sword» está previsto que salga para Wii y DS en Marzo. Y «Alan Wake» parece que va para largo. Los desarrolladores quieren lanzar un juego sorprendente y puede que ni siquiera salga este año.

■ ¿Se sabe algo de la patente de Dreamcast 2?

Sobre la patente no sé, pero sobre una posible consola, nada de nada. Sega ya había admitido que no tenía ninguna intención, pero tal y como están las cosas, aún menos.

■ ¿Y la fecha de «Guitar Hero Metallica»?

Lo tendrás a principios de abril con todos los temazos de la banda en el repertorio.

Jordi Jiménez Herran



GUITAR HERO METALLICA llega en abril para PS3, 360, Wii y PS2. Incluirá 45 temas de Metallica y 21 temas de otros grupos escogidos por los miembros del grupo como "Ace of Spades" de Motorhead o "No Excuses" de Alice in Chains.

Aficionado al parkour

@Hola, Yen. Hace tres años que compro vuestra revista y la segunda vez que escribo os animo a que continuéis con la misma ilusión que hace que esta revista sea tan especial. Espero que lo publiquéis. Gracias por adelantado.

■ He comprado el ‹Mirrors' Edge› y puedo decir como traceur (en el juego, runner) que es el juego que todos los que practicamos parkour esperábamos, ¿Saldrá una segunda parte?

Pues, la verdad es que el éxito del juego no ha sido el que Electronic Arts esperaba, así lo de la posible secuela estará más difícil. Ya veremos.

■ Y una curiosidad. Los policías llevan el signo "PK" en los cascos, chalecos... Sé que es la abreviación del nombre de la empresa pero también es la abreviación de "ParKour", ¿tienen alguna relación?

Hombre, la "casualidad" está ahí... pues es muy posible, aunque para EA oficialmente es Pirandello Krugger.

■ Leí el reportaje de ‹Deux Ex 3› y me encantó. ¿Me puedes decir algo más de él y algunos ejemplos de los implantes mecánicos? ¿Para que servirán?

Lo último es que el protagonista será un tal Adam Jensen y que el sistema de diálogos exigirá al jugador interpretar algunos gestos de los personajes para dar las respuestas adecuadas.

■ ¿‹Fallout 3› o ‹Fable 2›?

Los dos están muy bien, pero si me apuras mucho, «Fallout 3» me parece más intenso.

Carlemani Planella

DEUS EX 3 es una aventura futurista desarrollada por Eidos ambientada en 2027, aunque es una precuela de las anteriores entregas. El protagonista, Adam Jensen visitará ciudades como Detriot, Montreal y Shangai.

« ASSASSIN´S CREED 2 SALDRÁ DENTRO DEL PRÓXIMO AÑO FISCAL, ESO SIGNIFICA QUE LLEGARÁ ANTES DE MARZO DE 2010 »

El regreso de Altair

@¿Qué pasa, Yen? Llevo con vosotros desde el numero aquel con la portada del Bart Simpson... Ostras, si me parece que es el nº 1, Son muchos años, ¿no? Y aún sois los mejores.

■ Hace tiempo leí que ‹Assassin´s Creed› iba a ser una trilogía, y me gustaría saber si se sabe algo mas de la segunda parte. Saludos a todos los jugones de un jugón veterano.

Sí, «Assassin´s Creed» va a ser una trilogía, y la segunda parte está ya en pleno desarrollo. Recientemente, fuentes de Ubisoft han confirmado que saldrá dentro del próximo año fiscal, que va de marzo de 2009 a marzo de 2010. Lo normal es que sea el lanzamiento estrella de la compañía en la próximas navidades.

Luis Javier González (Barcelona)

Juegos de Game Boy en DS

@Hola, soy jugador de videojuegos desde los 4 años y me gustaría que me respondieseis a estas preguntas, por favor.

■ ¿Sabéis si va a haber un remake de ‹Final Fantasy V› y ‹VI› en DS tal como paso con el ‹III› y el ‹IV›?

Por ahí se han escuchado algunos rumores, pero Square no ha dicho nada al respecto. En fin, yo no lo descartaría, pero no lo veo fácil. Supongo que en parte dependerá de las ventas de los dos que han salido.

■ Importante, ¿sabéis donde podría conseguir juegos de GBA para jugarlos en mi DS? Como también tengo una Game Boy Color y me perdí el ‹Zelda DX›, me preguntaba si todavía podría encontrarlo.

A ver, juegos de Game Boy Advance los puedes encontrar en cualquier tienda, y con ellos ya sabes que puedes jugar en DS. Pero «Zelda DX» solo salió en Game Boy Color, así que no puedes jugarlo en DS.



Agradecido a su padre

Óscar Seguí Monllor (Alcoy)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

En 1996 solo tenía 10 años y disfrutaba como un enano jugando a la NES. Hacia el mes de mayo soñaba con el regalo de mis padres, una consola PlayStation nueva y cual fue mi sorpresa al encontrarme una Mega Drive II que según mi padre le había costado unas 20.000 ptas. Mi respuesta fue decepción. Quizá yo era muy pequeño para entender el valor que tenían las cosas y la importancia de tener y no tener dinero. Encendí mi consola junto con un cartucho que llevaba 6 juegos en uno. Me dispuse a jugar mi primer juego con la nueva consola. "No está mal", me dije. Cada rato que pasaba jugando con ese juego me gustaba más, mucho más, me fue absorbiendo incluso hasta el punto de dejar la consola pausada durante las comidas y por las noches para que no se borrara la partida, éste sería mi juego y nunca ningún otro hasta la fecha me había causado tanta satisfacción y alegría. Ese juego sería «Sonic». Han pasado 12 años y sigue siendo mi personaje favorito. Con el paso del tiempo fui comprendiendo el valor de las cosas y aquel gran desembolso que hizo mi padre para contentar a su hijo el día de su comunión, nunca olvidaré los grandes muebles del salón con una consola y un juego que siguen siendo mis favoritos. Gracias papa. Dedicado a mi padre, con cariño, de su niño de 22 años.

Yen: La diversión a veces llega de la forma más inesperada.



Más nota para Killzone

Guillermo Barros Iglesias (e-mail)

Tengo 25 años y nací con un mando en la mano... he jugado a todo tipo de juegos junto con mi hermano gemelo y entre los dos analizamos los juegos. Os mando este mail para mostrar el desacuerdo mío y de mi hermano, y el trato que le habéis dado con la nota que le pusisteis al «Killzone 2». Un juego que costó 50 Millones de Euros, 4 años de desarrollo y en gráficos le disteis SOLO un 96. En foros de XBOX, es decir, gente que es muy subjetiva con juegos de PlayStation, dicen que en gráficos esta a años luz de «Gears of War 1 y 2» y de «Halo 3». Y no es para menos... los gráficos de «Halo 3», son clavados a los del 2. No puedo opinar del resto de cosas del juego porque no he jugado aun, y tengo que reconocer que no es un juego de un 100, porque debe ser repetitivo y he escuchado en otras partes que el doblaje es muy malo. Ahora... comparar los gráficos de «Killzone» con los de «Halo»... es no tener ni idea. Mirad el cómo se hizo de cada juego... Atreveos a poner un 100 un día de estos que el resto de revistas del mundo pone 100. ¿Por qué vosotros no? Ni al «Zelda» se lo pusisteis porque "no esta traducido al castellano" ¡¡Saludos!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: La valoración de un juego siempre es opinable, aunque nosotros nunca tenemos en cuenta ni cómo se hizo ni lo que ha costado. Pero un 94 es una nota excelente. Aún así, ¿por qué no lo juegas y luego opinas?

« LAS POSIBILIDADES DE USAR JUEGOS DE PS2 EN PS3 HAN AUMENTADO TRAS LO VISTO CON SINGSTAR »

¿Hay posibilidad de que «Resident Evil 5» salga en Wii o PC?

En PC es posible, aunque Capcom no ha dicho nada. En Wii saldrá el remake del primer Resident, aunque de momento solo en Japón, y en cuanto al 5, quién sabe... quizá con algunos arreglos lo lancen, pero nadie ha dicho nada al respecto.

Y la última. Como soy seguidor desde hace poco tiempo (1 año) me gustaría saber que juegos habéis puntuado como obra maestra (o sea, mas de 95) en vuestra revista.

Por encima de 95 ha habido unos cuantos en la historia de Hobby Consolas. Cuando cumplimos 200 números, recordamos los que llegaron a un 99: «Donkey Kong Country» (SNES), «Sonic 3D» (Mega Drive) «Perfect Dark» (N64) o «Gran Turismo» (PS). «Super Mario 64» ni siquiera lo puntuamos, del impacto que nos causó (lo que en su momento causó un gran revuelo). En los últimos años, «God of War II» y «Final Fantasy XII» en PS2 han tenido un 98, y «GTA IV» y «Super Mario Galaxy» han llegado al 97, la nota más alta de esta generación... hasta ahora.

Juan Antonio Martín García.

Juegos de PS2 en PS3

@ Hola Yen, una preguntita:

Me he enterado recientemente de que Sony parece que va a preocuparse "de verdad" en hacer de su consola PS3 la mejor, arreglando los pequeños fallos que tiene y que se han quejado los fans. Por ejemplo, que va a volver a poner la retrocompatibilidad por software a las PS3 actuales de España por medio de una nueva actualización y que, junto con Pioneer, va a sacar un formato Blu-ray de hasta 16 capas en el disco, con lo que se pretende que el disco tenga hasta 400 GB de capacidad. ¿Sabes algo de esto?

Se lleva hablando mucho tiempo sobre esta posibilidad, y las expectativas han aumentado con la opción de poder jugar a los «Singstar» de PS2 en PS3. Esto abre la vía para que pueda hacerse la tan deseada retrocompatibilidad por software, mediante algún emulador. Sería una forma barata y rápida. Y, desde luego, qué gran golpe de mano si esta opción llegara acompañada de una rebaja de precio, ¿no crees?

Sergio Gálvez Guerrero



SONIC 3D para Mega Drive fue uno de los primeros juegos que alcanzó una valoración de 99 en Hobby Consolas. Fue lanzado en 1996.

Lucha y Rol en Xbox 360

@ Hola Yen, ya soy un veterano de 25 tacos en esto de las consolas, contento de poseer una Xbox 360, además llevo varios años con vuestra revista así que ¿por qué no me recompensas esa fidelidad y me contestas estas dudas eh?

Me encanta el rol. De hecho, «Oblivion» fue el juego que más jugué para la 360. ¿Se sabe algo de una quinta parte por fin?



VIRTUA FIGHTER 5 R es una nueva entrega de la saga de lucha que de momento solo ha salido en versión arcade. Incluye nuevos personajes, escenarios y algunas mejoras en la jugabilidad. Veremos si llega a las consolas.



COLIN MCRAE DIRT 2 está en pleno desarrollo y llegará a todas las consolas durante este año. la tercera generación del motor EGO permitirá grandes mejoras visuales que llegarán junto a nuevos entornos y vehículos

De momento y si no pasa nada, tiene previsto su lanzamiento en 2010, para PS3, 360 y PC.

■ **Al parecer en Japón está el arcade de ‹Virtua Fighter 5 R›, ¿hay posibilidades de verlo en consolas?**

Yo creo que sí. La conversión es sencilla, así que no veo qué razón hay para no sacarlo.

■ **Volviendo al ‹Virtua Fighter 5› para la 360, ¿pondrán más packs de items para descargar del Xbox Live?**

Recientemente se ha puesto a disposición un parche que corrige algunos elementos gráficos y mejora el ranking de jugadores. Sobre packs, no lo descartes.

■ **¿Merecerá la pena comprar el ‹Street Fighter IV›, o mejor me espero al increíble ‹Tekken 6›?**

Para mí, merece la pena sin duda. Puedes verlo en el análisis de este mes.

■ **¿Hay algo mas de rol a la vista en plan ‹Oblivion›?**

Tanto como en plan «Oblivion» no me atrevería a decir, pero en rol llegarán «Sacred 2», «Dragon Age», «The Witcher», «Star Ocean The Last Hope» y, bueno, «Final Fantasy XIII».

Manu Herrero

De velocidad y discos duros

@ Oooooooohhh sabio Yen, maestro de la sabiduría "jueguil".... Sigo vuestra revista desde que tenia la Super Nintendo y actualmente poseo una Nintendo DS, PS3 y Xbox360. Es la primera vez que escribo y quería preguntar unas dudas, ahí van:

■ **¿Se sabe algo de un nuevo ‹Forza Motorsport›?**

Nada, salvo que aumentan los rumores de que se presentará en breve.

■ **¿Y del nuevo ‹Colin Mcrae Dirt 2› anunciado por Codemasters?**

El anuncio se produjo a finales del año pasado y el juego llegará a todas las consolas y a PC durante este año. Incluirá multitud de competiciones y escenarios de lo más variado. El motor gráfico será una tercera generación del EGO y permitirá más opciones para modificar los coches y nuevos efectos de daños en los vehículos. Por supuesto, vendrá con modo online.

■ **También oí comentar a Ubisoft que aún no estaban desarrollando ‹Assassin's Creed 2›, se sabe algo de él o en que época se desarrollará?**

Como he comentado antes, el lanzamiento será en los próximos 12 meses, y parece claro que se desarrollará en una época diferente, pero no se sabe cuál.

■ **Tengo una duda sobre los discos duros. Si compro uno de más capacidad para la Xbox 360, ¿hay alguna forma de pasar de uno a otro los juegos y partidas guardadas?**

Tienes que descargarte el programa gratuito Neighborhood, y una vez lo tengas puedes pasarte los datos como si fueran discos duros de PC.

■ **Y por último, merece la pena comprarse ‹Lips›, teniendo ‹Singstar› en PS3?**

Bueno, además de que te guste el repertorio de canciones, tiene la opción de añadir tus pro- ▸▸

« CON EL PROGRAMA NEIGHBORHOOD PODRÉIS PASAR DATOS DE UN DISCO DURO A OTRO EN XBOX 360 COMO SI FUERA EN UN PC »

SACRED 2. FALLEN ANGEL es uno de los juegos de rol más esperados para Xbox 360 y PS3. Viene de cosechar un gran éxito en PC apostando por un estilo clásico. Llegará en primavera.

vuestra OPINIÓN

Que vuelvan los zombis

MiNiBoNaNo López García (e-mail)

Hola Hobbyconsoleros. Leo vuestra revista desde que tenía 6 años, y me encanta. Bueno, a lo que iba. Seguro que muchos de vosotros habéis jugado a la saga «Resident Evil». Bueno, pues creo que «Resident Evil 4» y el próximo «Resident Evil 5» han "estropeado" un poco la saga. Por mucho que diga la gente que siguen siendo zombis, nos están mintiendo a todos. ¿Cómo podría un zombi llevar armas o, incluso, llegar a pensar?. Ya sé que «Resident Evil 4» es uno de los mejores juegos de la historia (lo sé porque lo he jugado) y que «Resident Evil 5 » barrerá en las tiendas, pero una pregunta: ¿No os gustaría más si en vez de "infectados" fueran zombis de los de toda la vida? A mí, desde luego que sí, y creo que Capcom debería haber seguido la saga con zombis de verdad, aunque sus juegos sean buenísimos. Echo de menos esos zombis sedientos de sangre que "matarían" por un superviviente: nosotros.

Yen: Ya veo que tu pasión por los zombis "auténticos" es infinita... Evidentemente en Capcom han tratado de innovar, y la idea de incluir "infectados" en vez de los antiguos zombis responde a la evolución de la saga. El hecho de que piensen y lleven armas son recursos que aumentan las posibilidades jugables. Pero, en fin, para gustos los colores.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

pias canciones desde tu MP3 –más curiosa que eficaz-, los micros inalámbricos y la detección de movimiento. Si te gustan mucho este tipo de juegos...

Daniel García
San Fernando De Henares.

Más memoria para PS3

@Hola, me llamo Fernando, soy de Brasil y vivo en Madrid hace 4 años y me gustaría saber si va a salir algún HD externo para Playstation 3, tengo la consola de 40 y a veces me parece poco.

Puedes utilizar cualquier disco duro que se conecte a través de USB. En Japón han llegado a conectar incluso alguno de 750GB. Tienes que asegurarte que no haya ningún problema de incompatibilidad, y para ello el sistema usado es FAT32.

Fernando Kunversa



YAKUZA 3 es la tercera entrega de esta popular saga de acción. Acaba de salir en Japón para PlayStation 3, pero Sega ha confirmado que no tiene intención de sacarlo, al menos de manera inmediata, en Europa ni en Estados Unidos.

« EN PS3 SE PUEDE CONECTAR CUALQUIER DISCO DURO A TRAVÉS DE USB. SOLO HAY QUE ASEGURARSE DE QUE SEA COMPATIBLE »

Futuros juegos para PSP

@Me llamo Silvia y tengo unas dudas que espero que me las resolváis. Me encanta vuestra revista.

■ **¿Cual es el motivo de que no salga ‹Tomb Raider Underworld› en nuestra querida PSP?**

Pues no se me ocurre otro que Eidos no haya considerado rentable el lanzamiento del juego en esta consola. No es la primera compañía que deja a PSP fuera de alguna franquicia.

■ **Hace mucho tiempo oí rumores de que el juego ‹Oblivion› podría salir para PSP. ¿Que hay de verdad en ello?**

Pues hubo rumores de que salía, luego de que había sido cancelado y desde hace tiempo no se oye nada. Pinta mal. Yo no tendría muchas esperanzas.

■ **He visto la salida del juego ‹Persona 4› para Play2. ¿No hay un futuro para este juego en PSP?**

«Persona» llegará a PSP este mismo año, pero será un remake del juego de PSOne de 1997.

■ **¿Habrá futuras entregas de ‹Principe de Persia› y de ‹God Of War› en PSP?**

Ubisoft es una de las compañías que parece que ha dejado a PSP de lado, así que «Prince of Persia» lo tiene difícil. «God of War» lo veo más fácil, porque si hay alguien que tiene que apostar por esta consola es Sony.

■ **¿Habrá otro ‹AC› en DS?**

Supongo que te refieres a «Assassin´s Creed»... Apostaría a que sí.

Silvia Más López

El lanzamiento de Yakuza 3

@Hola Yen. Sólo quería preguntarte sobre todo el tema de la supuesta cancelación de ‹Yakuza 3› para EE.UU. y Europa. Me preocupa que por segunda vez en la vida SEGA me deje sin el tercer episodio de una saga.

■ **¿Qué se sabe oficialmente al respecto?**

Pues oficialmente, a través de un relaciones públicas, Sega ha dicho que no tiene planes de sacarlo en occidente. El juego sale el 26 de febrero en Japón. Habrá que esperar, pero tanta rotundidad da que pensar.

■ **De no salir aquí estoy planteándome la posibilidad de importarlo. ¿Tienes idea de si alguna de las dos versiones (japonesa y asiática) saldrá con subtítulos en inglés Lo digo porque con los Blu-Ray lo más corriente es encontrar juegos en cualquier región con mil subtítulos e incluso varios doblajes, pero si se trata de un juego que no va a salir de Asia...**

No sé, quizá si hacen alguna versión para Hong Kong es posible, pero no lo veo fácil.

Fernando Ávila.



THE ELDER SCROLLS TRAVELS: OBLIVION para PSP parece haber sido cancelado. Aunque se anunció oficialmente hace dos años e incluso se mostraron imágenes (como esta) no se ha vuelto a saber nada. No tiene muy buena pinta.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@NO HACE FALTA UNA GORRA, PERO SI QUERÉIS MANDAR UNA Wii SERÁ BIEN RECIBIDA (GUIÑO)

Yen: Ejem, no hace falta que nos envíes un jamón de pata negra por publicar tu carta, pero si lo envías será bien recibido (guiño).

@¿POR QUÉ EL JUEGO «BAJA: EDGE OF CONTROL» ESTÁ TAN EXCESIVAMENTE BARATO? ¿TIENE ALGÚN PROBLEMA ESE JUEGO?

Yen: Claro, el nombre... Baja... el precio... ¿lo coges?

@¿HAY ALGO DE «CRYSIS» EN ALGUNA CONSOLA?

Yen: Bastante "crisis" tenemos ya como para que encima les afecte a las consolas... en serio, hay posibilidades de que salga.

@BUENAS YEN, SEGÚN LA CADENA CNN LA PLAYSTATION 3 ES UN BARCO QUE SE HUNDE.

Yen: ¡Esta sí que es buena! Y yo que pensaba que era un consola de videojuegos...

@SEGURO QUE NO MUESTRAS TU CARA PORQUE DE HACERLO TE VERÍAS APLASTADO POR UN ALUD DE MUJERES ARDIENTES.

Yen: Mira, si realmente fuera como dices, en vez de preguntas y respuestas verías toda esta sección llena de fotos con mi cara.



@SEXO ES MÁS SATISFACTORIO QUE NUNCA. EL ESTRÉS Y LA TENSIÓN HAN DESAPARECIDO. ELLA YA NO SE AMARGA, YA NO ME TEMO QUE TENDRÉ QUE DENEGAR SU PETICIÓN. VOLAR EN PILOTO AUTOMÁTICO...

Yen: Ejem, mmm, perdón, creo que se ha confundido de dirección. Aquí solo respondemos dudas acerca de videojuegos... ¿¿Volar en piloto automático??

JUEGOS PARA MÓVILES

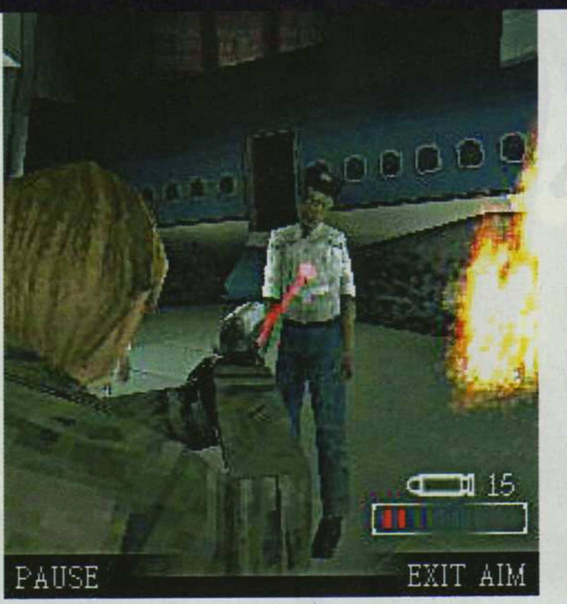
Con el estreno de la peli de animación y la quinta entrega de la saga en PS3 y Xbox 360, «Resident Evil» vuelve a estar más de actualidad que nunca, y ahora nos ofrece "sobrevivir al horror" en nuestro móvil Nokia.

EL JUEGO DEL MES

- precio: 10 € ■ compañía: CAPCOM ■ género: ACCIÓN
- dónde descargarlo: www.n-gage.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA serie N (compatibles con N-Gage).









1. LA CÁMARA se sitúa detrás del hombro de Leon, exactamente igual que en «Resident Evil 4», facilitando así la tarea de apuntar.

2. EL ARSENAL que encontramos incluye armas de fuego de todo tipo, como pistolas, escopetas e incluso un rifle francotirador.

TERROR EN EL AEROPUERTO

RESIDENT EVIL DEGENERATION

Si pensáis que lo peor de viajar en avión son los retrasos y esperas, es porque no habéis visto la que se "lía" en este juego.

LA PELÍCULA DE ANIMACIÓN QUE YA ESTÁ A LA VENTA sirve de punto de partida a este título, cuyo desarrollo tiene lugar en un aeropuerto donde se ha estrellado un avión repleto de infectados por el Virus-T. Para rescatar a los supervivientes y acabar con la plaga de zombis se ha enviado a Leon S. Kennedy, quien desde una vista en tercera persona tiene que recorrer cada recoveco del recinto mientras recopila información y objetos, soluciona algunos puzles y, sobre todo, dispara a todo zombi o enemigo final que se le ponga por delante.

EL SISTEMA DE CONTROL ESTÁ BIEN ADAPTADO y, aunque a veces resulta un poco lento, nos permite avanzar con soltura y disparar con precisión a los zombis, que en esta ocasión son bastante duros de pelar y resisten estoicamente las acometidas de pistolas, escopetas o rifles. Y es que el desarrollo del juego está enfocado a la acción, haciendo que, salvo algún puzle ocasional, nuestro cometido se reduzca a avanzar por unos escenarios lineales mientras repartimos plomo y superamos algunos "QTE". Su escasa duración y un apartado gráfico que no llega al sobresaliente son los únicos lastres de un juego que gustará a la legión de fans de la saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	86
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	86

Valoración Se trata de un juego que cumple en todos sus apartados, aunque se queda un peldaño por debajo del nivel sobresaliente al que nos tiene acostumbrados esta saga.

PUNTUACIÓN FINAL 86



■ precio: 5 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: DEPORTIVO
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ MÓVILES COMPATIBLES
iPhone, iPod Touch.







EL APARTADO GRÁFICO es muy bueno y recrea a la perfección los encuentros.

LA LIGA BBVA está presente, así como un buen número de selecciones.

"TOCA" LA VICTORIA
REAL FOOTBALL 2009

El fútbol del más alto nivel llega a los dispositivos de Apple. ¡Ya no hay excusa para disputar la final en cualquier parte!

CON 4 MODOS DE JUEGO y una ingente cantidad de selecciones y equipos no licenciados, pero con los jugadores reales, este simulador de fútbol hace gala de una jugabilidad muy cuidada gracias a un sencillo sistema de control, que tan sólo usa la "cruceta" y dos "botones" táctiles, y con el que es posible realizar cualquier jugada que se nos pase por la cabeza. Tiene un apartado gráfico cuidado al máximo, en el que destacan las animaciones de los futbolistas y la enorme fluidez con que se mueven.

valoración Sin duda, es el juego de fútbol más completo y divertido para iPhone e iPod Touch. A la altura de portátiles "más grandes".



■ precio: 10 € ■ compañía: VIVENDI ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: http:/www.n-gage.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
Nokia serie N (compatibles con N-Gage)



LOS CIRCUITOS son muy enrevesados y están repletos de trampas, caminos alternativos y potenciadores con los que perjudicar a los rivales.

LAS CARRERAS MÁS LOCAS
CRASH BANDICOOT
NITRO KART 3D

Los personajes de la saga «Crash Bandicoot» se suben al kart y sólo piensan en acelerar para ganar a toda costa.

TRAS HACERNOS DISFRUTAR en iPhone e iPod Touch, «Crash Bandicoot Nitro Kart 3D» se estrena ahora en N-Gage manteniendo toda su capacidad de diversión. El juego incluye 6 personajes y 12 circuitos diferentes en los que tenemos que conducir a toda velocidad mientras disparamos a los rivales, sorteamos obstáculos y tomamos atajos, haciendo que cada carrera sea un auténtico festival de risas y diversión.

valoración Con un sistema de control muy bien adaptado a los móviles Nokia, las carreras que ofrece son diversión en estado puro.



■ precio: 3 € ■ compañía: UBISOFT ■ género: VARIOS
■ dónde descargarlo: www.gameloft.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



ALIMENTAR A UN RABBID caído es todo un punto. ¡Toca arrastrarle!



SORTEAR COHETES propulsando a otro Rabbid es tan divertido como hilarante.

CONEJO AL "JUEGUILLO"
RAYMAN RAVING
RABBIDS TV PARTY

No contentos con "liarla parda" en Wii y DS, estos conejos locos han decidido ahora invadir nuestro teléfono móvil.

12 MINIJUEGOS NOS ESPERAN en este sencillo título, en el que la diversión directa y el sentido del humor son la clave. Cada uno de estos minijuegos nos propone hacer cosas tan surrealistas como conducir un cocodrilo o salvar a otros Rabbids lanzando globos de chicle. Para superarlos basta con ir pulsando un botón en el momento justo, lo que hace que sea muy fácil "picarse" sin remedio hasta conseguir la máxima puntuación.

valoración Un juego sencillo, pero ideal para echar unas partidas rápidas en las que cualquiera puede divertirse desde el principio.



Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono.

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

De tiendas con Apple



Acabo de adquirir un iPhone. ¿Me podríais explicar como descargar juegos de la Store?

Hola Manuel. Lo primero que tienes que hacer es crearte una cuenta en la Apple Store. Para hacerlo desde iTunes (viene incluido en el CD), conecta el dispositivo a un ordenador con Internet, inicia el programa y pincha en "App Store". Después, selecciona cualquier aplicación gratuita y pincha en descargar. Esto te llevará a una pantalla en la que tendrás la posibilidad de crear una nueva cuenta. Acepta los términos de Apple y elige una opción de pago (o pincha en "ninguna" si no quieres asociar alguna tarjeta de crédito). Tras esto, rellena el resto de los datos que te piden para asociar tu cuenta de e-mail con la "App Store". Ahora ya puedes utilizar esa dirección de e-mail y la contraseña para acceder a la Store desde iTunes o desde el propio dispositivo vía Wifi, y adquirir el juego o aplicación que prefieras.

Manuel Sanz (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil: The Missions
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone, iPod Touch)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



REAL FOOTBALL 2009
Los partidos que nos ofrece este simulador son los más realistas y completos que podéis encontrar en los dispositivos de Apple. Además, cuenta con un apartado gráfico que explota a tope la capacidad de estos "gadgets".

Los más descargados

MOVISTAR
1. Block Breaker Deluxe 2
2. Más Reto Mental
3. Chuck Norris: Repartiendo Leña

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra



LOS SIMPSON: RASCAPICALANDIA
De la mano de Electronic Arts llega este título, que está pegando fuerte entre los usuarios de Orange, y en el que la familia Simpson debe sortear todo tipo de peligros en un parque de atracciones.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 — Desde 29 € (Vodafone)



2 iPHONE — Desde 39 € (Movistar)

3 NOKIA N81 — Desde 29 € (Vodafone)



4 SONY ERICSSON W910i — 0 € (Orange)



5 SAMSUNG U900 — Desde 49 € (Orange)



6 SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)



7 NOKIA N73 — Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

CONCURSA CON ENERGÍA

Ya tenéis disponible en los portales Wap de los principales operadores el juego **«Energía de 10»**. Basado en un concurso televisivo de preguntas y respuestas, incluye 4 modos de juego diferentes para uno o dos jugadores en un mismo terminal, en los que tenemos que acertar preguntas relacionadas con temas diversos.

NUEVOS JUEGOS DE EA MOBILE

Ya están disponibles en los portales wap de Movistar y Orange 4 nuevos títulos de Electronic Arts. Si lo vuestro son los juegos de mesa, tenéis los clásicos **«Trivial Pursuit»** y **«Risk»**. Por otro lado, podéis "darlo todo" en la cancha con los partidos callejeros de **«NBA Street»**. Por último, **«Wolfenstein RPG»** propone una mezcla de acción y estrategia en primera persona.

VELOCIDAD EN ESTADO PURO

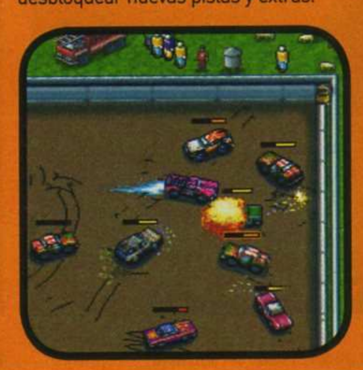
La plataforma N-Gage acaba de recibir un nuevo título que promete exprimir a tope las posibilidades de nuestro móvil. Se trata de **«Asphalt 4: Elite Racing»**, un vertiginoso arcade de velocidad que cuenta con un trabajado apartado gráfico en 3D, en el tenemos que recorrer a toda velocidad las calles de ciudades como Nueva York o París. ¡Permaneced atentos a nuestro análisis del mes que viene!

SNAKE JUGARÁ SUS CARTAS... OTRA VEZ

Glu Mobile ha confirmado el próximo lanzamiento de **«Metal Gear Acid 2»** para móviles. En esta secuela del título que ya disfrutamos en su día nos encontraremos con un Snake cautivo de militares estadounidenses. La misteriosa agente Venus cobrará más protagonismo y tendremos por delante 10 niveles repletos de sorpresas y con un apartado gráfico mejorado.

CHOCA ESAS CUATRO

«Demolition Derby» es la nueva apuesta de Glu para descargar adrenalina. En este arcade tenemos que embestir a los coches de los rivales a lo largo de variados y estrechos circuitos hasta que sólo quede uno en funcionamiento. Con el dinero que obtengamos podemos obtener mejoras para nuestro vehículo, así como desbloquear nuevas pistas y extras.



¡DIVERSIÓN AL ALCANCE DE TU MANO!

Aquí tienes los mejores videojuegos para descargarte en tu móvil. Envía un sms gratis con el código del juego que te guste y al momento podrás disfrutar de estos estupendos títulos. Diversión para todos gracias a Vodafone live!

¡DESCÁRGATELOS YA! Envía gratis el código del juego al 22521
Ej. **JUE CLONE** al 22521

PARA JUGONES



DJ MIX

Conviértete en todo un DJ profesional

Envía gratis el código **JUE DJ** al 22521



STAR WARS CLONE WARS

El juego basado en la película y la serie de TV.

Envía gratis el código **JUE CLONE** al 22521



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

Los alocados conejitos te ofrecen la mejor diversión.

Envía gratis el código **JUE RAYMANTV** al 22521



HERO OF SPARTAN

Atrévete a desafiar a los dioses del Olimpo.

Envía gratis el código **JUE HOS** al 22521

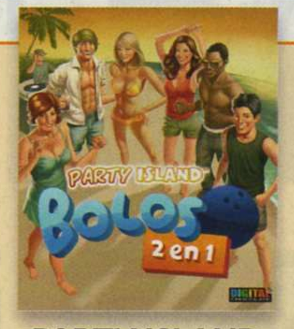
PARA TODOS



¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?

Toda la emoción del concurso.

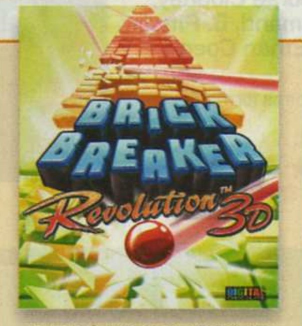
Envía gratis el código **JUE MILLONARIO10** al 22521



PARTY ISLAND BOLOS 2 EN 1

Juega a los bolos en la isla más festiva.

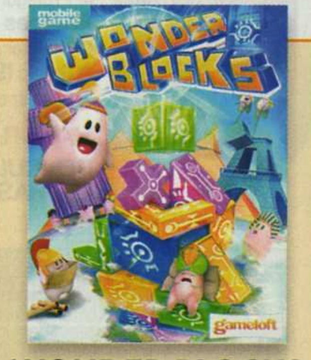
Envía gratis el código **JUE PIB** al 22521



BRICK BREAKER REVOLUTION 3D

El clásico arcade en unas espectaculares 3D

Envía gratis el código **JUE BBR3D** al 22521



WONDER BLOCKS

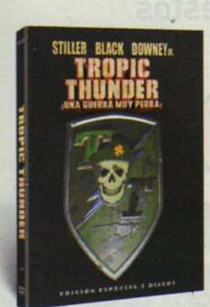
Construye las 7 maravillas a base de torres y bloques.

Envía gratis el código **JUE WOBL** al 22521

Solo para clientes de Vodafone. SMS gratuito. Precio de descarga: 4€ (4,64 € IVA incluido). Si el videojuego es Touch, HD o Sensor: 5€ (5,8€ IVA incluido). Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,69€ (0.80€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Para mas información: www.vodafone.es/live

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Tropic Thunder

- Género Comedia
- Protagonistas Ben Stiller, Jack Black, Robert Downey Jr...
- Director Ben Stiller
- Precio 21,95 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 26,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Un grupo de estrellas de Hollywood pretende rodar la película bélica más cara de la historia, y para aumentar el realismo viajan a las selvas del Sudeste de Asia. Sin embargo, allí les espera una guerrilla de verdad.
EXTRAS DVD: Antes del Trueno, Diseñando Tropic Thunder, Lluvia de locura, El Caliente LZ, Escenas eliminadas, Secuencias ampliadas...



Los Extraños

- Género Terror
- Protagonistas Liv Tyler, Scott Speedman, Gemma Ward...
- Director Bryan Bertino
- Precio 19,95 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Esta cinta de terror está basada en hechos reales. Cuenta la historia de Kristen y James, una pareja que planea pasar una noche especial en la aislada residencia de su familia. Al regresar a casa después de asistir a la boda de una amiga, unos extraños enmascarados se apoderan de la casa. Para sobrevivir, se ven obligados a ir más lejos de lo que se creían capaces.
EXTRAS DVD: Escenas inéditas, Los elementos del terror.



Quemar después de leer

- Género Comedia
- Protagonistas George Clooney, Frances McDormand, B. Pitt...
- Director Joel y Ethan Coen
- Precio 19,95 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Un ex-analista de la CIA, su esposa, el amante de ésta (un agente federal casado) y dos empleados de un gimnasio que encuentran por casualidad las memorias del primero entrecruzan sus vidas en la última y disparatada comedia de los hermanos Coen. Los acontecimientos se precipitan en una serie de hilarantes encuentros fortuitos.
EXTRAS DVD: Encontrando la quemadura, Los de Washington se vuelven locos, Bienvenido George.



MÚSICA

Chris Cornell

El ex-vocalista de Soundgarden y Audioslave publica "Scream", el tercer disco de su carrera en solitario, para el que ha contado con la colaboración del productor Timbaland. Entre las principales influencias que ha tenido para crearlo, Cornell destaca el álbum "The Wall", de Pink Floyd.

■ Compañía Suretone/Interscope ■ Precio N.D.





LIBROS

Halo: La caída de Reach

Los fans de la saga «Halo» están de enhorabu na: entre partida y partida con el nuevo «Halo Wars» pueden disfrutar leyendo esta novela, q narra la guerra entre los humanos y la Alianza

■ Editorial Timun Mas ■ Precio 17 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Quantum of Solace

- Género **Acción**
- Protagonistas **Daniel Craig, Olga Kurylenko, Judi Dench...**
- Director **Marc Foster**
- Precio **29,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: El 25 de marzo se lanza la última aventura de 007 (la edición en DVD llegará el 13 de mayo). Bond debe neutralizar una conspiración para hacerse con el control de uno de los recursos naturales más importantes del planeta.
EXTRAS DVD: Comienzo del rodaje, Lugar del rodaje, Olga Kurylenko y la persecución en barco, Vídeo musical, Bond en el rodaje, etc.



Red de Mentiras

- Género **Acción**
- Protagonistas **Leonardo DiCaprio, Russell Crowe...**
- Director **Ridley Scott**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **23,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: La CIA está detrás del cerebro de una ola de ataques terroristas. Sobre el terreno trabaja el agente Roger Ferris, y la estrategia la marca Ed Hoffman vía satélite. A medida que Ferris se acerca al objetivo, descubre que la verdad puede ser tan peligrosa como necesaria para sobrevivir.
EXTRAS DVD: Comentarios del director, el guionista y el autor de la novela original; Inteligencia procesable: explorando Red de mentiras...



Street Fighter

- Género **Acción**
- Protagonistas **Jean-Claude Van Damme, Raul Julia...**
- Director **Steve de Souza**
- Precio **11,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Ahora que la saga se ha vuelto a poner de moda con el lanzamiento de «Street Fighter IV», a muchos les alegrará saber que el 24 de marzo se pone a la venta una edición especial en DVD y Blu-Ray de esta película, estrenada en 1994. Van Damme interpreta al coronel Guile, que lucha a muerte contra el general M. Bison.
EXTRAS DVD: Comentarios, Cómo se hizo, Escenas nunca vistas, Trailers promocionales...



CINE

Watchmen

Basada en el cómic del mismo nombre, "Watchmen" está ambientada en unos hipotéticos EEUU de 1985, en los que los superhéroes disfrazados son parte de la sociedad. Tras el asesinato de uno de ellos, se reúnen para investigar una conspiración a gran escala con terribles consecuencias.

- Productora **Paramount**
- Estreno **13 de marzo**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

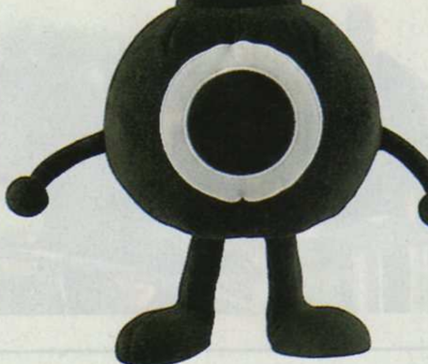
LA JARRA QUE USAN EN PARADISE CITY

Por si no lo sabéis, Paradise City es la ciudad donde se desarrolla la última entrega de «Burnout», y precisamente su departamento de policía es el que pone su emblema en esta original jarra de cerveza.
Más información en: www.zazzle.co.uk/burnout+paradise+gifts
Precio: 18 €



CHRIS, SHEVA Y SU "AMIGO" EL DEL HACHA

La compañía Neca ya tiene listas las primeras figuras con los personajes de «Resident Evil 5». Miden 18 cm., y vienen en un "pack" que ya podéis ir reservando, porque llegará a mediados de abril.
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 58,99 €



PONTE CÓMODO CON ESTE PELUCHE DE PATAPON

Si algo caracteriza a «Patapon», el juego de PSP, es la simpatía de los personajes que lo protagonizan. Son tan entrañables, que seguro que os atrae la idea de este tumbaros a jugar en el sofá de casa apoyados en este peluche.
Más información en: www.strikesp.com
Precio: 49,90 €





LA CAMISETA MÁS PELEONA

Ahora que ya podemos jugar a la cuarta parte de «Street Fighter», es el momento ideal para fardar vistiendo esta camiseta, que lleva la imagen de Ryu, Guile y Blanka.
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 28,80 €

"COLGADOS" POR «FINAL FANTASY VII»

Así es como están muchos de los fans de esta saga, y más que lo van a estar cuando se pongan este colgante de plata y carbón negro, que imita uno de los brazaletes que lleva Claud en el juego.
Más información en: www.square-enix-shop.com
Precio: 172,50 €



MANGA Y CÓMIC

Yu-Gi-Oh!

Una nueva edición de uno de los mangas juveniles de más éxito. La trama tiene como protagonista a Yugi, un joven y tímido estudiante que aprende a dominar el poder de El Rompecabezas Milenario y unas misteriosas cartas de invocación.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 11,95 €



30 Días de Noche

Este cómic se basa en la novela y la película del mismo nombre. En esta ocasión se nos presentan dos nuevas historias ambientadas en este universo vampírico. El terror, la acción y el humor se combinan de forma magistral.

Publicado por: Norma
Precio: 17 €



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 1



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. . PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA



CONSOLA XBOX 360 PRO 60GB + GTAIV + 1600 MP GTAIV



269,95€

CONSOLA XBOX 360 PRO 60GB + STREET FIGHTER IV + 2100 MP



269,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE + juego SEGA TENNIS



179,95€

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM + juego GEARS OF WAR 2



269,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS

















CONSOLA NINTENDO Wii + juego WII SPORTS



249,95€

CONSOLA NINTENDO Wii + WII SPORTS + CRASH LUCHA DE TITANES + PACK DEPORTES 4 EN 1

269,95€

Wii FIT (INCLUYE JUEGO Y BALANCE BOARD)



86,95€

Juego GUITAR HERO WORLD TOUR SUPER BUNDLE (incluye juego, microfono, guitarra y bateria)



206,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



















NINTENDO DS

CONSOLA NINTENDO DS 7 COLORES DIFERENTES



149,95€

CONSOLA NINTENDO DS + JUEGO BRUJULA DORADA 7 COLORES DIFERENTES



159,95€

CONSOLA NINTENDO DS BLANCA + BRAIN TRAINING

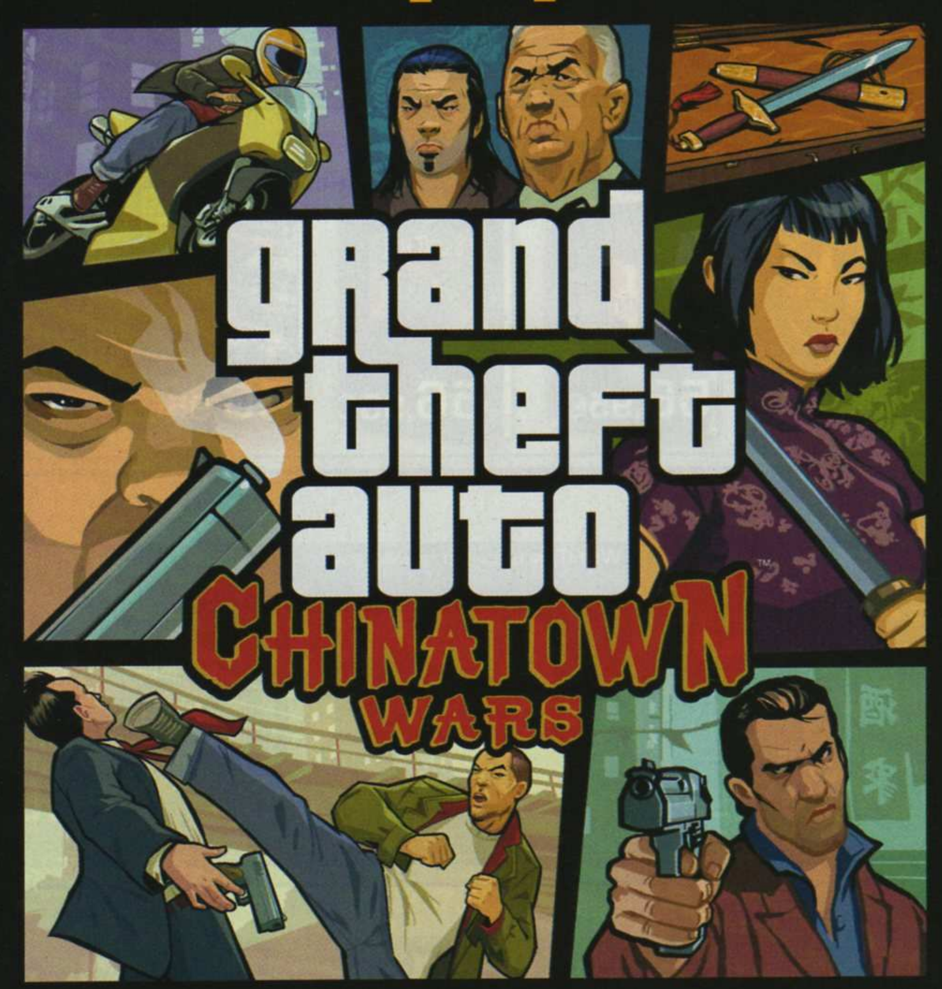


169,95€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

El mejor juego llega a la consola más popular



La saga «GTA» se estrena en Nintendo DS. Todo un acontecimiento que celebramos en Hobby Consolas con un profundo análisis y la guía más completa para exprimir a tope el juego



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

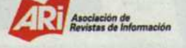
Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 4/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 


Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

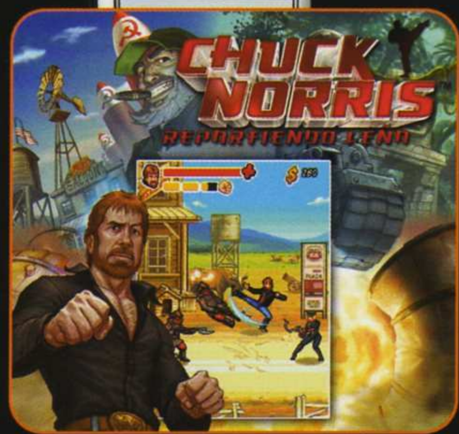


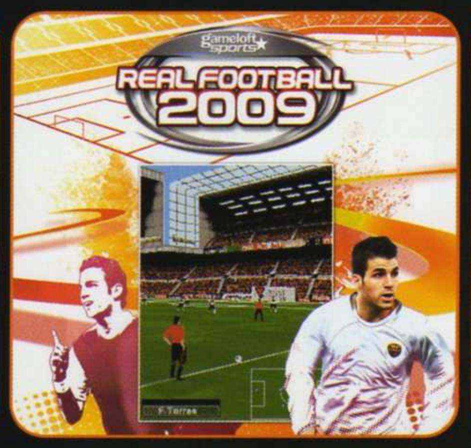
¡para alucinar!



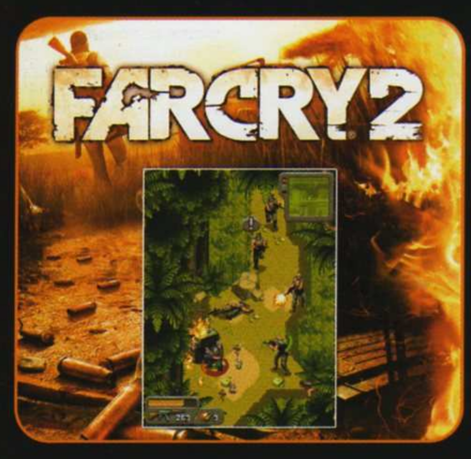
Para bajarte cualquiera
de estos juegos
manda un SMS gratuito con el
código ALUCINA al 222

Sólo clientes Orange













¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!











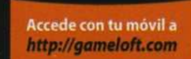






Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222

Precios de descarga (i.i incluidos): Península y Baleares 3,48€; Canarias 3€; Melilla 3,12€; Ceuta 3,09€.
Precios de conexión al día (i.i incluidos): Península y Baleares 1,16€; Canarias 1€; Melilla 1,04€; Ceuta 1,03€.
Válido sólo para móviles compatibles.





www.gameloft.com